

## DAFTAR PUSTAKA

- Bumi Entertainment. (2020). *Bumi Entertainment Database*. Jakarta: Bumi Entertainment Database.
- Kementerian Perdagangan Republik Indonesia. (2007). *Studi Industri Kreatif Indonesia*. Jakarta: Kementerian Perdagangan RI.
- Suharto Cenadi, C. (2004). ELEMEN-ELEMEN DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. *Nirmana*, 1(1).
- Ramadhan, Riandi (2019). Magang? Penting?. Diambil dari <https://medium.com/hmif-itb/magang-penting-ec20f9eead6e>.
- Vindy, Amelia (2018) Perkembangan Industri Musik Indonesia dari Kacamata Adib Hidayat Diambil dari <https://www.whiteboardjournal.com/ideas/perkembangan-industri-musik-indonesia-dari-kacamata-adib-hidayat/>