

## ABSTRAK

Reyhan Renaldy Chasan (2017071007)

### **APLIKASI REKOMENDASI PEMILIHAN MANGA IDEAL MENGGUNAKAN ALGORITMA TOPSIS BERBASIS MOBILE**

*Pengembangan sebuah aplikasi rekomendasi manga ideal berbasis algoritma Topsis (Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution) dilakukan dalam kerja profesi ini. Aplikasi tersebut berfungsi untuk memberikan rekomendasi dalam pencarian manga bagi pembaca manga sesuai dengan kriteria yang diinginkan. Rekomendasi dihasilkan melalui proses komputasi menggunakan algoritma Topsis. Aplikasi yang dikembangkan ini diimplementasikan dalam bentuk aplikasi mobile. Bahasa pemrograman Flutter digunakan dalam membangun aplikasi mobile ini. Pengembangan aplikasi ini diselesaikan dalam periode kerja profesi selama 3 bulan. Proses pengembangan aplikasi dan hasil yang dicapai dalam kerja profesi ini dituangkan dalam bentuk karya ilmiah berupa draft journal paper*

Kata Kunci: Aplikasi, Flutter, Jurnal Ilmiah, algoritma Topsis, Manga