

## ABSTRAK

Lola Deanita Norberta (2021051013)

### **PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI DESAIN UI/UX DI PT. UNZYP SOLUSI TEKNOLOGI**

*Praktikan melaksanakan kerja profesi pada PT. Unzyp Solusi Teknologi, praktikan berkerja sebagai desainer UI/UX. Selama melaksanakan kerja profesi mendapatkan berbagai pengalaman berharga dalam industri teknologi digital. Dalam pelaksanaannya, praktikan memiliki pembelajaran yang fokus utama meliputi perancangan alur pengguna, pengembangan antarmuka pengguna (UI), optimalisasi pengalaman pengguna (UX), serta implementasi konsep desain dalam berbagai pembuatan wireframe, pembuatan prototipe, hingga rancangan akhir. Selain itu praktikan juga berperan dalam perancangan media cetak, chasing rabbit r1, dan penyusunan proposal kerja sama dengan mitra perusahaan. Praktikan mengasah keterampilan menggunakan tools desain profesional seperti Figma, teknik wireframe, prototyping, dan kolaborasi tim. Pembelajaran ini mencakup komunikasi efektif dengan stakeholder, manajemen waktu, literasi desain, pengujian produk, dan implementasi feedback user. Keseluruhan pengalaman ini memberikan fondasi kuat dalam bidang UI/UX desain dan soft skills penting dalam lingkungan kerja profesional.*

**Kata kunci:** Desain UI/UX, Pengalaman Pengguna, Antarmuka Pengguna, Wireframe, Prototipe, Figma