

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Lokasi kantor PT. Unzyp Solusi Teknologi	4
Gambar 2. 1 Logo PT. Unzyp Solusi Teknologi	6
Gambar 2. 2 Struktur organisasi pada PT. Unzyp Solusi Teknologi	7
Gambar 2. 3 Desain Web Development, Data Warehousing, Data Analytics, Business Intelligence untuk PT. Telkom Indonesia	12
Gambar 2. 4 Desain Business Application untuk PT. Telkom Indonesia dibuat oleh PT. Unzyp Solusi Teknologi	13
Gambar 3. 1 Hasil diskusi terkait alur pengguna aplikasi kosmetik.	19
Gambar 3. 2 Hasil riset mengenai warna aplikasi kosmetik	21
Gambar 3. 3 Teori pembagian Lokasi sentuhan ideal pada layer	22
Gambar 3. 4 Hasil pengembangan wireframe bagian orientasi awal dan registrasi	23
Gambar 3. 5 Hasil pengembangan wireframe bagian personalisasi dan analisis kulit	25
Gambar 3. 6 Hasil pengembangan wireframe bagian halaman Utama	26
Gambar 3. 7 Hasil pengembangan wireframe pencarian produk menggunakan kecerdasan buatan (AI) dan pemesanan produk.....	28
Gambar 3. 8 Hasil pengembangan wireframe bagian komunitas	30
Gambar 3. 9 Hasil pengembangan wireframe bagian dompet digital yang di integrasikan dengan NFT (Non-Fungible Token)	31
Gambar 3. 10 Kode QR untuk mencoba tahap uji coba pengembangan aplikasi kosmetik	32
Gambar 3. 11 Aplikasi Kasvlo.	33
Gambar 3. 12 Hasil diskusi terkait user flow dengan pengembang bisnis dan direktur	34
Gambar 3. 13 Wireframe pertama bagian daftar penyedia	35
Gambar 3. 14 Wireframe pop-up bagian masukan nomor billing	36

Gambar 3. 15 Wireframe bagian daftar tagihan	37
Gambar 3. 16 Wireframe bagian tax invoice	38
Gambar 3. 17 Wireframe bagian rician pembayaran dan metode pembayaran	40
Gambar 3. 18 Wireframe bagian menunggu pembayaran dengan menggunakan barcode dan cara membayar	41
Gambar 3. 19 Wireframe bagian transaksi berhasil	41
Gambar 3. 20 Kode QR untuk mencoba tahap uji coba kasvlo bagian g tagihan	42
Gambar 3. 21 Gambar slide pertama proposal event kasvlo	43
Gambar 3. 22 Gambar slide kedua proposal event kasvlo	44
Gambar 3. 23 Gambar slide ketiga proposal event kasvlo	44
Gambar 3. 24 Gambar slide keempat proposal event kasvlo	45
Gambar 3. 25 Gambar slide kelima proposal event kasvlo	46
Gambar 3. 26 Gambar slide keenam dan ketujuh proposal event kasvlo	46
Gambar 3. 27 Gambar slide kedelapan dan kesembilan proposal event kasvlo	46
Gambar 3. 28 Gambar slide kesepuluh hingga ke duabelas proposal event kasvlo	47
Gambar 3. 29 Gambar slide ke tiga belas proposal event kasvlo	48
Gambar 3. 30 Desain spanduk pada event kasvlo	49
Gambar 3. 31 Desain bacdrop pada event kasvlo	49
Gambar 3. 32 Desain poster A2 pada event kasvlo	50
Gambar 3. 33 Desain undangan acara pada event kasvlo	50
Gambar 3. 34 Hasil diskusi terkait UI/UX project web apps toko online	52
Gambar 3. 35 Hasil pengembangan wireframe bagian start – up	53
Gambar 3. 36 Hasil pengembangan wireframe bagian profile	54
Gambar 3. 37 Hasil pengembangan wireframe bagian Alamat	54
Gambar 3. 38 Hasil pengembangan wireframe bagian profile pada icon riwayat pemesanan	55
Gambar 3. 39 Hasil Hasil pengembangan wireframe bagian profile pada icon riwayat pemesanan secara keseluruhan	56
Gambar 3. 40 Hasil Hasil pengembangan wireframe bagian profile	

	pada icon riwayat pemesanan yang belum dibayar	57
Gambar 3. 41	Hasil pengembangan wireframe bagian profile pada icon riwayat pemesanan yang dikirim	57
Gambar 3. 42	Hasil pengembangan wireframe bagian profile pada icon riwayat pemesanan yang gagal dipesan	58
Gambar 3. 43	Hasil pengembangan wireframe pada bagian menu	59
Gambar 3. 44	Hasil pengembangan wireframe bagian penambahan	60
Gambar 3. 45	Hasil pengembangan wireframe bagian Hasil pengembangan wireframe bagian penambahan dan pemesanan menu	61
Gambar 3. 46	Hasil pengembangan wireframe bagian menunggu pembayaran	62
Gambar 3. 47	Hasil pengembangan wireframe bagian pembayaran selesai	63
Gambar 3. 48	Hasil pengembangan wireframe pelacakan pengiriman	65
Gambar 3. 49	Hasil pengembangan wireframe pada bagian memberikan ulasan dan berbagi pengalaman	66
Gambar 3. 50	Kode QR untuk mencoba tahap uji coba web aps	66
Gambar 3. 51	Posisi tangan Ketika menggunakan Rabbit R1	67
Gambar 3. 52	Posisi tangan Ketika mengetik dengan Rabbit R1	68
Gambar 3. 53	Desain referensi casing yang di dapat dari direktur utama	69
Gambar 3. 54	Desain sketsa v1	69
Gambar 3. 55	Desain 3d casing pada tahap v1	70
Gambar 3. 56	Hasil prototyping desain 3d pada tahap v1	71
Gambar 3. 57	Hasil desain sketsa v2 dari revisi desain v1	71
Gambar 3. 58	Hasil revisi ukuran pada desain 3d tahap v2	72
Gambar 3. 59	Hasil diskusi terkait UI/UX project marketplace pada website PT. Unzyp Solusi Teknologi	73
Gambar 3. 60	Hasil pengembangan wireframe UI/UX project marketplace pada website PT. Unzyp Solusi Teknologi bagian halaman utama	75
Gambar 3. 61	Hasil pengembangan wireframe UI/UX project marketplace pada website PT. Unzyp Solusi Teknologi bagian halaman informasi layanan	76
Gambar 3. 62	Hasil pengembangan wireframe UI/UX project	