

## BAB III

### PELAKSANAAN KERJA PROFESI

#### 3.1 Bidang Kerja

Dalam masa waktu kegiatan Kerja Profesi, Praktikan mendapat kesempatan untuk bergabung ke dalam divisi IT Support dengan fokus dalam pengembangan UI/UX pada website Company Profile PT. Jaya Teknik Indonesia. Selain itu, Praktikan juga ikut serta dalam mendukung flow kinerja divisi IT Support. Kegiatan dari praktikan adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan tampilan website dengan menarik dan selaras dengan identitas karakteristik PT. Jaya Teknik Indonesia. Dengan menyajikan informasi perusahaan, menu navigasi yang dapat dikuasai, dan struktur penempatan tata letak yang terkelola.
2. Membuat tampilan website yang responsif agar dapat diakses dengan baik melalui perangkat apapun, termasuk desktop, tablet, dan smartphone. Praktikan memastikan elemen-elemen website tampil optimal pada berbagai ukuran layar tanpa mengurangi kenyamanan pengguna.
3. Melakukan pemilihan jenis font, ukuran teks, dan skema warna yang sesuai, sehingga informasi lebih mudah dibaca dan konsisten di seluruh halaman website. Hal ini dilakukan untuk memperkuat identitas visual perusahaan.
4. Menambahkan visual media foto atau video yang berkaitan dengan perusahaan untuk meningkatkan visibilitas hingga tingkat pemahaman konteks website PT. Jaya Teknik Indonesia

#### 3.2 Pelaksanaan Kerja

Praktikan menjalani kegiatan Kerja Profesi selama tiga bulan, dimulai per 1 Agustus 2024 hingga 30 Oktober 2024, sebagai IT Support dengan fokus sebagai *UI/UX Designer*. Praktikan bertanggung jawab dalam menjalankan job desknya sebagai pengembangan website company profile PT. Jaya Teknik Indonesia dengan tujuan mencapai penyampaian

informasi dan mencerminkan identitas perusahaan. Adapun proses pelaksanaan Kerja Profesi yang dilakukan Praktikan dimulai dengan tahap awal analisis dan penyesuaian orientasi aplikasi, dilanjut dengan desain awal berupa wireframe, mockup dalam tahap akhir visualisasi keseluruhan tampilan website, dan pembuatan alur prototipe aplikasi. Berikut adalah Tabel 3.1 yang menjelaskan alur pengerjaan job desk selama praktikan melaksanakan Kerja Profesi.

**Table 3.1** Timeline pelaksanaan Kerja Profesi

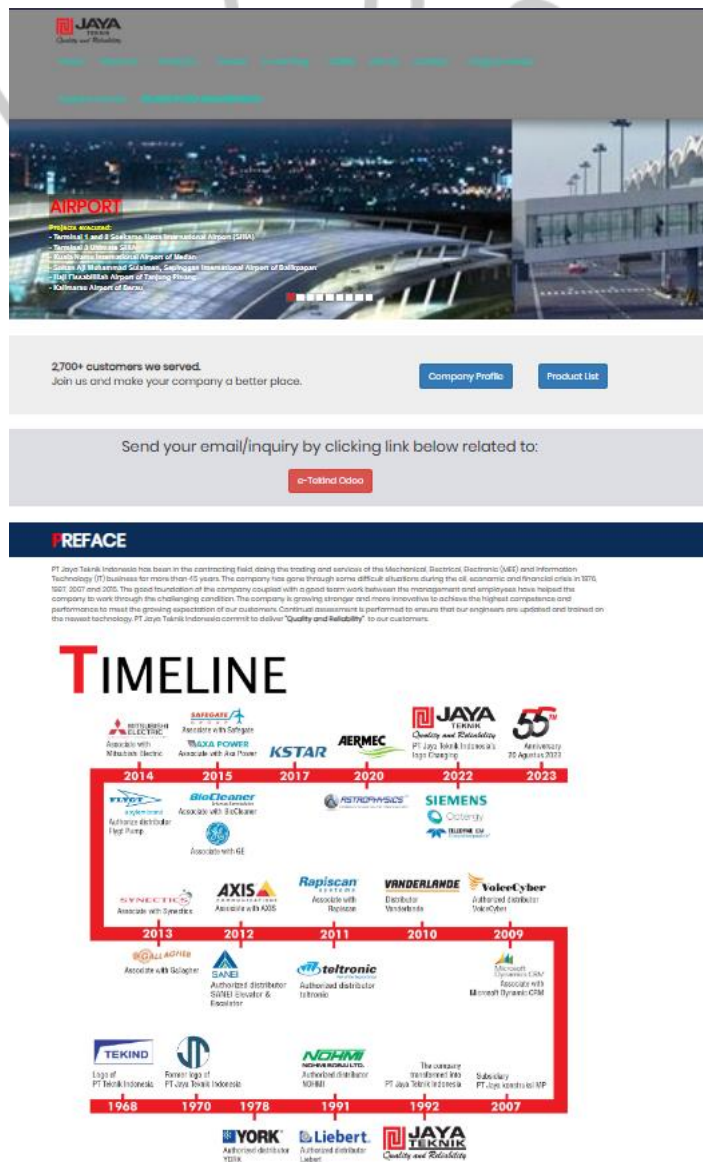
No	Kegiatan	Agus				Sept				Okt				Nov
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1
1	Orientasi sistem	■												
2	Analisis website	■												
3	Pemberian tugas		■											
4	Membuat moodboard referensi		■	■	■									
5	Merancang wireframe		■	■	■	■	■	■	■					
6	Merancang mockup									■	■	■		
7	Pembuatan prototyping									■	■	■		
8	Penyerahan dokumen											■	■	■

### 3.2.1 Orientasi dan Analisis Website

Kegiatan Kerja Profesi praktikan dimulai dengan bertemu sekaligus berbincang seluruh tim divisi *IT Support*. Dalam diskusi tersebut, praktikan diperkenalkan dengan relevansi pekerjaan apa saja yang dilakukan dalam divisi *IT Support*. Dikarenakan divisi *IT Support* mempunyai tugas dan tanggung jawabnya masing-masing praktikan difokuskan kepada perancangan desain website company profile PT. Jaya Teknik Indonesia. Beberapa permasalahan dari tampilan lama website mencakup kepada tampilan: warna, tata letak, dan informasi, yang kurang menarik dan terstruktur.

Selanjutnya pada tahap analisis website, praktikan melakukan peninjauan mendalam terhadap website perusahaan yang ada saat ini.

Analisis ini mencakup penilaian terhadap aspek tampilan, navigasi, struktur informasi, dan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Dari hasil analisis praktikan berikut pada **Gambar 3.1** dan **Gambar 3.2** adalah tampilan website dari PT. Jaya Teknik Indonesia yang sudah lama ada.



Gambar 3.1 Tampilan Website Company Profile PT. Jaya Teknik Indonesia

Sumber: <https://jayateknik.com/>



Gambar 3.2 Tampilan Website Company Profile PT. Jaya Teknik Indonesia

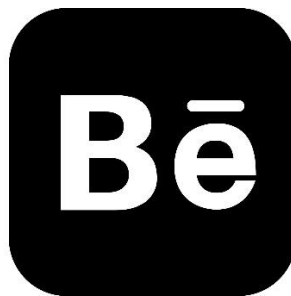
Sumber: <https://jayateknik.com/>

Dari hasil analisa, ditemukan beberapa kekurangan pada website lama, seperti penggunaan warna yang kurang sesuai, tata letak yang tidak efektif, serta penyajian informasi yang belum terstruktur dengan baik. Berdasarkan temuan ini, praktikan diharapkan dapat mengembangkan desain website yang lebih menarik, modern, dan sesuai dengan identitas perusahaan, di bawah bimbingan Bapak Oki Dwi Ellysafitro sebagai pembimbing selama kegiatan Kerja Profesi.

### 3.2.2 Pemberian Tugas dan Membuat Moodboard Referensi

Selama menjalani tugasnya sebagai UI/UX Designer, praktikan difokuskan dengan desk job pengembangan antarmuka yang mudah dikuasa dan digunakan oleh user. Praktikan memulai tahap kegiatan ini dengan merancang wireframe tata letak, mockup, dan hingga prototyping.

Dalam tahap awal perancangan praktikan memanfaatkan Platform Behance pada **Gambar 3.3** sebagai acuan referensi praktikan selama pengembangan website PT. Jaya Teknik Indonesia.



**Gambar 3.3** Platform Behance Online Berbasis Website

Behance sebagai platform berbasis website online yang memungkinkan desainer, seniman, dan kreatif profesional lainnya untuk bisa dijadikan sebagai wadah pameran karya mereka, termasuk desain UI/UX. Bagi praktikan yang bertugas sebagai UI/UX Designer, Behance menjadi sumber berguna yang dapat dijadikan sebagai penemuan ide-ide baru dalam tata letak, skema warna, tipografi, dan elemen visual lainnya yang mempunyai relevansi dengan project praktikan. Melalui eksplorasi mendalam dalam Behance, praktikan memanfaatkan salah satu fungsi *Pin* atau *Moodboard* yang berisi karya-karya seleksi dalam satu folder terorganisir dengan relevansi project yang sedang praktikan kembangkan, dengan tujuan sebagai bahan referensi pengembangan. Pada **Gambar 3.4** adalah *Moodboard* pribadi praktikan yang dijadikan sebagai tinjauan referensi dalam pengembangan project website PT. Jaya Teknik Indonesia.

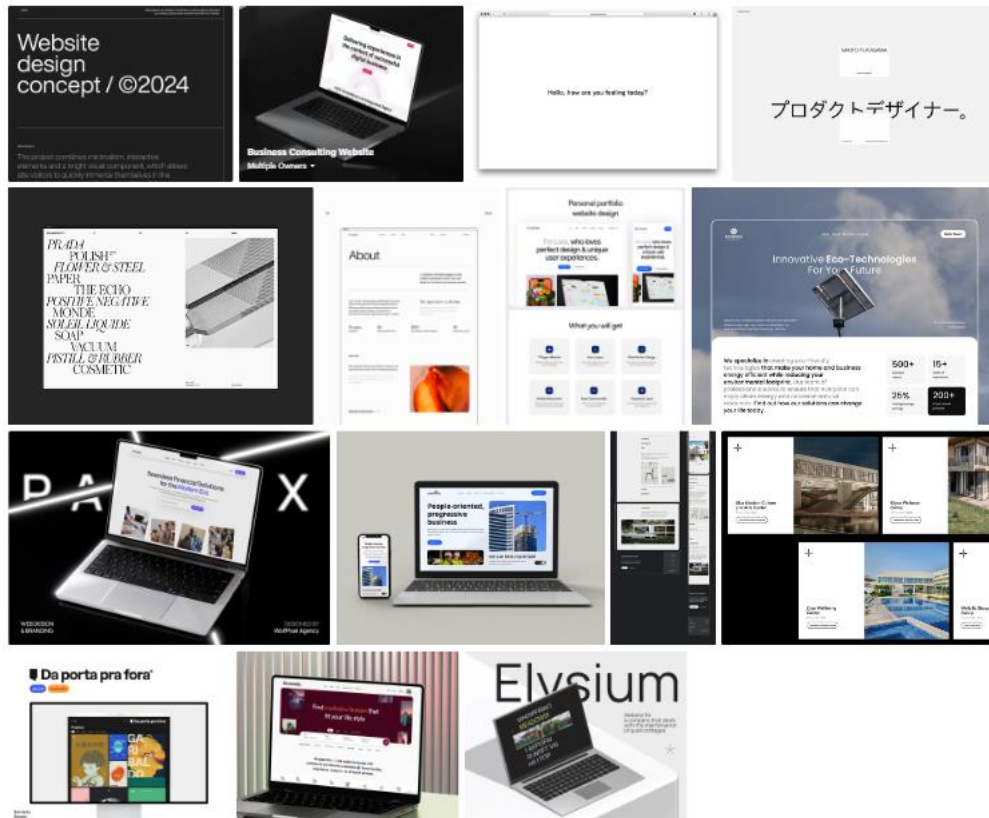


ui/ux

A moodboard by gilang\_putra

15 Items • 0 Followers

Follow Moodboard



Gambar 3.4 Moodboard Pribadi Praktikan sebagai acuan Referensi Project

### 3.2.3 Merancang Wireframe

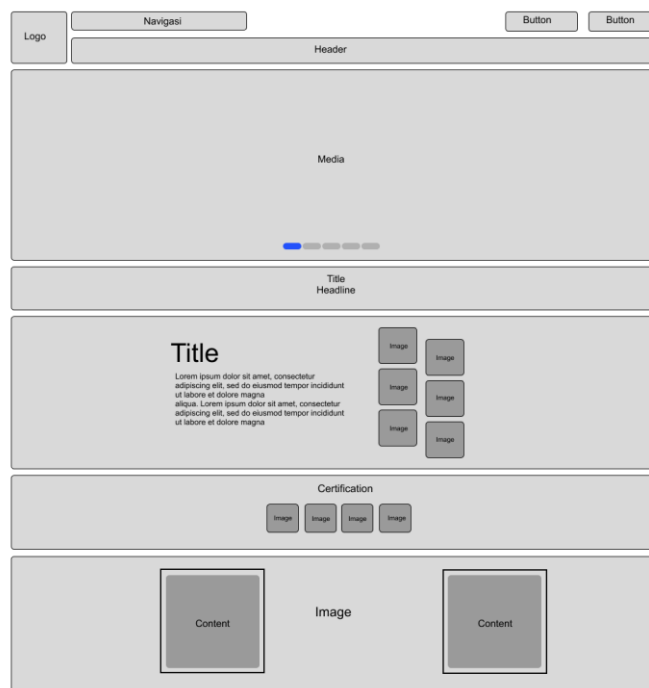
Tahap yang dilakukan praktikan selanjutnya dalam Kerja Profesi yaitu membuat perancangan *wireframe* desain untuk website PT. Jaya Teknik Indonesia. Praktikan melakukan pencocokan konten dengan website lama dan baru untuk penyesuaian isi, visualisasi, dan informasi yang nantinya akan dikembangkan dalam website baru. Adapun beberapa konten informasi dan visual yang difokuskan oleh praktikan dari hasil identifikasinya mencakup project, struktur organisasi, product, management, agenda portal berita, dan *E-Learning*. Dalam tahap rancangan *wireframe* ini praktikan memastikan bahwa konten yang nantinya divisualisasikan harus dapat terstruktur rapih dan mencapai



kepada pemahaman pengguna. Praktikan mulai membuat rancangan *wireframe* untuk setiap halaman website yang akan dibuat, meliputi halaman utama (*home*), submenu "*About Us*" yang terdiri dari "*Management*" dan "*Organization Chart*," halaman "*News Update*," halaman proyek, halaman produk, serta halaman *E-Learning*. Dalam tahap ini Praktikan menggunakan salah satu software desain Figma.

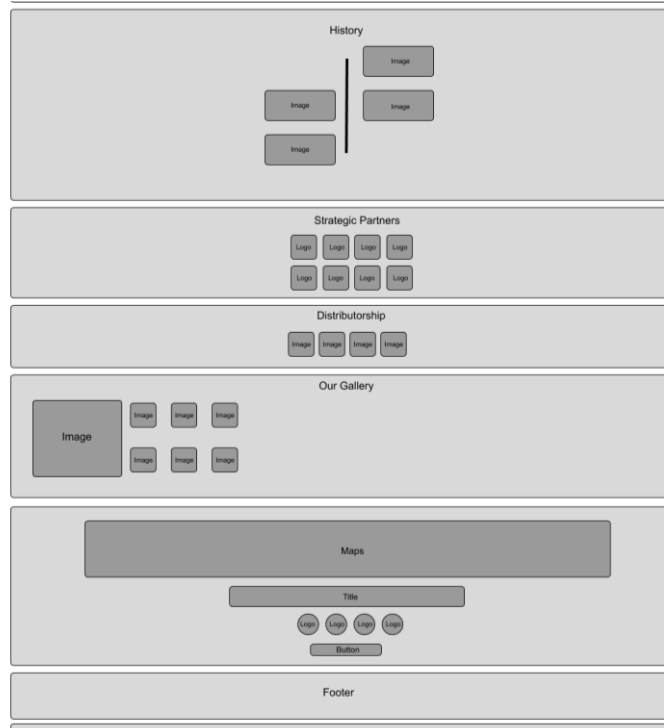
### 1. Wireframe Home

Wireframe halaman home dirancang sebagai tampilan utama untuk menyajikan konten-konten relevan yang mencerminkan PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman utama website. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.5** dan **Gambar 3.6** untuk Tampilan Wireframe Home.



**Gambar 3.5** Tampilan Wireframe Home

Sumber: Dokumen hasil praktikan



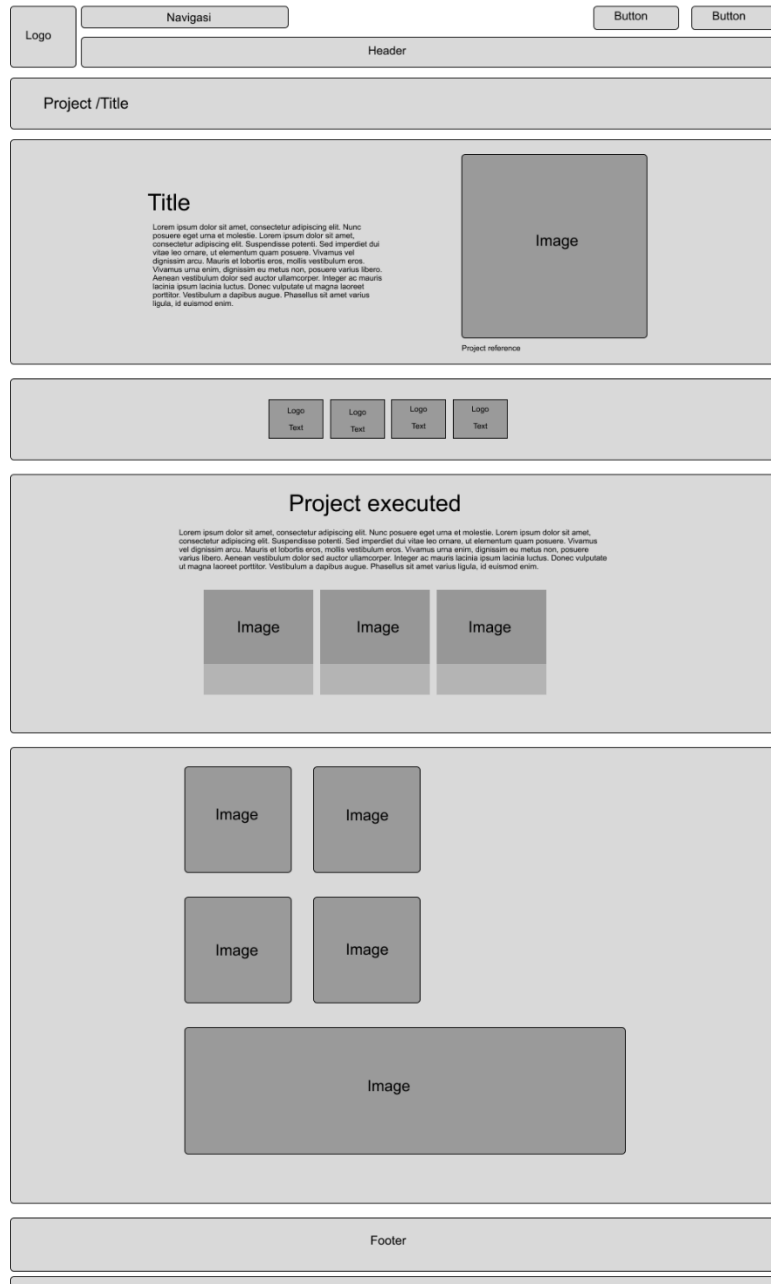
**Gambar 3.6** Tampilan Wireframe Home

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 2. Wireframe Project

Wireframe halaman project dirancang sebagai tampilan utama untuk menyajikan konten-konten project yang telah diselesaikan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman project perusahaan. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.7** Tampilan Wireframe Project.





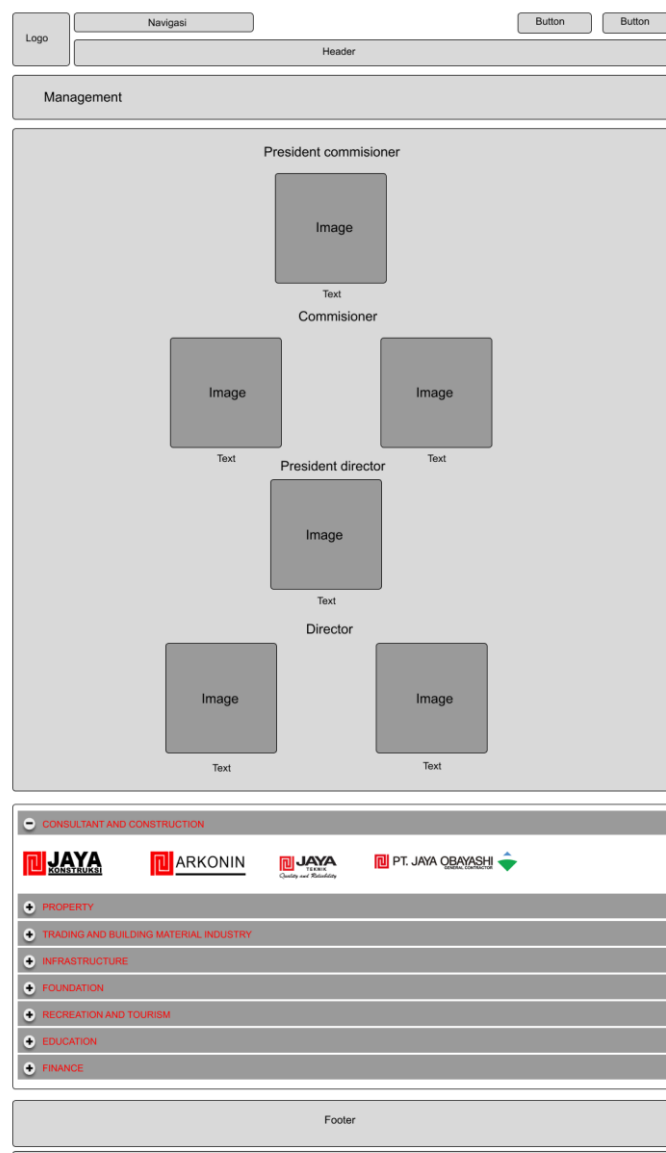
**Gambar 3.7** Tampilan Wireframe Project

Sumber: Dokumen hasil praktikan

### 3. Wireframe Management

Wireframe halaman management dirancang sebagai tampilan manajemen dari PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman management. Bagian atas (Header) meliputi logo,

header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.8** Tampilan Wireframe Management

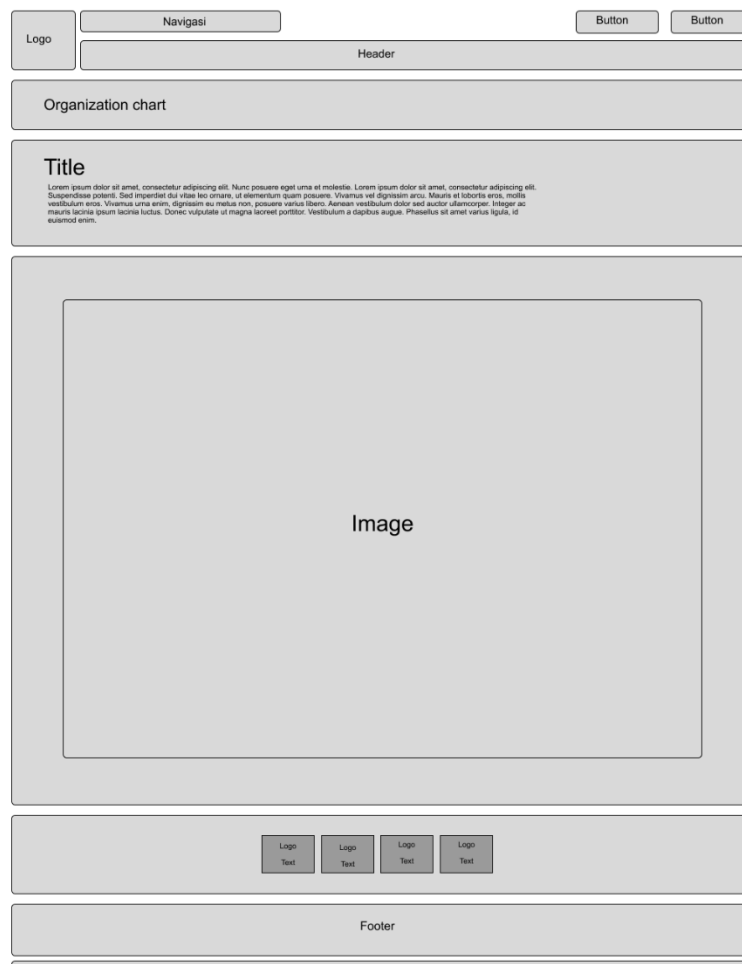


**Gambar 3.8** Tampilan Wireframe Management

Sumber: Dokumen hasil praktikan

#### 4. Wireframe Struktur Organisasi

Wireframe organization chart dirancang sebagai tampilan bagian-bagian struktur dari PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman organization chart. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.9** Tampilan Organization Chart.

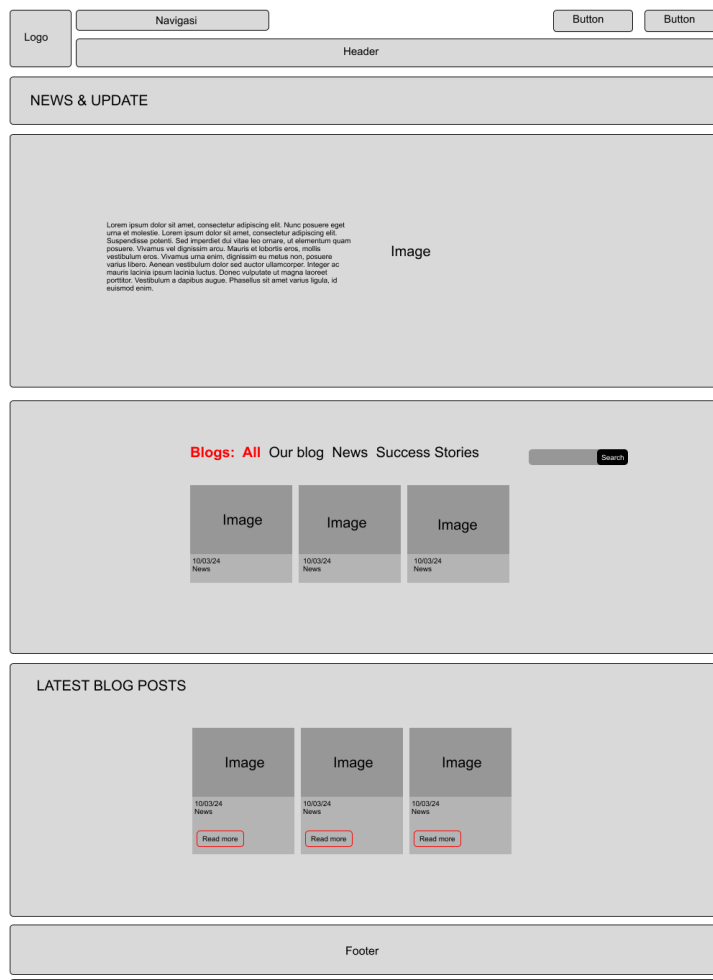


**Gambar 3.9** Tampilan Wireframe Organization Chart

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 5. Wireframe Portal Berita dan Update

Wireframe news & update dirancang sebagai tampilan berita dan informasi update dari PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman news & update. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.10** Tampilan News & Update.

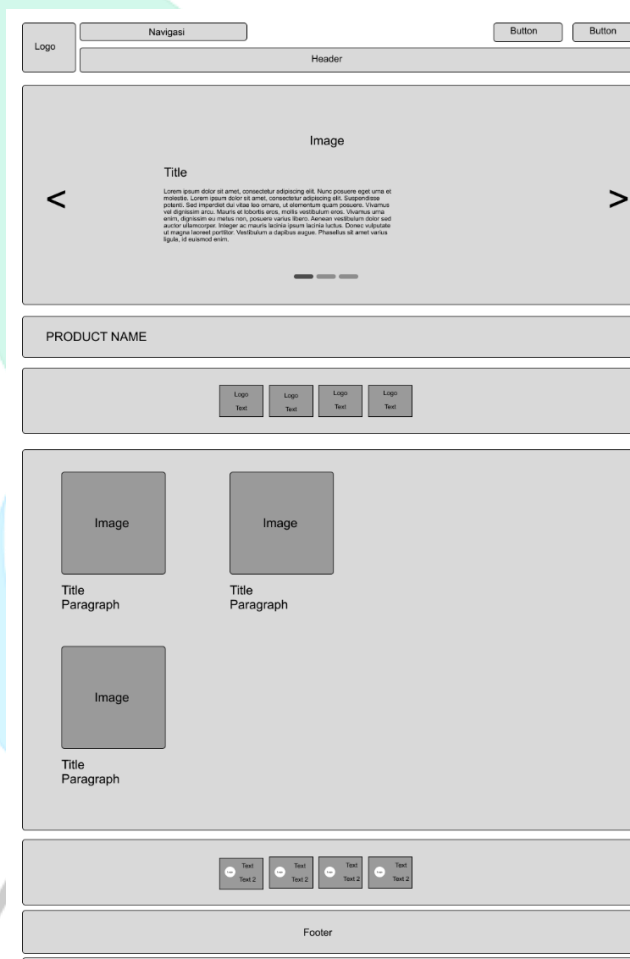


**Gambar 3.10** Tampilan Wireframe News & Update

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 6. Wireframe Product

Wireframe products dirancang sebagai tampilan produk-produk yang ditawarkan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman products. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.11** Tampilan products.

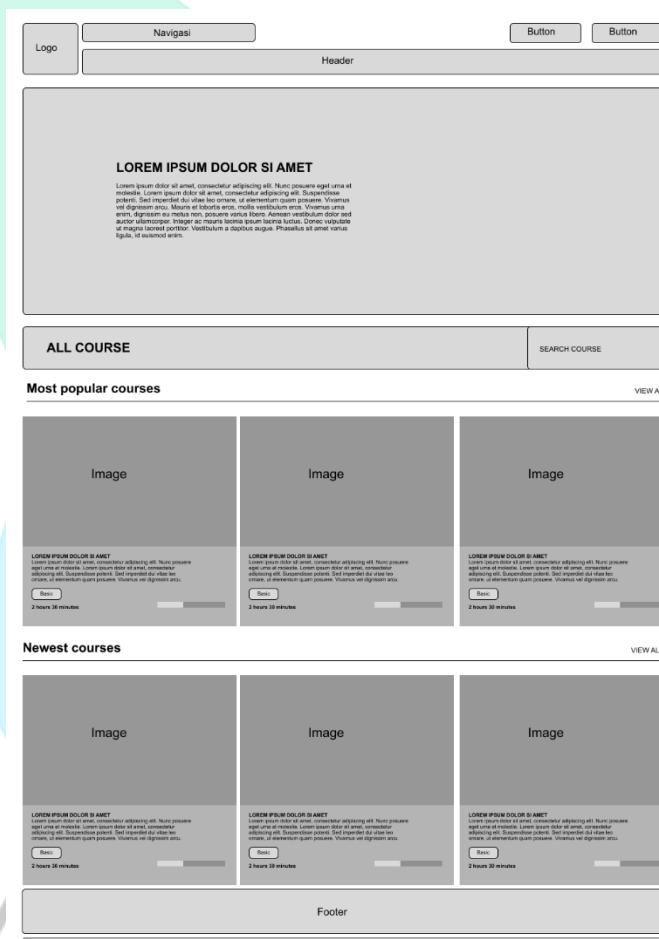


**Gambar 3.11** Tampilan Wireframe Products

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 7. Wireframe E-Learning

Wireframe products dirancang sebagai tampilan layanan *E-Learning* pada PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman course atau training. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.12** Tampilan *E-Learning*.

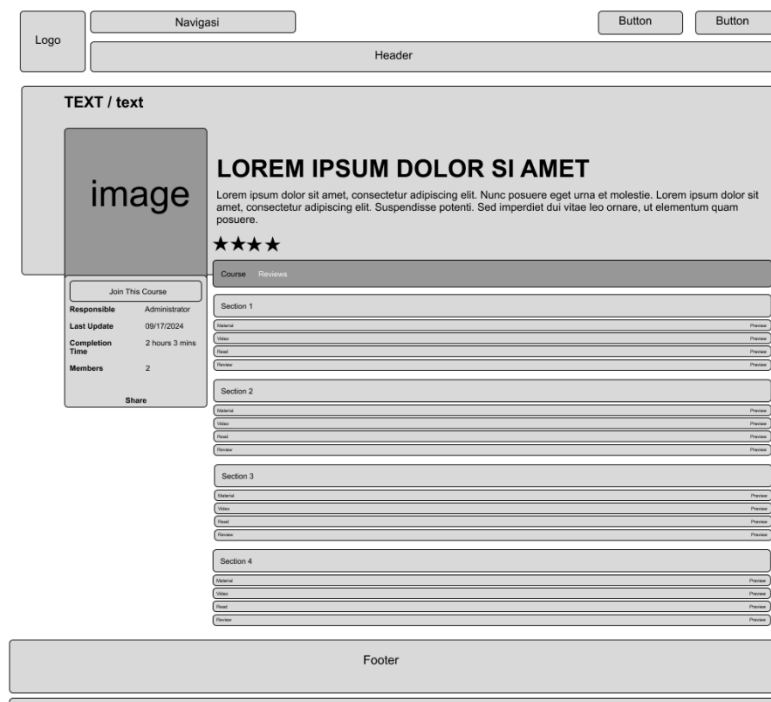


**Gambar 3.12** Tampilan Wireframe E-Learning

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 8. Wireframe Course *E-Learning*

Wireframe course E-Learning dirancang sebagai tampilan Course E-Learning yang ada pada PT. Jaya Teknik Indonesia. Visualisasi Wireframe ini mencakup tata letak, struktur, dan elemen-elemen yang secara umum terdapat pada halaman course atau training. Bagian atas (Header) meliputi logo, header submenu, dan navigasi kontak. Dengan konten utama yang terdiri dari banner berukuran 2163x1046, diikuti oleh teks judul, deskripsi, video, serta gambar berukuran 994x292, dengan bagian bawah halaman footer. Dalam rancangan ini Praktikan menggunakan elemen dasar seperti kotak, garis, dan teks dummy untuk memvisualisasikan struktur. Berikut adalah **Gambar 3.13** Tampilan Course E-Learning.



**Gambar 3.13** Tampilan Wireframe Course E-Learning

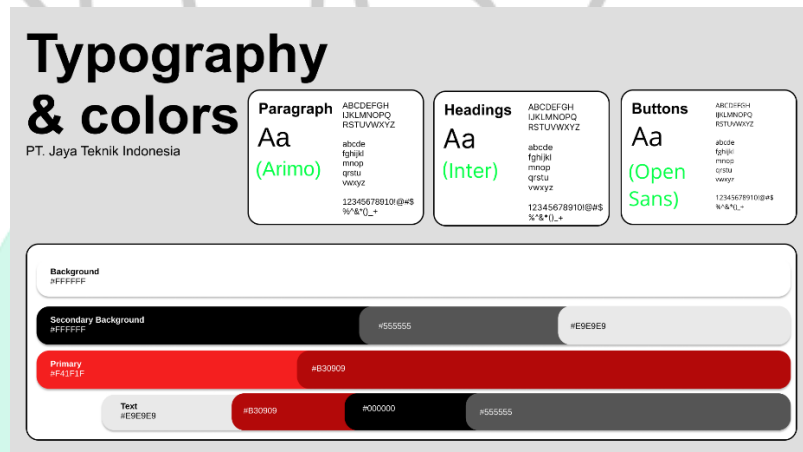
Sumber: Dokumen hasil praktikan

### 3.2.4 Merancang Mockup Tampilan dan Prototyping Website

Tahap yang dilakukan selanjutnya adalah merancang mockup dan prototyping dengan acuan utama wireframe yang telah dibuat Praktikan. Semua tahapan dilakukan guna memberikan komponen detail dari visualisasi dalam website nantinya. Dalam tahapan ini, praktikan



mengikutsertakan para stakeholder hingga pengguna dengan preferensi tampilan, dari warna, font, dan elemen desain yang sesuai dengan identitas perusahaan. PT. Jaya Teknik Indonesia. Berikut adalah **Gambar 3.14** yang menjelaskan beberapa pilihan elemen desain untuk praktikan gunakan dalam tahap pengembangan website company profile ini:



**Gambar 3.14** Pilihan Elemen Warna dan Font

Sumber: Dokumen hasil praktikan

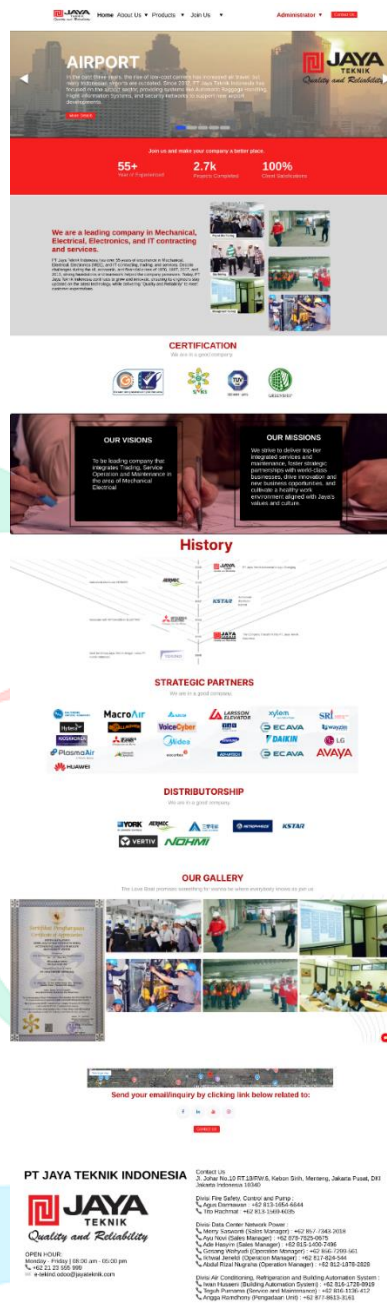
Dalam proses perancangan *mockup UI/UX* untuk website *company profile* PT. Jaya Teknik Indonesia, praktikan memilih beberapa jenis font untuk elemen teks. Untuk teks paragraf, praktikan menggunakan font *Arimo*; untuk teks heading, menggunakan font *Inter*, dan untuk tombol, menggunakan font *Open Sans*. Pemilihan dalam font ini praktikan menyesuaikan karakteristik masing-masing font. *Arimo*, menawarkan kesan modern dan mudah dibaca sehingga cocok untuk konten teks panjang atau paragraf. *Inter* memiliki karakter kuat dan jelas, cocok untuk heading karena mampu menarik perhatian tanpa mengorbankan bacaan. Sedangkan *Open Sans* pada tombol memberikan kesan sederhana, bersih, dan responsif sehingga efektif dalam memandu pengguna untuk berinteraksi dengan mudah dari visualisasi font tersebut.

Pemilihan warna dalam perancangan *mockup website* disesuaikan dengan identitas PT. Jaya Teknik Indonesia untuk menciptakan kesan profesional dan dinamis. Warna putih (**#FFFFFF**) digunakan sebagai warna latar utama (background), memberikan tampilan yang bersih dan modern.

Warna hitam (#1F1F1F) dan abu-abu (#555555, #E0E9E9) digunakan sebagai latar sekunder untuk menciptakan kontras yang elegan, memberikan kedalaman pada elemen visual tanpa mengurangi keterbacaan. Sedangkan Merah (#F4313F) dan variasinya (#B30009) dipilih sebagai warna utama (primary color), mencerminkan semangat, kekuatan, dan energi karakteristik yang relevan dengan bidang mekanikal, elektrik, dan teknologi. Kombinasi ini juga menarik perhatian pada elemen penting, seperti tombol dan tautan. Untuk teks, digunakan warna abu-abu dan hitam (#555555 dan #000000) untuk menjaga keterbacaan yang optimal pada latar belakang putih dan abu-abu. Keseluruhan palet ini memberikan kesan visual yang kuat dan selaras dengan identitas perusahaan.

### **1. Mockup Home**

Halaman *Home* atau beranda adalah halaman yang umumnya tampil utama dalam pengaksesan yang dilakukan user. Tampilan ini dibagi menjadi beberapa komponen yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman Home dirancang dengan isi konten-konten yang mempunyai relevansi dari PT. Jaya Teknik Indonesia, project yang dikerjakan, sertifikasi, kerja sama, visi dan misi. Halaman utama dijadikan sebagai acuan tampilan informasi utama dalam website PT. Jaya Teknik Indonesia ini apabila pengguna mengakses halaman website untuk pertama kali.



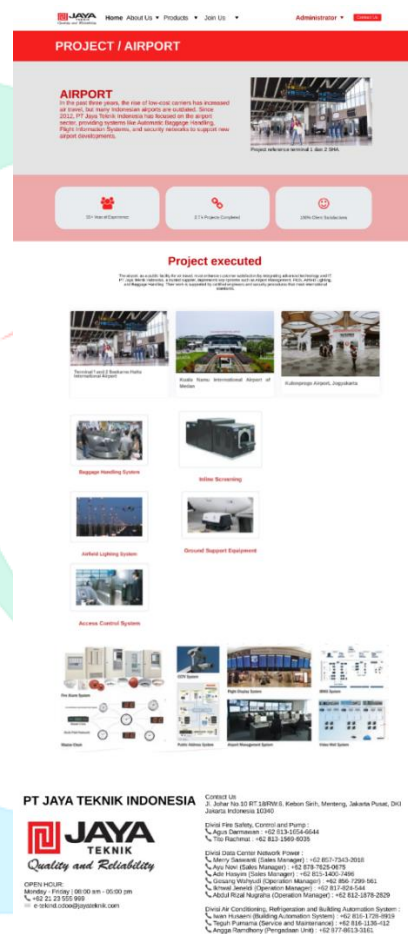
Gambar 3.15 Mockup Home

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 2. Mockup Project

Halaman *Project* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik "More Details" button pada header utama halaman *Home*. Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada

keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman Project dirancang dengan isi konten-konten yang mempunyai relevansi pengerjaan project yang telah dikerjakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup informasi project, detail informasi project, dan hingga jenis-jenis barang yang dipakai dalam project tersebut. Halaman Project dijadikan sebagai acuan informasi project dalam website PT. Jaya Teknik Indonesia ini apabila pengguna mengakses button "*More Details*" pada main header.



Gambar 3.16 Mockup Project

Sumber: Dokumen hasil praktikan

### 3. Mockup Management

Halaman *Management* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik navigasi submenu "*About Us*". Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer,

yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman Management dirancang dengan struktur jajaran kepemimpinan PT. Jaya Teknik Indonesi, dan anak perusahaan. Halaman *Management* dijadikan sebagai acuan informasi strukutral kepemimpinan Management dalam website PT. Jaya Teknik Indonesia ini apabila pengguna mengakses navigasi submenu "*About Us*".



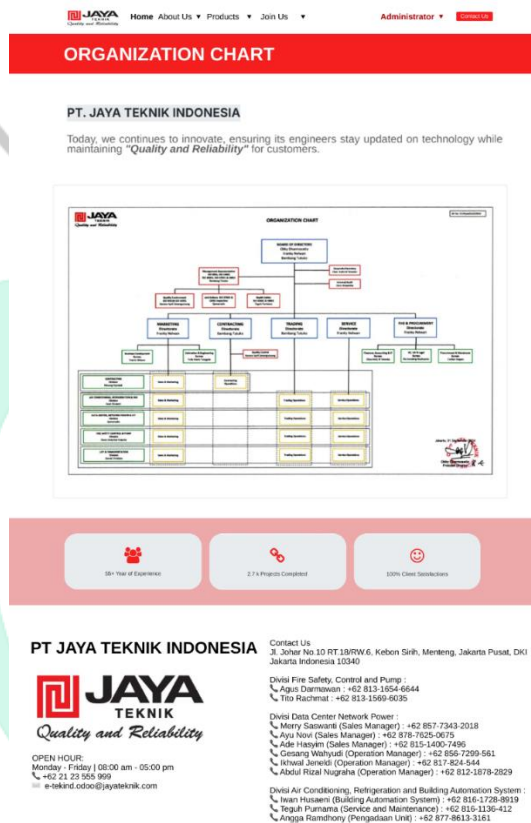
Gambar 3.17 Mockup Management

Sumber: Dokumen hasil praktikan

#### 4. Mockup Organization Chart

Halaman *Organization Chart* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik navigasi submenu "*About Us*". Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman *Organization Chart* dirancang dengan struktural organisasi pada PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup divisi, bagan-bagaan, dan management representative. Halaman

*Organization Chart* dijadikan sebagai acuan informasi strukutral organisasi dalam website PT. Jaya Teknik Indonesia ini apabila pengguna mengakses navigasi submenu "*About Us*".



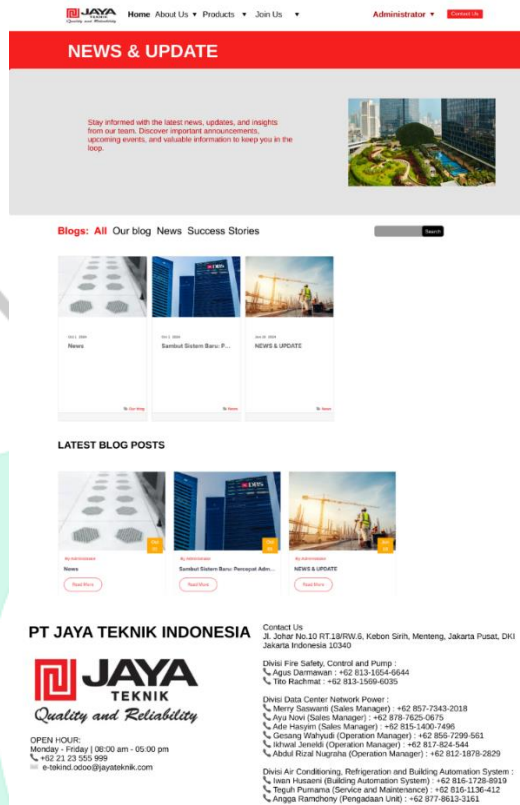
**Gambar 3.18** Mockup Organization Chart

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 5. Mockup News & Update

Halaman *News & Update* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik navigasi submenu "*About Us*". Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT. Jaya Teknik Indonesia. Halaman *News & Update* dirancang dengan relevansi berita ter-up-to date dari PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup Blog, berita terbaru, dan hingga succes stories. Halaman *News & Update* dijadikan sebagai acuan informasi portal berita dalam website PT. Jaya Teknik Indonesia ini apabila pengguna mengakses navigasi submenu "*About Us*".





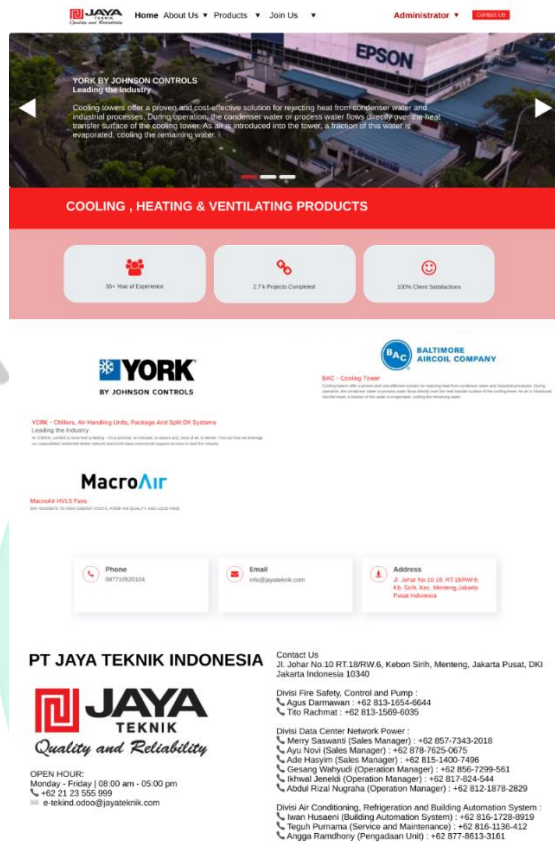
Gambar 3.19 Mockup News & Update

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 6. Mockup Product

Halaman *Product* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik navigasi submenu "*Products*". Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT. Jaya Teknik Indonesia. Halaman *Products* dirancang dengan relevansi product-product yang ditawarkan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup informasi merk, informasi kontak, deskripsi produk, dan foto produk. Halaman *Products* dijadikan sebagai acuan informasi product yang ditawarkan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, ini akan muncul apabila pengguna mengakses navigasi submenu "*Products*".





Gambar 3.20 Mockup Products

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 7. Mockup E-Learning

Halaman *E-Learning* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik navigasi submenu "*Join Us*". Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman *E-Learning* dirancang dengan isi konten-konten dari course *E-Learning* yang disediakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup informasi *course*, deskripsi *course*, dan capaian. Halaman *E-Learning* dijadikan sebagai acuan informasi terkait *E-Learning* yang disediakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, ini akan muncul apabila pengguna mengakses navigasi submenu "*Join Us*".

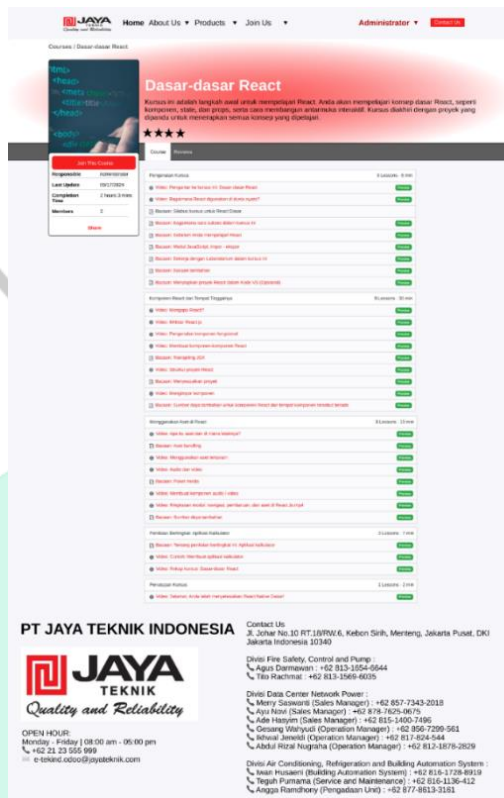


Gambar 3.21 Mockup E-Learning

Sumber: Dokumen hasil praktikan

## 8. Mockup Course E-Learning

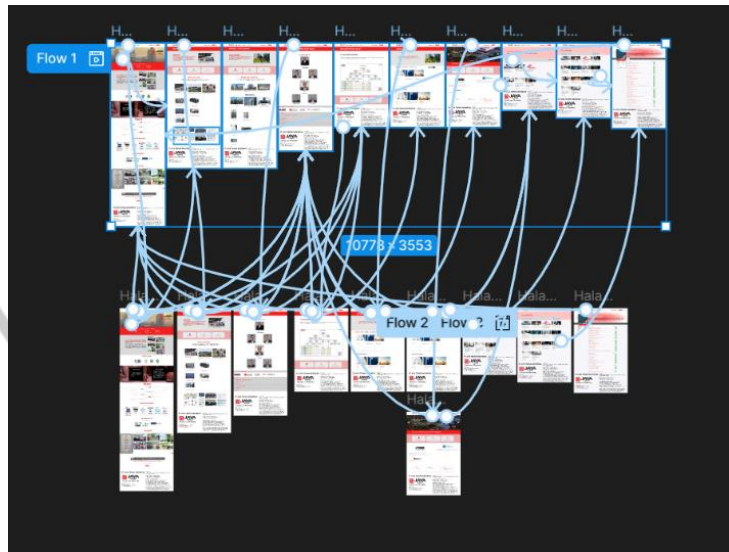
Halaman *Course E-Learning* adalah halaman yang akan tampil apabila pengguna mengklik salah satu dari *course E-Learning* yang tersedia. Halaman ini dibagi menjadi beberapa bagian yang mencakup, header, content, dan footer, yang pada dasarnya juga diterapkan pada keseluruhan halaman website PT.Jaya Teknik Indonesia. Halaman *Course E-Learning* dirancang dengan isi konten-konten dari *course E-Learning* yang disediakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, mencakup informasi *course*, deskripsi *course*, isi konten *course*, dan capaian. Halaman *Course E-Learning* dijadikan sebagai acuan informasi terkait *Course E-Learning* yang disediakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia, ini akan muncul apabila pengguna mengklik salah satu dari *course E-Learning*.



Gambar 3.22 Mockup Course E-Learning

Sumber: Dokumen hasil praktikan

Setelah menyelesaikan tahap perancangan mockup, praktikan kemudian melanjutkan ke tahap pembuatan *prototyping* untuk memvisualisasikan alur jalannya website aplikasi. **Gambar 3.23** menampilkan hasil *prototyping* yang dibuat oleh praktikan sebagai representasi interaktif dari rancangan desain sebelumnya.



**Gambar 3.23** Prototyping Website Aplikasi

Sumber: Dokumen hasil praktikan

*Prototyping* adalah proses pembuatan model atau simulasi awal dari aplikasi atau website yang bertujuan untuk menguji dan memvalidasi alur kerja, interaksi pengguna, dan fungsionalitas desain sebelum dikembangkan secara penuh. *Prototyping* memungkinkan tim desain dan tim pengembang untuk mendapatkan umpan balik awal (*feedback*) mengenai pengalaman pengguna (*UX*) dan antarmuka pengguna (*UI*), sehingga perbaikan atau penyesuaian bisa dilakukan lebih cepat dan efektif. Dengan adanya prototipe, pemangku kepentingan dapat melihat gambaran lebih nyata dari produk akhir, mengurangi risiko kesalahan desain, serta menghemat waktu dan biaya dalam proses pengembangan.

Dalam pengembangan ini, praktikan merancang *wireframe*, *mockup*, dan *prototipe* menggunakan Figma untuk memvisualisasikan perencanaan antarmuka yang intuitif dan interaktif. Pada **Gambar 3.24** adalah Logo aplikasi Figma.



**Gambar 3.24** Logo Figma

Figma adalah alat desain berbasis website yang familiar dalam pembuatan dan pengembangan elemen visual antarmuka, termasuk *wireframe*, *mockup*, dan *prototipe*. Figma menawarkan fleksibilitas dalam pembuatan desain, kolaborasi real-time, dan memungkinkan akses lintas platform. Dengan Figma, praktikan dapat bekerjasama dalam satu proyek secara bersama melalui kolaborasi tim dalam pengembangan desain dan alur interaksi aplikasi atau website.



**Gambar 3.25** Dokumentasi Kegiatan Perancangan Praktikan

Sumber: Dokumen pribadi

### **3.2.5 Request Product User Odoo 17**

Adapun tanggung jawab Praktikan sebagai tim IT Support selanjutnya adalah menginput request product dari User ke dalam Odoo 17. Odoo 17 adalah versi terbaru dari *sistem ERP (Enterprise Resource Planning)*, yang dikenal sebagai salah satu platform *ERP open-source*

paling populer. Sebelumnya, PT. Jaya Teknik Indonesia menggunakan Odoo versi 11 sebagai sistem ERP utama untuk mendukung kebutuhan dasar perusahaan dalam pengelolaan inventaris, akuntansi, dan manajemen proyek. Dengan adanya pembaruan dari sistem ini, divisi IT Support khususnya dapat bekerja secara efisien dan juga meningkatkan responsivitas terhadap kebutuhan klien.

1	Name Produk (WAJIB KAPITAL)	KATEGORI	UOM	JENIS
135	SEPAKU SAFETY	ALAT	PCS	SHOES
136	HELM PROYEK	ALAT	PCS	HELMET
247	ELEVATOR MAIN ROPE 10MM - GUSTAV WOLF	BAHAN	UNIT	LIFT
249	ELEVATOR GOVERNOR ROPE 8MM - GUSTAV WOLF	BAHAN	UNIT	LIFT
280	SPRING MOUNTING ISOLATOR 029-20935-000	BAHAN	SET	SPRING
270	MOTORIZED VALVE	BAHAN	UNIT	MOTORIZED VALVE
271	MOTORIZED VALVE	BAHAN	UNIT	MOTORIZED VALVE
272	MOTORIZED VALVE	BAHAN	UNIT	MOTORIZED VALVE
273	MOTORIZED VALVE	BAHAN	UNIT	MOTORIZED VALVE
274	GATE VALVE 2 5"	BAHAN	PCS	VALVE
275	FLANGE 2 5"	BAHAN	PCS	FLANGE
276	GATE VALVE 3"	BAHAN	PCS	VALVE
277	FLANGE 3"	BAHAN	PCS	FLANGE
278	GATE VALVE 4"	BAHAN	PCS	VALVE
279	FLANGE 4"	BAHAN	PCS	FLANGE

Gambar 3.26 Data Google Sheet Request Product

Sumber: Dokumen pribadi

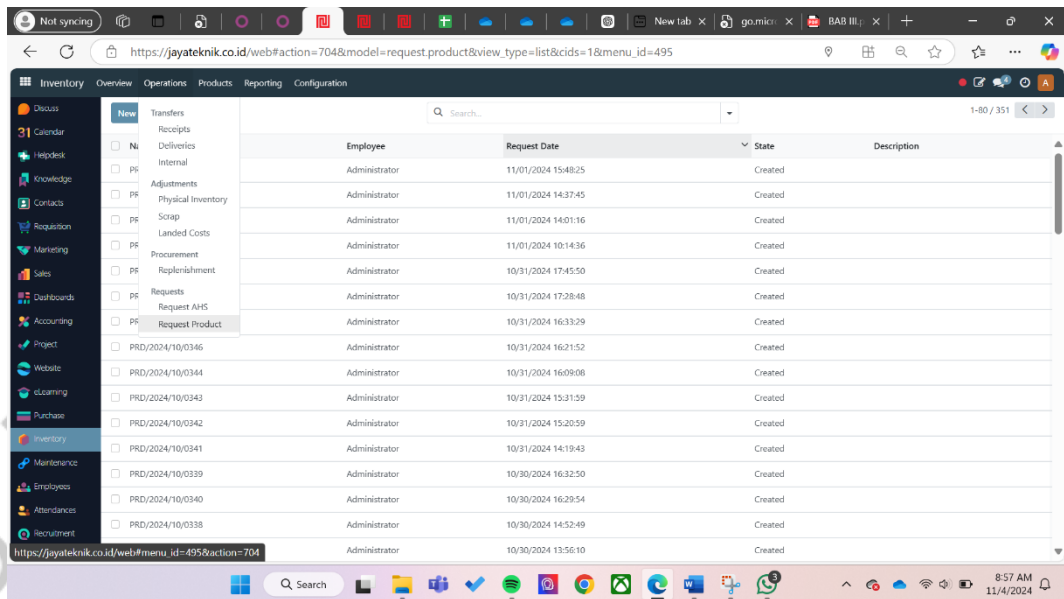
1	TYPE	CLASS	SPEK / UKURAN	MERK	Nama PPO	STATUS	REQUESTOR
136	SAFETY	NONE	NONE	LOKAL	OK	OK	FIAN SHOES
136	SAFETY	PLASTIK	NONE	LOKAL	OK	OK	FIAN HELMET
247	F819	ELEVATOR	10MM	GUSTAV WOLF	OK	OK	NICKY noven
249	F819	ELEVATOR	8MM	GUSTAV WOLF	OK	OK	NICKY razzan
280	029-20935-000	ISOLATOR	NONE	YORK	OK	OK	FAZRUL glang
270	ML7420A808 E	MOTORIZED	24VAC	HONEYWELL	OK	OK	ALIVIA Razzan
271	ML7420H8012 E	MOTORIZED	24VAC	HONEYWELL	OK	OK	ALIVIA Razzan
272	ML7420A8035 E	MOTORIZED	24VAC	HONEYWELL	OK	OK	ALIVIA Razzan
273	ML5420 + V5088A	MOTORIZED	24VAC	HONEYWELL	OK	OK	ALIVIA Razzan
274	BRASS	125 THREADEND	2.5 INCH	LOKAL	OK	OK	ALIVIA Razzan
275	BLIND	PN10	2.5 INCH	LOKAL	OK	OK	ALIVIA Razzan
276	BRASS	125 THREADEND	3 INCH	LOKAL	OK	OK	ALIVIA Razzan
277	BLIND	PN10	3 INCH	LOKAL	OK	OK	ALIVIA Razzan
278	BRASS	125 THREADEND	4 INCH	LOKAL	OK	OK	ALIVIA Razzan

Gambar 3.27 Data Google Sheet Request Product

Sumber: Dokumen pribadi

Dari Gambar 3.26 dan Gambar 3.27 adalah data yang disajikan dalam Google Sheet, data ini didapatkan dari pihak Pwh. Departemen atau tim yang bertanggung jawab atas pengadaan sementara dan berasal dari tim atau departemen pengadaan/gudang, yang mungkin masih perlu diperiksa atau konfirmasi sebelum dijadikan data final. Adapun data ini mencakup kepada Nama Produk, Kategori Produk, UOM (Unit Of Measurements), Jenis, Type, Class, Spek/Ukuran, dan Merk.

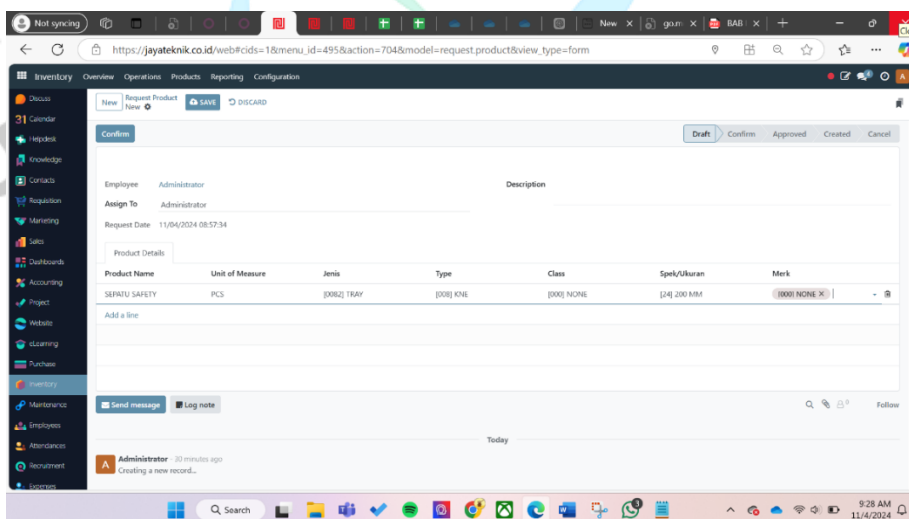




Gambar 3.28 Modul Inventory Untuk Request Product

Sumber: Dokumen pribadi

Langkah selanjutnya yang dilakukan praktikan dari proses ini adalah mengakses laman website dari Odoo 17 dan Login sebagai Admin untuk bisa mempunyai akses lebih lanjut. Dari Gambar 3.28 adalah gambaran ketika praktikan sudah Login sebagai Administrator dan praktikan mengakses modul *Inventory*, yaitu modul yang digunakan untuk proses *request product*.

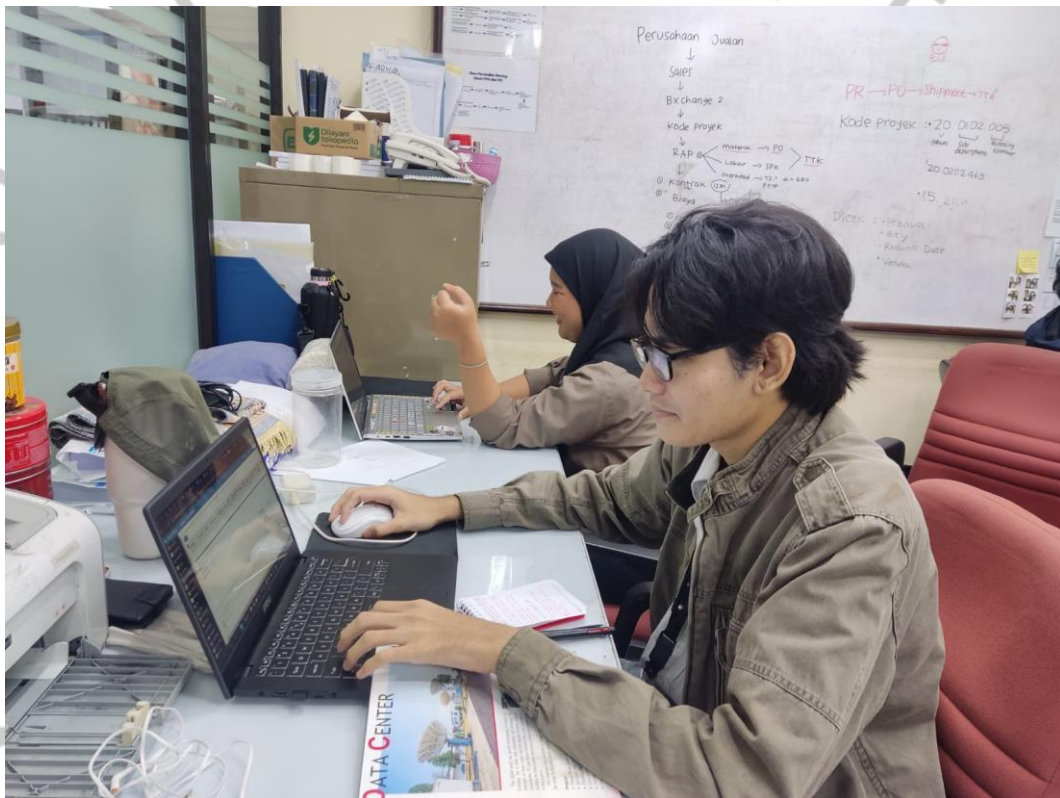


Gambar 3.29 Modul Inventory Untuk Request Product

Sumber: Dokumen pribadi



Dari **Gambar 3.29** adalah langkah yang selanjutnya dilakukan praktikan untuk proses *request product* ini. Praktikan mengisi "Assign To" sebagai Administrator, Product name, UOM, Jenis, Type, Class, Spek/Ukuran, dan Merk sesuai dengan data *Google Sheet* dari **Gambar 3.26**. Langkah terakhir yang dilakukan praktikan adalah mengklik tombol confirm hingga *staging* berubah dari "Draft" menjadi "Created", ini menandakan bahwa produk sudah masuk ke dalam system Odoo 17.



**Gambar 3.30** Dokumentasi Praktikan Saat Melakukan Input Request Product

Sumber: Dokumen pribadi

### 3.3 Kendala Yang Dihadapi

Selama berjalannya kegiatan Kerja Profesi selama 3 (Tiga) Bulan pada divisi *IT Support*, praktikan menghadapi beberapa kendala terkait dalam pengerjaan jobdesk sebagai *IT Support* dan pengerjaan rancangan website *company profile* dari PT. Jaya Teknik Indonesia. Salah satu kendala yang praktikan hadapi yaitu adanya ketidakjelasan jobdesk dari awal pelaksanaan kegiatan Kerja Profesi ini, menjadikan praktikan terus membagi jobdesk yang bisa dikerjakan kepada pihak yang juga sedang

melaksanakan kegiatan magang. Selain itu juga praktikan mengalami kendala terkait dengan ambiguitas sistem yang digunakan, hingga saat ini ada beberapa website yang digunakan oleh PT. Jaya Teknik Indonesia dengan versi yang berbeda-beda. Semua sistem versi Odoo ini masih aktif digunakan karena masih ada data yang belum tertransmigrasi antar versi.

#### **3.4 Cara Mengatasi Kendala**

Dalam mengatasi kendala yang dihadapi Praktikan dalam kegiatan Kerja Profesi, praktikan secara proaktif melakukan koordinasi dengan pembimbing lapangan guna mendapatkan kejelasan *jobdesk* yang menjadi prioritas, contohnya dengan pentitik fokuskan pengembangan website company profile PT. Jaya Teknik Indonesia yang dirancang oleh praktikan. Selain itu, untuk mengatasi kendala ambiguitas sistem praktikan melakukan analisis terkait dengan perbedaan masing-masing sistem aplikasi website. Praktikan melakukan pengecekan menyeluruh terkait dengan perbedaan dari masing-masing versi dan fungsi dari masing-masing versi website, dengan ini praktikan mampu dengan baik menguasai pemahaman dari perbedaan masing-masing versi sistem aplikasi website tanpa ada ambiguitas.

#### **3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi**

Selama menjalani kegiatan Kerja Profesi di divisi IT Support PT. Jaya Teknik Indonesia, praktikan memperoleh banyak wawasan dan pengetahuan yang bermanfaat sebagai bekal untuk mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja di masa depan. Pengalaman ini tidak hanya memberikan gambaran nyata tentang lingkungan kerja profesional tetapi juga memungkinkan praktikan untuk menerapkan berbagai konsep dan teori yang telah dipelajari selama perkuliahan. Beragam ilmu dari mata kuliah yang relevan berhasil diterapkan oleh praktikan selama menjalankan tugas di divisi IT Support, yang menjadi salah satu bentuk integrasi antara teori akademik dan praktik di lapangan. Adapun ilmu mata kuliah yang diterapkan oleh praktikan selama melaksanakan kegiatan Kerja Profesi di divisi *IT Support* adalah:

1. Analisis Proses Bisnis

Mata Kuliah Analisis Proses Bisnis mempunyai relevansi dalam Kegiatan kerja Profesi praktikan sebagai *IT Support* di Pt. Jaya Teknik Indonesia, dalam menganalisis, memetakna, dan meningkatkan efisiensi alur kerja di perusahaan. Dengan kemampuan untuk mengidentifikasi kebutuhan, pemecahan masalah dalam proses bisnis, dan rekomendasi solusi.

## 2. Interaksi Manusia dan Komputer

Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer mempunyai relevansi dalam Kegiatan Kerja Profesi praktikan sebagai *IT Support* di PT. Jaya Teknik Indonesia dalam pengembangan *UI/UX* website company profile, yaitu pemahaman untuk mendukung perancangan *UI/UX* pada website *company profile* PT. Jaya Teknik Indonesia, yang berfokus pada visualisasi dan interaksi yang efektif serta representasi digital perusahaan yang profesional.

## 3. Enterprise, Resource, and Planning

Mata Kuliah *ERP* mempunyai relevansi yang erat dengan kegiatan Kerja Profesi praktikan sebagai *IT Support* di PT. Jaya Teknik Indonesia, khususnya dalam pengembangan dan pengelolaan sistem *ERP* perusahaan. Pemahaman yang diperoleh dari mata kuliah ini mendukung praktikan dalam mengoptimalkan proses bisnis melalui *ERP*, memastikan alur data yang efisien, dan membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan berbasis data melalui integrasi sistem Odoo yang digunakan oleh perusahaan.