

DAFTAR PUSTAKA

- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film. *JEIS: Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43-47.
- Istiqomah Br Karo Sekali, C. E. (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria Pada Toko Celcius Di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Logic: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 839-853.
- Kartini, D. &. (2019). Pengaruh tunjangan profesi dan motivasi kerja terhadap kinerja guru. *Kelola: Jurnal Manajemen Pendidikan*, 6(1), 25-33.
- Nawangwulan, A. (2023, April 29). *Mengenal Fitur-Fitur Figma Hingga Manfaatnya Bagi Para Designer*. From Kelas Work: <https://kelas.work/blogs/mengenal-fitur-fitur-figma-hingga-manfaatnya-bagi-para-designer>
- Rifda Faticha Alfa Aziza, Y. T. (2019). Analisa Usabilitydesainuser Interfacepada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Teknokompak*, 7-11.
- Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2).
- Wiryawan, M. B. (2011). User Experience (Ux) Sebagai Bagian Dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 1158-1166.