

ABSTRAK

Papo Khalil Al Gibran (2021051014)

PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DESIGN UNTUK APLIKASI DI PT. UNZYP SOLUSI TEKNOLOGI (UNZYP SOFTWARE)

Laporan ini membahas pengalaman kerja profesi yang dilakukan di PT. Unzyp Solusi Teknologi (Unzyp Software), yang bergerak di bidang pengembangan aplikasi dan desain UI/UX. Tujuan utama kerja profesi adalah memperluas wawasan dan keterampilan mahasiswa dalam dunia kerja, terutama dalam pengembangan produk digital. Praktikan terlibat dalam proyek-proyek seperti pengembangan aplikasi komunitas musik untuk PT. MIMO EV, penambahan fitur tagihan pada aplikasi KASVLO, serta aplikasi web untuk marketplace. Selama pelaksanaan kerja profesi, praktikan ditempatkan di divisi *UI/UX Designer* dan bertanggung jawab atas pembuatan *wireframe*, desain antarmuka, serta pengalaman pengguna menggunakan perangkat Figma. Praktikan juga dihadapkan pada beberapa kendala, seperti komunikasi yang terbatas dengan pembimbing kerja dan keterbatasan perangkat. Untuk mengatasi hal tersebut, praktikan menerapkan solusi dengan cara memaksimalkan komunikasi digital dan mencari referensi desain yang relevan. Kegiatan ini memberikan pengalaman berharga, terutama dalam mengaplikasikan teori yang dipelajari selama perkuliahan ke dunia kerja nyata. Selain pengembangan keterampilan teknis, praktikan juga belajar mengenai pentingnya manajemen waktu, komunikasi efektif, dan kolaborasi dalam tim. Pengalaman kerja profesi ini menjadi dasar yang kuat bagi pengembangan karier di masa depan, khususnya di bidang teknologi dan desain UI/UX.

Kata kunci: UI/UX, pengembangan aplikasi, kerja profesi, Figma, PT. Unzyp Solusi Teknologi