



## Lampiran 1. 1 Kuesioner Penelitian

### KUESIONER PENELITIAN

Perkenalkan nama saya Putri Wulandari, Mahasiswa dari Universitas Pembangunan Jaya prodi Manajemen. Saat ini, saya tengah menjalankan tugas akhir Skripsi dengan judul penelitian **“PENGARUH PENGALAMAN IMERSIF DARI ARGUMENTED REALITY DAN KUALITAS PRODUK TERHADAP MINAT BELI KOSUMEN PADA APLIKASI IKEA PLACE”** Untuk penelitian ini, saya menggunakan kuesioner sebagai sarana utama untuk mengumpulkan data primer. Oleh karena itu, saya memohon kesediaan Saudara/ Saudari untuk meluangkan waktu guna berpartisipasi dalam pengisian kuesioner penelitian saya dengan kriteria sebagai berikut ini :

1. Mahasiswa, Karwayan Swasta, Ibu Rumah Tangga
2. Berusia 20 - 50 tahun
3. Pernah Melakukan pembelian Furnitur di IKEA

Semua informasi yang diberikan akan dijamin kerahasiaannya dan semata-mata hanya digunakan untuk tujuan penelitian dan akademis. Demikian permohonan ini saya sampaikan, atas perhatian dan kerjasama Saudara/Saudari saya ucapkan terimakasih.

Hormat saya,

Putri Wulandari



## "PENGARUH PENGALAMAN IMERSIF DARI AUGMENTED REALITY DAN KUALITAS PRODUK TERHADAP MINAT BELI KONSUMEN PADA APLIKASI IKEA PLACE"

halo! Terimakasih atas partisipasi anda dalam penelitian ini.

Saya Putri Wulandari, mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya. Saat ini, saya sedang melakukan penelitian mengenai **"Pengaruh Pengalaman Imersif Dari Augmented Reality Dan Kualitas Produk Terhadap Minat Beli Konsumen Pada Aplikasi Ikea Place"**. Kuesioner ini bertujuan untuk mengumpulkan data guna menganalisis seberapa besar pengaruh kedua faktor tersebut terhadap keputusan pembelian.

Partisipasi Anda dalam penelitian ini sangat berarti bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang pemasaran dan teknologi. Terima kasih atas waktu dan perhatian Anda.

Untuk mencapai sasaran penelitian ini, kami membutuhkan kesediaan anda untuk memberikan informasi sesuai dengan yang pe-mah anda rasakan atau anda alami.

Petunjuk :

1. Keterangan menjawab Kuesioner sebagai berikut:

- Skala 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- Skala 2 = Tidak Setuju (TS)
- Skala 3 = Netral
- Skala 4 = Setuju (S)
- Skala 5 = Sangat Setuju (SS)

wulandari@gmail.com atau Ganti akan

\*Menunjukkan pernyataan yang wajib diisi

### Identitas

Nama Lengkap \*

Jawaban Anda

Umur \*

- 20 tahun - 25 tahun
- 26 tahun - 30 tahun
- 31 tahun - 35 tahun
- 36 tahun - 40 tahun
- 41 tahun - 50 tahun

Jenis Kelamin \*

- Laki-Laki
- Perempuan

Status \*

- Mahasiswa
- Karyawan Swasta
- Ibu Rumah Tangga

### Definisi

<https://youtu.be/UsdMvMFhuQ2si=KIDQWQmGtase-nXOFc>  
**Imersif augmented reality** ialah suatu pengalaman yang dapat dirasakan oleh konsumen saat berinteraksi secara virtual dan suatu teknologi yang menggabungkan objek virtual atau digital dengan dunia nyata secara **real time**. Dengan IKEA Place, kamu bisa ubah tampilan rumahmu sesuka hatimu. Bayangkan, kamu bisa "mencoba" sofa baru di ruang tamu atau mencari pakaian baru di kamar tidur secara virtual. Ini semua berkat teknologi Augmented Reality (AR) yang memungkinkanmu melihat hasil desainmu seaneka real-time. Langsung di ponselmu. Rasakan sensasi punya rumah impian tanpa perlu repot keluar rumah!



Neteet: Jika Anda tidak menemukan tombol putar (play) untuk menonton video di Smartphone, PC, atau laptop Anda, silakan klik tautan di atas atau dapat mengklik link gambar YouTube yang telah tersedia.

Setelah melihat video tadi, kalian pasti sudah mengetahuinya betapa serunya bisa "mencoba" produk IKEA di rumah kita sendiri sebelum membelinya, dengan menggunakan Teknologi Augmented Reality (AR), benar-benar memudahkan kita untuk memilih produk yang paling pas dengan ruangan kita.

Iya

Alamat Domisili \*

- JABODETABEK
- LUAR JABODETABEK

Pendapatan \*

- < Rp 3.000.000
- Rp 4.000.000 - Rp 7.000.000
- Rp 8.000.000 - Rp 10.000.000
- Rp 11.000.000 - Rp 15.000.000

### Lampiran 1. 2 Hasil Responden Augmented Reality, Kualitas Produk dan Minat Beli

No	Pada tingkat realitas maya ini, saya merasa senang dan nyaman berinteraksi dengan objek maya.	Salah satu hal yang saya sukai ketika berinteraksi dengan objek maya adalah tampilan yang menarik.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.	Daya tarik objek maya ini cukup menarik dan menggugah rasa penasaran.
1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
7	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
8	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
9	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
10	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
11	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
12	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
13	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
14	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
15	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
16	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
17	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
18	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
19	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
20	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
22	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
23	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
24	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
25	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
26	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
27	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
28	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
29	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
30	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
31	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
32	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
33	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
34	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
35	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
36	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
37	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
38	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
39	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
40	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
41	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
42	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
43	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
44	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
45	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
46	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
47	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
48	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
49	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
50	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
51	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
52	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
53	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
54	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
55	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
56	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
57	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
58	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
59	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
60	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5

Lampiran 1.3 Formulir Bimbingan Skripsi/ TA

 Universitas Pembangunan Jaya	FORMULIR PEMBIMBINGAN SKRIPSI/TA	SPT-103/SOP-28/F-03
		No. Revisi


Nama Mahasiswa : Putri Wulandari  
 Prodi/NIM : Manajemen/2020021240  
 Judul Skripsi/TA yang diajukan : Pengaruh Imersif Augmented Reality Dan Kualitas Produk Terhadap Minat Beli Di Ikea Place

No	Tanggal	Materi Pembimbingan	Paraf Mahasiswa	Paraf Dosen Pembimbing
1	01/09/2024	Pengajaran awal	H	W
2	07/09/2024	Pengajaran BAB 1 "Imersive AR"	H	W
3	06/09/2024	update revisi BAB 1	H	W
4	19/09/2024	Revisi BAB 1 - BAB 3.	H	W
5	09/10/2024	menarikkan pertanyaan untuk kuesioner.	H	W
6	26/10/2024	Mengasukan Hasil an uji asumsi klasik dan uji validasi	H	W
7	04/11/2024	Diskusi hasil Perhitungan menggunakan metode SPSS	H	W
8	19/11/2024	Diskusi hasil Perhitungan menggunakan PAS dan diskusi Bab 1-3	H	W
	14/11/2024	ACU	H	W

\* Jika pembimbingan lebih dari minimal 8 kali, mohon membuat salinan formulir ini

		
Mahasiswa	Dosen Pembimbing	
(Putri Wulandari)	(Windarko, S.T., M.M)	

Lampiran 1. 4 Formulir Persetujuan Penulisan Skripsi/ TA

 Universitas Pembangunan Jaya	<b>FORMULIR PERSETUJUAN PENULISAN                  SKRIPSI/TA</b>	SPT-1/03/SOP-28/F-02
		No. Rekaman

Nama Mahasiswa : Putri Wulandari

Prodi/NIM : Manajemen / 2020021240




Judul Skripsi/TA yang diajukan : Pengaruh Pengalaman Imersif Dari Augmented Reality Dan  
 Kualitas Produk Terhadap Minat Beli Konsumen Pada IKEA Place

Telah disetujui untuk menulis Skripsi/TA.


Dosen Pembimbing Skripsi/TA yang ditugaskan Prodi adalah:

No	Nama	NIDN	JAD
1	Windarko, S.T., M.M.	0307088801	Lektor

Tangerang Selatan, 04 Oktober 2024

Menugaskan,	Menyetujui,	Menerima,
		
Yusuf Iskandar, S.Si., M.M.	Dr. Dede Suleman, S.E., M.M., CMA.	Windarko, S.T., M.M.

Lampiran 1. 5 Formulir Pengajuan Skripsi/ TA

	<b>FORMULIR PENGAJUAN SKRIPSI/TA</b>	SPT-4/03/SOP-28/F-01
		No. Revisi:

Nama Mahasiswa : Putri Wulandari


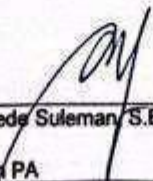

Prodi/NIM : Manajemen / 2020021240

Judul Skripsi/TA yang diajukan : Analisa Moderasi Imersif Augmented Reality Aplikasi IKEA Place  
 (disusun dalam kalimat singkat, padat, jelas dan menarik minat pembaca) : Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Minat Beli

Telah memenuhi syarat pengajuan Skripsi/TA: (mohon beri tanda V untuk syarat yang relevan)

No	Syarat	Ya	Tidak
1	Jumlah sks lulus (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
2	Mata kuliah prasyarat (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
3	IPK minimal 2,00	✓	
4	Tidak sedang terkena sanksi akademik/sanksi lainnya	✓	
5	Poin JSDP (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
6	Mengumpulkan Proposal Skripsi (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
7	MK Skripsi/TA tercantum di BRS semester berjalan	✓	

Tangerang Selatan, 10 September 2024

Mengajukan,	Menyetujui,	Mengetahui,
		
Putri Wulandari Mahasiswa	Dr. Dede Suleman, S.E., M.M., CMA. Dosen PA	Dr. Dede Suleman, S.E., M.M., CMA. Kaprod.

Lampiran 1. 6 Formulir Revisi Skripsi/ TA (Pembimbing)

	<b>FORMULIR REVISI SKRIPSI / TA</b>	SPT.1/04/SCP-06/R-05
		No. Dokumen

Nama Mahasiswa : Putri Wulandari  
Program Studi/NIM : Manajemen / 2020021240  
Judul Skripsi : Pengaruh Pengalaman Imersif Dari Augmented Reality Dan Kualitas Produk Terhadap Minat Beli Konsumen Pada Aplikasi Ikea Place  
Jadwal Sidang : rabu/ 18 Desember 2024 Pukul : 13.00 - 14.00  
Dosen Pembimbing : Windarko, S.T., M.M.

Berdasarkan hasil evaluasi pada Sidang Skripsi, maka Skripsi yang disusun oleh mahasiswa tersebut perlu dilakukan revisi dengan rincian sebagai berikut:

1. Perbaiki cara dari Pengji

Tangerang Selatan, 18 Desember 2024



Windarko, S.T., M.M.


*\*Ditandatangani setelah mahasiswa menyelesaikan revisi*

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved | +62-21-7455555

J A Y A . S



Lampiran 1. 7 Formulir Revisi Skripsi/ TA (Penguji 1)


 Universitas Pembangunan Jaya	<b>FORMULIR REVISI SKRIPSI / TA</b>	SPT-I/04/SOP-06/F-05
		No. Revisi

Nama Mahasiswa : Putri Wulandari  
Program Studi/NIM : Manajemen / 2020021240  
Judul Skripsi : Pengaruh Pengamalan Imersif Dari Augmented Reality Dan Kualitas Produk Terhadap Minat Beli Konsumen Pada Aplikasi Ikea Place  
Jadwal Sidang : Rabu/ 18 November 2024 Pukul : 13.00 - 14.00  
Dosen Penguji 1 : Dr. Edi Purwanto, S.E., M.M., M.M.T., M.H., M.MIS., M.TH

Berdasarkan hasil evaluasi pada Sidang Skripsi, maka Skripsi yang disusun oleh mahasiswa tersebut perlu dilakukan revisi, dengan rincian sebagai berikut:

Sudah meneliti pasca sidang pertama.

Tangerang Selatan, 18 Desember 2024

  
\_\_\_\_\_  
Dr. Edi Purwanto, S.E., M.M., M.M.T., M.H., M.MIS., M.TH.

*\*Ditandatangani setelah mahasiswa menyelesaikan revisi*

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1. 8 Formulir Revisi Skripsi/ TA (Penguji 2)

 Universitas Pembangunan Jaya	<b>FORMULIR REVISI SKRIPSI / TA</b>	SPT-1/04/SOP-06/F-05
		No. Revisi

Nama Mahasiswa : Putri Wulandari  
Program Studi/NIM : Manajemen / 2020021240  
Judul Skripsi : Pengaruh Pengalaman Imersif Dari Augmented Reality Dan Kualitas Produk Terhadap Minal Beli Konsumen Pada Aplikasi Ikea Place  
Jadwal Sidang : Rabu/ 18 Desember 2024  
Dosen Penguji 2 : Fendi Saputra, S.E., M.M.

Berdasarkan hasil evaluasi pada Sidang Skripsi, maka Skripsi yang disusun oleh mahasiswa tersebut perlu dilakukan revisi, dengan rincian sebagai berikut:

<p>- presurvey mana yg bisa menentukan variabel X.</p> <p>- Dst presurvey sehingga menemukan / menentukan variabel X</p> <p>- Perkenan Bab I.</p> <p>- Gambar 1.1, 1.2, &amp; 1.3 kelaskan</p> <p>- presurvey variabel Y</p>
--

Tangerang Selatan, 18 Desember 2024



Fendi Saputra, S.E., M.M.

*\*Ditandatangani setelah mahasiswa menyelesaikan revisi*