



12.33%

SIMILARITY OVERALL

SCANNED ON: 9 JAN 2025, 11:32 PM

Similarity report

Your text is highlighted according to the matched content in the results above.

● IDENTICAL 0.89% ● CHANGED TEXT 11.44% ● QUOTES 1.19%

Report #24385951

LAPORAN KERJA PROFESI Pembuatan Website Aplikasi Pengelolaan Data Logistik Event Di Divisi Developer PT Brainlens Rekayasa Konsultan MUHAMMAD ILFANZA MUSTAFAVI 2021071025 Laporan Kerja Profesi ini ditulis untuk memenuhi persyaratan Mata Kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi dan Desain Universitas Pembangunan Jaya PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA TANGERANG SELATAN 2024 ABSTRAK Muhammad Ilfanza Mustafavi (2021071025) PEMBUATAN WEBSITE APLIKASI PENGELOLAAN DATA LOGISTIK EVENT DI DIVISI DEVELOPER PT BRAINLENS REKAYASA KONSULTAN Laporan kerja profesi ini membahas tentang proyek pembuatan website aplikasi pengelolaan data logistik sebagai pendukung kegiatan event yang diminta oleh klien kepada perusahaan Brainlens. 3 7 Brainlens adalah perusahaan teknologi informasi yang berdiri pada 20 April 2023, berfokus pada pengembangan aplikasi mobile dan website . Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis website yang dapat meningkatkan efisiensi manajemen logistik serta mengurangi potensi kehilangan data. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur utama, yaitu storage atau tempat penyimpanan data barang logistik yang dapat dikelola kembali, fitur scan QR Code barang untuk memudahkan dalam mencari barang, dan fitur untuk mencetak formulir pengembalian barang sewa. Pembuatan aplikasi ini masih memiliki ruang untuk pengembangan lebih lanjut,

REPORT #24385951

mengingat keterbatasan waktu yang tersedia selama masa kerja praktik. praktikan belum dapat menyelesaikan salah satu fitur yang direncanakan, namun seluruh fungsi utama, terutama dalam hal penyimpanan dan pengelolaan data telah berhasil diimplementasikan dengan baik. Aplikasi ini berfungsi secara optimal dan telah diterima dengan baik oleh perusahaan Brainlens sebagai alat yang mendukung proses pengelolaan logistik secara lebih efisien. Kata Kunci : pengelolaan data logistik , aplikasi logistik, QR Code , Scan 2

ABSTRACT Muhammad Ilfanza Mustafavi (2021071025) DEVELOPMENT OF A LOGISTICS DATA MANAGEMENT WEBSITE APPLICATION IN THE DEVELOPER DIVISION OF PT BRAINLENS ENGINEERING CONSULTANT This professional work report discusses the project of creating a website for a logistics data management application to support event activities requested by the client to the Brainlens company. Brainlens is an information technology company established on April 20, 2023, focusing on developing mobile applications and websites. This project aims to develop a website-based application that can improve the efficiency of logistics management and reduce the potential for data loss. This application has several main features, namely storage or a place to store logistics goods data that can be managed again, a QR Code scan feature for goods to make it easier to find goods, and a

REPORT #24385951

feature to print rental goods return forms. The creation of this application still has room for further development, given the limited time available during the internship period. The intern has not been able to complete one of the planned features, but all the main functions, especially in terms of data storage and management, have been successfully implemented. This application functions optimally and has been well received by the Brainlens company as a tool that supports the logistics management process more efficiently.

Keywords : logistics data management, logistic applications, QR Code,

Scan 3 PERNYATAAN ORISINALITAS Saya mahasiswa Universitas Pembangunan

Jaya, Nama Mahasiswa : Muhammad Ilfanza Mustafavi Nomor Induk

Mahasiswa: 2021071025 Program Studi : Informatika Fakultas : Teknologi

dan Desain dengan ini menyatakan bahwa Laporan Kerja Profesi yang saya buat dengan judul

“PEMBUATAN WEBSITE APLIKASI PENGELOLAAN DATA LOGISTIK EVENT DI

DIVISI DEVELOPER PT BRAINLENS REKAYASA KONSULTAN“ adalah: 1) Dibua

t dan diselesaikan sendiri, dengan menggunakan hasil kuliah, tinjauan

lapangan dan buku-buku serta jurnal acuan yang tertera di dalam

referensi pada Laporan Kerja Profesi saya.  2) Bukan merupakan duplikasi

karya ilmiah yang sudah dipublikasikan atau yang pernah dipakai untuk

mendapatkan gelar sarjana di perguruan tinggi lain, kecuali pada

bagian-bagian sumber informasi dicantumkan dengan cara referensi yang semestinya.

3) Bukan merupakan karya terjemahan dari kumpulan buku atau

jurnal acuan yang tertera di dalam referensi pada Laporan Kerja Profesi saya. 

Kalau terbukti saya tidak memenuhi apa yang telah dinyatakan di

atas, maka Kerja Profesi saya dapat dibatalkan oleh Program Studi

Informatika, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya. Tangerang

Selatan, 20 September 2024 Yang membuat pernyataan, 4 (Muhammad

Ilfanza Mustafavi) 5 PENGESAHAN Pada [hari dan tanggal sidang] telah

diselenggarakan Sidang Kerja Profesi untuk memenuhi persyaratan mata

kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi

dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, atas nama: Nama : Muhammad

REPORT #24385951

Ifanza Mustafavi NIM : 2021071025 Dengan judul “PEMBUATAN WEBSITE APLIKASI PENGELOLAAN DATA LOGISTIK EVENT DI DIVISI DEVELOPER PT BRAINLENS REKAYASA KONSULTAN oleh tim penilai seminar yang terdiri dari: Menyetujui : Pembimbing KP Pembimbing Kerja (Riny Nurhajati, S 1 2 T., M.T.I.) (Muhammad Hafizh) Penguji 1 Penguji 2 Kepala Program Studi () (Dr. Ida Nurhaida, S 1 2 5 T., M.T.) 6 PRAKATA Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Laporan Kerja Profesi ini dapat diselesaikan. 1 2 Laporan Kerja Profesi dengan judul 2 “PEMBUATAN WEBSITE APLIKASI PENGELOLAAN DATA LOGISTIK EVENT DI DIVISI DEVELOPER PT BRAINLENS REKAYASA KONSULTAN 1 2 ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Profesi pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, Bintaro, Tangerang Selatan. 1 2 23 49 Praktikan menyadari bahwa penyelesaian Laporan Kerja Profesi ini tidak mungkin tercapai tanpa bimbingan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. 1 2 4 11 18 23 Oleh karena itu, Praktikan ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dalam proses penyusunan Laporan Kerja Profesi ini, khususnya kepada: 1) Danto Sukmajati, S 1 9 11 12 18 23 T., M.Sc., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Desain. 2) Dr. Ida Nurhaida, S 1 9 11 12 18 T., M.T. selaku Kepala Program Studi Informatika. 9 11 12 18 3) Ibu Riny Nurhajati, S 1 6 9 11 12 17 18 19 36 39 43 48 T., M.T.I. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan saran berharga kepada Praktikan. 4) Bapak Muhammad Hafizh selaku mentor pembimbing Kerja Profesi di perusahaan PT Brainlens Rekayasa Konsultan. 5) Seluruh civitas akademika Program Studi Informatika dan seluruh tenaga kependidikan Universitas Pembangunan Jaya yang telah membantu pelaksanaan Kerja Profesi dalam hal administratif. 1 2 17 50 Sebagai penutup, Praktikan menyadari bahwa Laporan Kerja Profesi ini masih memiliki banyak kekurangan. 1 2 34 71 Oleh karena itu, masukan dan kritik dari para pembaca akan sangat membantu Praktikan untuk perbaikan di masa mendatang. Tangerang Selatan, 20 September 2024

Muhammad Ilfanza Mustafavi 7 DAFTAR ISI Pembuatan Website Aplikasi

Pengelolaan Data Logistik Event Di Divisi Developer PT Brainlens

Rekayasa Konsultan.....i ABSTRAK.....

..... .ii ABSTRACT

.....iii PERNYATAAN

ORISINALITAS..... .iv PENGESAHAN...

.....

87 v PRAKATA.

..... 1 5 10 11 14 16 17 22 26 29 32 33 36 39 43 44 47 48 55 65 67

79 83 87 90 93 .vi DAFTAR ISI.

1 5 10 11 14 16 17 22 26 29 32 33 36 39 43 44 47 48 55 65 67 79 83 87 90 93 .vii

DAFTAR TABEL.

.....

1 5 9 10 11 14 16 17 22 24 26 29 32 33 36 39 43 44 47 48 50 55 57 62 65 67 77 79 83 87

90 ix DAFTAR GAMBAR.

..... 1 2

5 9 11 14 17 20 22 24 26 29 32 33 41 43 44 47 48 50 51 55 57 62 65 68 77 79 80 83 .x

DAFTAR LAMPIRAN.

..... 1 2 5 9

10 11 12 14 16 17 19 20 21 22 24 25 26 28 29 30 31 32 33 37 38 41 43 44 47 48 49 50 51

52 55 57 62 64 65 66 68 74 75 77 79 80 88 .xi BAB I PENDAHULUAN.

..... 1 2 5 9 10

12 14 16 17 19 20 21 22 24 25 26 28 29 30 31 32 33 37 38 41 43 47 49 50 51 52 55 56 57

62 64 65 66 68 74 75 77 80 81 82 88 .1 1.1 Latar Belakang Kerja Profesi.

..... 1 2 5 9 12 14 16 17 22 24 26 28 29

30 31 32 33 37 38 51 52 55 56 62 68 74 75 81 82 86 91 .1 1.2 Maksud dan

Tujuan Kerja Profesi. 1 2 14 22 29 30 33

52 55 62 74 81 2 1.2 1 Maksud Kerja

Profesi..... 2 1.2.2 Tujuan Kerja



Profesi..... 1 2 38 86 .2 1.3 Tempat
 Kerja Profesi.
 1 2 38 2 1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi.
 1 2 5 9 12 14 16 22 25 26 28 30 31 32 33 38
 .4 BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI. 1 2 5
 9 12 14 16 22 25 26 28 29 30 31 32 33 37 .5 2.1 Sejarah Perusahaan.
 1 9 12 14 16 22 25
 29 30 31 37 5 2.2 Struktur Organisasi.
 1 9 11 12 14 16 17
 22 24 25 28 30 31 37 47 57 85 .6 2.3 Kegiatan Umum Instansi/Perusahaan.
 1 2 9 11 12 14 16 17 22 24 25 28 30 31 37 47 57 85
 94 8 BAB III PELAKSANAAN KERJA.
 1 2 14 16 17 24 25 .9
 3.1 Bidang Kerja.
 1 2 14
 17 24 25 .9 3.2 Pelaksanaan Kerja.
 14 24 25 .9 3.2
 1 Analisis Kebutuhan User
 .12 3.2.2 Perancangan
 Sistem.....12 3.2.3
 Implementasi..... 1 2 16
 24 25 25 3.3 Kendala yang Dihadapi.
 1 2 16 24 25 .33 3.4
 Cara mengatasi Kendala. 1 2
 .33 3.5 Pembelajaran yang Diperoleh dari Kerja Profesi. 5 24 25 29
 31 56 76 34 BAB IV KESIMPULAN.
 5 12 14 24
 25 26 28 29 31 32 37 38 51 52 56 64 67 70 76 84 35 8 4.1 Kesimpulan.
 5 9 12
 14 16 22 24 25 26 28 29 30 31 32 33 37 38 51 52 56 64 67 70 76 84 .35 4.2 Saran.



REPORT #24385951

5 9 12 14 16 22 24 25 26 28 29 30 31 32 33 37 38 51 52 56 64 67 70 76 84 .35 4.2

1 Saran untuk Praktikan. 5 9

12 14 16 22 24 25 26 28 29 30 31 32 33 37 38 51 52 56 64 67 70 76 84 35 4.2 5 9 14

16 22 24 26 28 29 30 32 33 37 70 2 Saran untuk Perusahaan.

..... 1 5 9 14 16 20 22 26 28 29 30 32

33 66 70 35 DAFTAR PUSTAKA.

..... 1 20

66 .37 DAFTAR RIWAYAT HIDUP.

..... 5 20 26 66 38

LAMPIRAN – LAMPIRAN.

..... 5 21 26 .40

9 DAFTAR TABEL Tabel 1.1 Pelaksanaan Kerja Profesi.

..... 21 .4 Tabel 3.1 Sketsa

Tabel Storage 21 .15

Tabel 3.2 Sketsa Tabel Return

21 .16 Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.

21 26 Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras.26

10 DAFTAR GAMBAR Gambar 1.1 Kantor Perusahaan

Brainlens..... .3 Gambar 2.1 Logo

Brainlens..... 4 5 28 92

5 Gambar 2.2 Struktur Organisasi Brainlens.

.6 Gambar 3.1 Tahapan Pelaksanaan Kerja.....

.11 Gambar 3.2 Struktur

Aplikasi..... .13 Gambar 3.3

Desain Flowchart Aplikasi..... .14 Gambar

3.4 Mockup dashboard 10 .17

Gambar 3.5 Mockup Add Item.

6 10 15 61 .18 Gambar 3.6 Mockup Storage Utama.

..... 4 6 10 15 61 19 Gambar 3.7

Mockup Detail Storage. 4 6 10 15 41

61 69 20 Gambar 3.8 Mockup Input Form Pengembalian. 4

10 15 19 41 61 69	21 Gambar 3.9 Mockup Scan Item.
4 6 10 13 15 19 20 27 41 44
69	22 Gambar 3.10 Mockup Form Pengembalian.
4 6 10 13 15 19 20 27 41 44 63	23 Gambar 3.11 Realisasi Database Tabel Storage.
4 6 10 13 19 20 27 36 44 54 63	24 Gambar 3.12
4 6 10 13 19 20 27 34	Realisasi Database Tabel Return.
35 36 54 63	25 Gambar 3.13 Realisasi Halaman Dashboard .
4 6 13 19 20 27 34 35 36 5428 Gambar 3.14
4 6 10 13 15 19 20	Realisasi Halaman Add Item.
27 34 35 36 54	.28 Gambar 3.15 Realisasi Halaman Storage.
4 6 10 13 15 20 27 34 35 5829 Gambar
4 6 10 13 15 27	3.16 Realisasi Halaman Detail Barang.
34 45 58	.29 Gambar 3.17 Realisasi Halaman Input Form Pengembalian. ..
4 6 10
13 15 21 27 35 45 58 59	30 Gambar 3.18 Realisasi Halaman Utama Form Pengembalian.
4 6 13 15 21 35 45 59	.30 Gambar 3.19 Realisasi Halaman Preview Form Pengembalian
4 6 13 21 35 45 59	31 Gambar 3.20 Realisasi Halaman Scan Item.
32 Gambar 3.21 Realisasi Fitur Kamera
	Untuk Scan Item.....32 11 DAFTAR LAMPIRAN Lampiran A.....
1 8 46	40 Lampiran
1 8 46	1.1 Formulir Pengajuan Kerja Profesi.
1 8 46	Lampiran 1.2 Formulir Penerimaan Kerja Profesi.
1 8	.41 Lampiran 1.3 Formulir Harian Pelaksanaan Kerja Profesi.
46	42 Lampiran 1.4 Formulir Bimbingan Kerja Profesi.
	.43 Lampiran 1.5 Formulir Pemantauan Kerja Profesi.....
	.44 Lampiran B.....
45 Lampiran 2.1 Analisis Kebutuhan
	User..... .45 Lampiran 2.2 Perancangan
	Aplikasi..... .45 Lampiran 2.3
	Presentasi Hasil Akhir Proyek.....46 12 BAB I
	PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Kerja Profesi Perkembangan teknologi
	informasi dan komunikasi yang pesat telah mendorong meningkatnya

permintaan sumber daya manusia yang kompeten di bidang pengembangan aplikasi dan website . (Wardatun et al ., 2023). Hal ini sejalan dengan tujuan dari perguruan tinggi yakni menghasilkan lulusan yang siap menghadapi tantangan dunia kerja. Praktikan memiliki kesempatan untuk memasuki dunia kerja profesional secara langsung. Sebagai bagian dari divisi developer dalam proyek pengembangan tempat penyimpanan dan pengelolaan barang logistik untuk sebuah event berbasis aplikasi website , memberikan kesempatan yang berharga untuk menerapkan pengetahuan yang telah dipelajari selama perkuliahan. Namun, dalam pelaksanaan praktik, Praktikan menemukan adanya kesenjangan antara tujuan perguruan tinggi terhadap lulusannya dengan kenyataan yang dihadapi di lapangan. Pada umumnya, perguruan tinggi khususnya di bidang Informatika menekankan pada pemahaman konsep-konsep dasar pemrograman, algoritma, dan struktur data. Sementara itu, di dunia kerja, seorang developer diharuskan memiliki kemampuan yang lebih komprehensif, seperti kemampuan penguasaan teknologi terkini, keterampilan soft skills , dan pengalaman dalam bekerja. Dalam pelaksanaan proyek pembuatan tempat penyimpanan barang logistik berbasis website aplikasi, Praktikan menghadapi beberapa permasalahan seperti, diharuskan melibatkan berbagai macam aspek, mulai dari pengembangan front-end , back-end , database, serta integrasi dengan sistem lain. Hal ini mengharuskan Praktikan menguasai seluruh pengetahuan tersebut sekaligus dengan tenggat waktu yang cukup terbatas, Praktikan harus mampu bekerja secara efektif untuk memenuhi deadline yang telah ditetapkan. 13 Berdasarkan pengalaman kerja praktik yang telah dijalani, Praktikan menyadari pentingnya memiliki pengetahuan dan keterampilan yang komperhensif untuk dapat bersaing di dunia kerja yang dinamis. Perguruan tinggi perlu melakukan upaya untuk mempersempit kesenjangan antara dunia pendidikan dan dunia kerja, misalnya dengan memperbarui kurikulum, meningkatkan kualitas praktikum, dan menjalin kerja sama dengan industri. 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi Berdasarkan uraian latar belakang

kerja profesi, berikut adalah rincian mengenai maksud dan tujuan

Praktikan melakukan praktik kerja profesi. 1.2.1Maksud Kerja Profesi

Maksud dari pelaksanaan praktik kerja profesi adalah sebagai berikut.

1) Memberikan dukungan kepada mahasiswa dalam mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja. 2) Sebagai peluang bagi mahasiswa untuk bisa menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama kuliah ke dalam dunia

kerja. 1.2.2Tujuan Kerja Profesi Praktik kerja profesi ini adalah

salah satu kesempatan bagi Praktikan untuk mempersiapkan diri di dunia kerja. Oleh karena itu, untuk mencapai hal tersebut Praktikan

memiliki beberapa tujuan antara lain sebagai berikut. 1) Memperoleh

pengalaman dan wawasan dalam dunia kerja di bidang mana pun

khususnya bidang informatika. 2) Meningkatkan kemampuan soft skills

untuk bekal menghadapi dunia kerja. 1.3 Tempat Kerja Profesi PT

Brainlens Rekayasa Konsultan berlokasi di BROOKLYN SOHO APARTMENT TOWER

B UNIT RA 08, Jl. Sutera Boulevard Kav 22-26, Pakualam, Serpong

Utara, Kota Tangerang Selatan, Banten. Praktikan memilih untuk

melakukan praktik kerja profesi di perusahaan tersebut 14 karena

memiliki bidang yang sama dengan yang sedang diampu yaitu desain

dan pengembangan website . Gambar 1.1 Kantor Perusahaan PT Brainlens

Rekayasa Konsultan Menjadi seorang Full Stack Developer juga salah

satu alasan mengapa Praktikan menempuh ilmu pengetahuan di perguruan

tinggi jurusan IT dan mengikuti praktik kerja profesi di perusahaan

Brainlens, dengan harapan dapat menambah pengetahuan dan wawasan

terkait ilmu pengembangan website . 15 1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja

Profesi Pada jadwal pelaksanaan Praktikan membuat Gantt Chart agar

pembaca dapat melihat pelaksanaan kerja profesi Praktikan dengan jelas.

Tabel 1.1 Pelaksanaan Kerja Profesi Kegiatan Jadwal Kegiatan (Per

Minggu) Juni Juli Agustus Septembe r Oktober 1 2 3 4 1 2 3

4 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4 Pendaftaran Kerja Profesi

Sesi Interview dan seleksi kerja Pelaksanaan Kerja Profesi Pembuatan

Laporan Berikut adalah penjelasan dari tabel tahapan pelaksanaan kerja

profesi. 1) Pendaftaran Kerja Profesi Praktikan mencari instansi atau perusahaan yang akan dijadikan tempat praktik kerja profesi. 2) Sesi Interview dan seleksi kerja Praktikan melakukan sesi interview dengan pihak perusahaan secara daring melalui platform Zoom Meeting . 3) Praktikan melaksanakan kerja profesi sesuai arahan yang telah ditentukan oleh pembimbing kerja. 4) Pembuatan Laporan Kerja Profesi Setelah menyelesaikan kerja profesi, hal yang dilakukan selanjutnya adalah menyusun laporan kerja profesi sesuai panduan yang telah diberikan oleh dosen program studi.

3 16 BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT

KERJA PROFESI 2.1 Sejarah Perusahaan Brainlens adalah perusahaan

teknologi informasi yang berdiri pada 20 April 2023, berfokus pada

pengembangan aplikasi mobile dan website . 3 7 Brainlens membantu para klien

meningkatkan efisiensi bisnis dengan memanfaatkan teknologi terbaru dan solusi inovatif.

3 7 Layanan Brainlens termasuk desain, pengembangan, dan implementasi

aplikasi dan website serta pelatihan untuk memenuhi kebutuhan bisnis unik setiap klien.

3 7 Dengan tim profesional yang berpengalaman, Brainlens berdedikasi

untuk menyediakan layanan terbaik dan membantu klien mereka mencapai tujuan. Gambar

2.1 Logo PT Brainlens Rekayasa Konsultan Visi dari perusahaan

Brainlens adalah menjadi mitra terpercaya dalam inovasi teknologi,

membantu bisnis di seluruh dunia, mewujudkan potensi penuh melalui

aplikasi yang cerdas, intuitif, dan berkelanjutan. Misi perusahaan

Brainles terbagi menjadi lima, yakni sebagai berikut. 1. Memberikan

solusi teknologi yang inovatif dan berkelanjutan melalui pengembangan

aplikasi yang intuitif, efisien, dan responsif, yang dirancang untuk

memenuhi kebutuhan spesifik setiap klien. 2. Mendukung pertumbuhan

bisnis dengan membangun aplikasi mobile yang mendorong efisiensi

operasional, meningkatkan interaksi pelanggan, serta memberikan nilai

bisnis yang nyata. 3. Menyediakan layanan konsultasi teknologi yang

personal dan disesuaikan, berdasarkan pemahaman mendalam tentang tujuan

bisnis klien dan tren pasar terbaru. 17 4. Berinovasi secara

berkelanjutan dengan terus mempelajari teknologi terbaru dan tren

digital agar selalu dapat menawarkan solusi yang relevan dan tepat waktu. 5. Membangun tim ahli yang berkomitmen untuk pengembangan teknologi canggih, dengan fokus pada kualitas, keamanan, dan pengalaman pengguna terbaik. **73** 2.2 Struktur Organisasi Berikut adalah struktur organisasi posisi yang terdapat pada perusahaan Brainlens. **5 60** Gambar 2.2 Struktur Organisasi Brainlens Berdasarkan struktur organisasi perusahaan Brainlens, berikut adalah penjelasan mengenai fungsi dan tugas setiap bagian. 1. Direktur Utama Bertanggung jawab dalam seluruh operasi perusahaan serta mengambil keputusan strategis. Memastikan semua divisi berjalan sesuai dengan visi dan misi perusahaan. 18 2. Direktur Pengembangan Teknologi Bertanggung jawab atas pengembangan teknologi yang digunakan dalam produk dan layanan Brainlens. Divisi Penelitian & Pengembangan Berfokus pada penelitian terbaru dan inovasi produk. Mencari cara untuk mengembangkan aplikasi atau layanan baru yang sesuai dengan kebutuhan klien. 3. Direktur Operasional Mengelola operasi sehari-hari perusahaan. Mengawasi tim operasional dan memastikan kelancaran proses bisnis, serta memenuhi kebutuhan internal dan eksternal. Divisi Sales & Marketing Bertanggung jawab dalam pemasaran produk dan layanan perusahaan serta meningkatkan penjualan. Divisi Human Resource Mengelola sumber daya manusia, termasuk rekrutmen, pelatihan, pengembangan karyawan, dan manajemen performa. 4. Direktur Keuangan Mengawasi manajemen keuangan perusahaan, termasuk perencanaan anggaran, pengelolaan investasi, dan analisis keuangan. Bertanggung jawab atas kestabilan finansial perusahaan. Divisi Akuntansi & Keuangan Mencatat dan mengelola seluruh transaksi keuangan perusahaan. Melakukan pengelolaan anggaran, laporan keuangan, audit, serta memastikan kepatuhan terhadap regulasi keuangan. Setiap direktur diberi tugas untuk menjaga efisiensi dan fokus pada pengembangan bisnis & teknologi, seperti yang telah ditunjukkan pada struktur di atas. 19 2.3 Kegiatan Umum Instansi/ Perusahaan Brainlens merupakan perusahaan konsultan yang berfokus di bidang pengembangan aplikasi mobile dan website. **3 7** Layanan dari Brainlens

meliputi desain, pengembangan, dan implementasi aplikasi dan website serta pelatihan untuk memenuhi kebutuhan bisnis unik setiap klien. Demi memenuhi visi tersebut, seluruh civitas perusahaan bekerja sama menjalankan tugas dan sesuai bagiannya masing-masing, agar permintaan klien dapat terpenuhi dan dinilai sesuai dengan kebutuhan, tim penelitian dan pengembangan seringkali berdiskusi dengan para klien. 1 2 20 BAB III

PELAKSANAAN KERJA 3.1 Bidang Kerja Praktikan bekerja di divisi pengembangan sebagai programmer bagian Front-End dan Back-End. Divisi ini bertanggung jawab untuk memasukkan hasil analisis ke dalam kode program dan memastikan bahwa aplikasi atau website berjalan dan bekerja dengan baik. Divisi pengembangan juga melakukan pengujian pada aplikasi atau website untuk menemukan dan memperbaiki bug dan error . Setelah menjadi karyawan magang di divisi pengembangan, mentor memberi praktikan proyek untuk membuat aplikasi pengelola data barang logistik event berbasis web yang menggunakan framework Next.js , Tailwind CSS , dan Supabase sebagai database . Aplikasi berbasis web tersebut diminta untuk memiliki fitur tertentu. Ini termasuk kemampuan untuk menyimpan data barang yang dibeli atau disewa, memantau detail produk, dan menemukan data melalui kode QR . Praktikan diminta untuk mempelajari framework dan platform pendukung perancangan aplikasi yang akan digunakan untuk menyelesaikan proyek pengelolaan data barang logistik berbasis web. 3.2 Pelaksanaan Kerja

Agar proyek aplikasi berbasis website berhasil, ada beberapa tahap yang harus dilakukan secara terstruktur dan sistematis. Praktikan tampilkan tahapan pelaksanaan kerja secara detail melalui diagram. 21

Tabel 3.1 Tahap Pelaksanaan Kerja Kegiatan Jadwal Kegiatan (Per Minggu) Agustus September Oktober 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4

Analisis Kebutuhan User Perancangan Alur Kerja Sistem Website
Aplikasi Perancangan Skema Database Perancangan Desain UI Website
Aplikasi Implementasi Database pada Supabase Implementasi Kode Program
Front-End Implementasi Kode Program Back-End Pengujian website aplikasi

Pemaparan hasil kerja Berdasarkan tabel 3.1 di atas menunjukkan proses pelaksanaan kerja profesi praktikan di perusahaan Brainlens rekayasa konsultan dalam waktu 3 bulan. Dalam pengembangan website aplikasi ini, praktikan menggunakan beberapa tahapan agar sistem dapat berjalan dengan baik saat digunakan. Tahapan tersebut yakni fase analisis, fase perancangan, fase implementasi, dan fase pengujian. 22

Gambar 3.1 Tahapan Perancangan Sistem Aplikasi Pada tahap perancangan sistem aplikasi di atas, terlihat seluruh tahapan perancangan aplikasi berbasis website. Untuk menyelesaikan proyek tersebut, para praktikan bekerja sama dengan rekan kerja mereka untuk membagi tugas dan membahas bagian apa yang harus mereka lakukan. Hasil diskusi mereka menentukan bahwa praktikan akan bekerja pada bagian analisis, perancangan database, dan implementasi kode program Back-End . 23 24

3.2.1 Analisis Kebutuhan User Pada tahap ini, praktikan menganalisis fungsi dan fitur aplikasi yang akan dibuat agar sesuai dengan permintaan pengguna. Hasil analisis praktikan tentang pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut. 1) Identifikasi Stakeholder Aplikasi pengelola data barang logistik ini akan digunakan oleh panitia event khususnya di divisi logistik, tim logistik akan menggunakan aplikasi ini sebagai tempat penyimpanan data barang yang akan dibeli ataupun sewa serta bisa mengelolanya, tujuannya adalah untuk memudahkan tim logistik menyimpan dan mengelola data barang dengan lebih efisien. 2) Spesifikasi Kebutuhan User User diharuskan untuk dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data barang, serta dapat melihat informasi barang secara rinci. User juga dapat melakukan scanning pada QR Code yang telah dibuat dan ditempelkan pada barang untuk mempermudah pencarian barang di aplikasi. 3) Spesifikasi Kebutuhan User Interface Pada saat membangun aplikasi berbasis website , praktikan diharapkan dapat membuat antarmuka yang mudah digunakan dan mobile friendly untuk memudahkan user dalam menggunakan aplikasi tersebut di lapangan.

3.2.2 Perancangan Sistem Setelah melakukan analisis kebutuhan untuk

pengembangan aplikasi berbasis website, praktikan merancang fitur serta sistem dari aplikasi tersebut sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan ini akan menjadi dasar untuk pengembangan sistem berikutnya. 25 Gambar 3.2 Struktur Aplikasi Gambar di atas merupakan gambaran struktur aplikasi yang terdapat pada aplikasi pengelolaan data barang logistik. Pada struktur aplikasi ini, terdapat beberapa halaman yang dirancang untuk dikembangkan menjadi desain flowchart, desain Mockup, dan perancangan database. Flowchart adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur atau proses dari suatu aplikasi secara grafis. Desain Mockup merupakan representasi visual yang menampilkan tampilan dan fungsi utama antarmuka dari aplikasi tersebut. Perancangan database adalah proses untuk menetapkan struktur, tabel, hubungan, dan elemen data lainnya untuk memenuhi kebutuhan aplikasi tersebut.

3.2.2.1 Flowchart

Setelah praktikan menganalisis semua kebutuhan untuk membuat aplikasi ini, langkah selanjutnya dalam proses perancangan adalah membuat flowchart untuk menunjukkan alur atau proses kerja aplikasi secara visual. 26 Gambar 3.3 Desain Flowchart Aplikasi Gambar di atas merupakan desain flowchart aplikasi yang akan digunakan untuk pengembangan aplikasi. Sebelum tahapan Mockup dan implementasi, flowchart berfungsi sebagai dasar alur aplikasi yang akan bekerja. Berdasarkan flowchart tersebut, terdapat beberapa aktivitas yang dapat dikerjakan oleh user, ketika user ingin menambah sebuah barang maka user akan diarahkan untuk mengisi data terkait barang tersebut, apabila seluruh data telah diisi dengan lengkap dan benar, maka data akan dikirim ke database lalu ditampilkan ke halaman storage. Selanjutnya ketika user ingin mengubah data barang yang telah tersimpan, user akan memilih data yang akan diubah pada halaman storage, lalu diarahkan ke halaman detail barang, pada halaman tersebut, user dapat mengubah data barang ataupun menghapus data barang yang dipilih sesuai keinginannya. Lalu ketika user ingin melakukan pencarian data barang melalui fitur scan item, pada

halaman scan item user diharuskan untuk menyetujui perizinan kamera pada perangkat pribadi, lalu melakukan scanning pada QR 27 Code yang ada pada barang yang ingin diketahui datanya. Ketika berhasil melakukan scanning, user akan diarahkan ke halaman detail barang tersebut. Terakhir ketika user ingin membuat formulir pengembalian barang sewa, pada halaman detail barang ketika user menekan tombol form pengembalian, maka user akan diarahkan ke halaman pengisian data untuk mengisi data tanggal pengembalian barang, lalu apabila data telah diisi dengan lengkap dan benar, maka data akan dikirim ke database. Ketika user ingin melihat hasil pembuatan formulir pengembalian barang, pada halaman form pengembalian, user dapat melihat data barang yang sebelumnya telah dikirim, lalu user dapat mengunduh ataupun menghapus data pada form tersebut.

3.2.2.2 Sketsa Database

Setelah melakukan analisis kebutuhan dan desain flowchart, praktikan melanjutkan ke fase perancangan dengan membuat sketsa database. Ini memberikan gambaran awal tentang struktur data sebelum memulai implementasi database.

Tabel 3.1 Sketsa Tabel Storage Nama Tipe Data

Length	Keterangan
int	Klasifikasi data barang nama_
varchar 50	Nama penanggung jawab barang
varchar 50	Divisi penanggung jawab
varchar 20	Nomor kontak penanggung jawab
varchar 50	Kategori barang
varchar 100	Nama barang
varchar 15	Status barang
date	Tanggal pembelian/penyewaan barang
varchar 50	Nama vendor sewa
text 100	Catatan untuk barang
int 10	Jumlah barang
text	Menampilkan gambar dari bucket di supabase

Tabel 3.2 Sketsa Tabel Return Nama Tipe Data

Length	Keterangan
int	Menyimpan data barang sewa
varchar 50	Nama penanggung jawab barang sewa
varchar 100	Nama barang sewa
date	Tanggal pengembalian barang
varchar 50	Nama vendor terkait
varchar 20	Nomor kontak penanggung jawab

Kedua tabel di atas

merupakan gambaran awal serta struktur dari tabel yang akan dibuat ke dalam database . Pada database , terdapat dua tabel yaitu tabel Storage dan Return, tabel Storage bertujuan untuk menyimpan data- data yang masuk ketika user melakukan input data barang, sedangkan tabel Return bertujuan sebagai tempat penyimpanan data barang sementara untuk keperluan formulir pengembalian barang. 3.2.2.3 Desain Mockup Setelah menyelesaikan perancangan database, praktikan melakukan desain mockup untuk menunjukkan alur kerja dan tampilan aplikasi. Ini membantu mereka memahami gambaran sistem sebelum tahap implementasi kode program dimulai. 30 Gambar 3.4 Mockup dashboard Gambar di atas adalah desain dari halaman dashboard , pada tampilan halaman dashboard ini akan menampilkan button navigasi ke halaman add item , storage , dan form pengembalian. 39 72 Halaman dashboard juga merupakan halaman awal pada saat user membuka aplikasi berbasis website tersebut. 31

Gambar 3.5 Mockup Add Item Gambar di atas merupakan desain dari halaman add item setelah user menekan button untuk menuju ke halaman add item . Pada halaman ini, terdapat beberapa data yang perlu diisi oleh user terkait informasi barang seperti data pengaju dan data barang yang nantinya akan disimpan di dalam storage nanti. 32 Gambar 3.6 Mockup Storage Utama Gambar di atas merupakan desain mockup dari tampilan halaman utama storage , pada tampilan halaman utama storage , terdapat tabel yang pada masing-masing kolom berisikan beberapa informasi mengenai data pengaju dan data barang, seperti nama pengaju atau PIC barang, divisi, kategori barang, nama barang, status barang, tanggal beli atau sewa, dan detail. Pada kolom detail terdapat button untuk mengarahkan user ke halaman detail dari data barang yang dipilih. Halaman utama storage ini bertujuan untuk menampilkan data-data yang berhasil tersimpan setelah user menambahkan data barang. 33 Gambar 3.7 Mockup Detail Storage Gambar di atas merupakan desain mockup dari tampilan halaman detail storage , pada desain tampilan tersebut terdapat seluruh informasi terkait

barang yang telah disimpan. Pada halaman tersebut juga terdapat fitur untuk menghapus dan mengubah data barang tersebut, selain itu terdapat button form pengembalian untuk mengarahkan user ke halaman pengisian form pengembalian. 34 Gambar 3.8 Mockup Input Form Pengembalian Gambar di atas merupakan desain tampilan dari halaman pengisian form pengembalian, ketika user menekan button form pengembalian pada halaman detail storage, user akan diarahkan ke halaman ini untuk mengisi tanggal pengembalian yang telah ditentukan pada saat peminjaman barang sebagai catatan lalu disimpan ke dalam database pada tabel return . 35 Gambar 3.9 Mockup Scan Item Gambar di atas merupakan tampilan halaman scan item , halaman tersebut bertujuan untuk melakukan scanning pada QR Code yang ada pada barang, ketika berhasil melakukan scanning, sistem akan mengarahkan user ke halaman detail barang yang sesuai dengan QR Code. 36 Gambar 3.10 Mockup Form Pengembalian Gambar di atas merupakan mockup dari halaman form pengembalian, pada halaman tersebut terdapat informasi mengenai barang sewa yang akan dibuatkan menjadi sebuah formulir pengembalian barang, fitur untuk menghapus data pada formulir, dan fitur untuk mencetak data tersebut ke dalam format pdf . 37

3.2.2.4 Realisasi Database

Pada tahap perancangan ini, setelah praktikan melakukan desain mockup dari tampilan halaman yang nanti akan dikembangkan ke dalam aplikasi berbasis website ini, selanjutnya praktikan melakukan realisasi database ke dalam platform database Supabase . Platform ini biasa dipakai oleh perusahaan untuk membuat sebuah website ataupun aplikasi karena mendukung framework React yaitu Next.js . Supabase ini merupakan alternatif dari Firebase yang menggunakan sistem manajemen basis data PostgreSQL. Gambar 3.11 Realisasi Database Tabel Storage 38 Gambar 3.12 Realisasi Database Tabel Return Gambar di atas merupakan realisasi tabel database yang dibuat praktikan dengan sistem manajemen PostgreSQL . Pada umumnya sistem manajemen PostgreSQL lebih cepat dan efisien untuk jumlah data

yang cukup besar dan query yang rumit, hal itu yang membuatnya ideal untuk aplikasi yang berskala besar, dibutuhkan cepat dan ketahanan performa yang tinggi. (Ardian et al., 2020). Selain itu, PostgreSQL mendukung pembuatan fungsi, prosedur tersimpan, dan pemicu (trigger), yang memungkinkan sebagian logika bisnis diproses langsung di server. Ini membuat aplikasi yang dihubungkan dengan database lebih cepat, terutama untuk aplikasi thin-client yang membutuhkan reaksi cepat. (Siti Munawaroh., 2005). Pada gambar di atas terdapat dua tabel database yang telah dibuat oleh praktikan dengan fungsi yang berbeda masing-masing, tabel storage digunakan untuk menyimpan data atau informasi terkait barang beli ataupun sewa, sedangkan untuk tabel return digunakan untuk menyimpan data hasil input ketika user ingin melakukan pembuatan form pengembalian barang sewa.

3.2.3 Implementasi

Setelah tahap perancangan selesai, tahap implementasi adalah tahap melaksanakan rancangan. Pada titik ini, praktikan akan memberikan penjelasan tentang framework yang digunakan, spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras, dan tampilan hasil realisasi aplikasi.

3.2.3.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Praktikan menggunakan beberapa perangkat lunak untuk membantu mereka membangun aplikasi berbasis website ini. **78** Berikut adalah spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi ini. Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Kebutuhan
1	Operation System Windows	11
2	IDE Visual Studio Code	3
3	Front-End Framework	Next.js
4	Back-End Framework	Next.js
5	Database	Supabase
6	Scripting Language	Javascript
7	CSS Framework	Tailwind

3.2.3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras

Praktikan menggunakan beberapa perangkat keras untuk membantu mereka membangun aplikasi berbasis website ini. Berikut adalah spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk membangun aplikasi ini. Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Kebutuhan
1	Processor	Intel Core i5 1035G1
2	VGA	Intel UHD

Graphics 3 Memory 8 GB 40 3.2.3.3 Tampilan dan Realisasi Aplikasi

Pembangunan aplikasi berbasis website ini dibangun dengan menggunakan framework yang biasa digunakan oleh perusahaan, framework yang digunakan praktikan untuk membangun aplikasi ini adalah Next.js . Next.js adalah framework React yang dikembangkan untuk mempermudah pembangunan aplikasi berbasis website dengan fitur server-side rendering (SSR), static site generation (SSG), dan automatic code splitting yang membuat pengembangan aplikasi web menjadi lebih mudah dan cepat dengan performa yang optimal. (Ronny et al., 2022). Praktikan menggunakan framework tersebut dikarenakan unggul dalam fitur modern untuk pengembangan aplikasi front-end dan back-end secara serentak. Selain itu, pada bagian front-end praktikan menggunakan framework CSS Tailwind untuk mempermudah praktikan dalam mengelola style halaman aplikasi web tersebut. Tailwind juga sudah termasuk kedalam fitur yang dimiliki Next.js dalam pengembangan aplikasi web di bidang front-end . Untuk pengelolaan database praktikan menggunakan platform Supabase, platform ini adalah salah satu platform pengelolaan database yang biasa digunakan oleh perusahaan. Praktikan menggunakan Supabase dikarenakan mendukung penggunaan framework Next.js. Integrasi yang mudah serta fitur bucket storage untuk pengelolaan file seperti gambar ataupun dokumen juga menjadi alasan mengapa praktikan menggunakan platform Supabase untuk pengelolaan database pada pembangunan aplikasi yang sedang dilakukan. 41

Gambar 3.13 Realisasi Halaman Dashboard
Gambar di atas merupakan hasil realisasi dari halaman dashboard yang telah disesuaikan dengan rancangan sistem dan desain sebelumnya. Pada gambar halaman dashboard tersebut, terdapat button yang masing-masing memiliki fungsi salah satunya button add item yang akan mengarahkan user langsung kepada halaman add item . Hal ini dilakukan agar user dapat dengan langsung menambahkan data barang yang ingin disimpan secara cepat.

Gambar 3.14 Realisasi Halaman Add Item
Gambar di atas merupakan hasil realisasi dari halaman Add Item. Pada

halaman tersebut, terdapat beberapa data yang harus diisi dengan benar oleh user agar data tersebut berhasil disimpan ke database dan dapat dilihat pada halaman storage . 42 43 Gambar 3.15

Realisasi Halaman Storage Gambar di atas merupakan realisasi dari halaman utama Storage . Sesuai dengan rancangan desain sebelumnya, pada halaman ini terdapat tabel yang berisikan beberapa data barang yang berhasil disimpan ke dalam database pada tahap add item sebelumnya. Selain itu, pada kolom detail terdapat button untuk mengarahkan user ke halaman data barang tersebut yang lebih lengkap. Gambar 3.16 Realisasi Halaman Detail Barang Gambar di atas adalah realisasi dari halaman detail barang. Masih pada halaman storage , halaman detail barang ini menyediakan informasi lengkap terkait barang yang dipilih, selain itu, user juga dapat mengubah ataupun menghapus data. Halaman ini bertujuan untuk memperlihatkan kepada user data barang yang berhasil 44 disimpan, dan mengelola lebih lanjut apakah data telah sesuai atau tidak. 45 Gambar 3.17 Realisasi Halaman Input Form Pengembalian Gambar di atas merupakan realisasi dari halaman input form pengembalian pada halaman storage. Halaman ini berfungsi untuk pembuatan formulir pengembalian yang berisi beberapa data barang. Setelah data diisi dengan benar, maka data akan disimpan ke dalam tabel return pada database . Halaman ini akan muncul ketika user menekan button form pengembalian pada halaman detail barang. Gambar 3.18 Realisasi Halaman Utama Form Pengembalian Gambar di atas merupakan realisasi dari halaman utama form pengembalian. Halaman ini berisi button untuk mengarahkan user ke halaman preview formulir pengembalian barang yang telah berhasil disimpan. 46 Gambar 3.19

Realisasi Halaman Preview Form Pengembalian Gambar di atas merupakan realisasi dari halaman preview form pengembalian. Halaman ini berfungsi untuk memperlihatkan data barang sewa hingga waktu pengembaliannya yang dibentuk layaknya formulir, data yang terdapat pada formulir tersebut antara lain adalah nama PIC, nama barang, nama vendor, nomor

telepon PIC, tanggal pengembalian barang, dan foto barang. Data tersebut adalah data yang berhasil disimpan ke dalam database tabel return, dan diperlihatkan di halaman preview form pengembalian ini. Selain itu terdapat fitur untuk mencetak form ke dalam format .pdf dan fitur untuk menghapus preview form apabila user telah mencetak form pengembalian tersebut. 47 Gambar 3.20 Realisasi Halaman Scan Item Gambar 3.21 Realisasi Fitur Kamera Untuk Scan Item Gambar di atas merupakan realisasi dari halaman scan item . Pada halaman ini, terdapat fitur scan item yang berfungsi untuk melakukan scanning pada QR Code barang. Fitur scanning bisa dilakukan secara langsung lewat kamera device atau lewat file foto QR Code . 48

3.3 Kendala yang Dihadapi Praktikan telah bekerja dengan baik sebagai karyawan magang di divisi developer PT Brainlens Rekayasa Konsultan. Namun, terdapat beberapa kendala selama bekerja pada pembangunan aplikasi berbasis website. Berikut adalah hambatan yang dihadapi oleh praktikan: 1) Implementasi bahasa pemrograman yang terbatas, terutama penggunaan framework Next.js dan platform pengelola database Supabase , menyebabkan beberapa tantangan dan perlu waktu yang lebih. 2) Kurangnya rekan kerja magang menyebabkan pembangunan aplikasi tersebut memakan waktu cukup lama dan terbatasnya inovasi baru yang didapatkan dari rekan kerja. 3) Sulitnya berkomunikasi secara tatap muka ataupun virtual dengan mentor yang menyebabkan inovasi baru atau pengalaman dunia kerja yang didapatkan dari mentor tidak banyak. 3.4 Cara mengatasi Kendala Selama praktikan menjalani kegiatan magang tentunya akan ada beberapa kendala yang harus dihadapi oleh praktikan untuk menambah kemampuan dan pengalaman di dunia kerja nanti. Berikut adalah cara mengatasi beberapa kendala yang telah dijabarkan sebelumnya. 1) Praktikan melakukan eksplorasi tentang penggunaan framework dan platform yang berkaitan lewat internet , serta berkonsultasi dengan mentor agar pembangunan aplikasi ini dapat berjalan dengan baik dan sesuai rencana. 2) Praktikan terus

menerapkan diskusi secara langsung dengan rekan kerja ketika masing-masing memiliki waktu luang, diskusi tersebut membahas terkait progres kerja, membagi jadwal pekerjaan, serta saling membagi pengetahuan yang berkaitan dengan pembangunan aplikasi ini. 3) Setiap adanya kesempatan berdiskusi dengan mentor, praktikan dan rekan kerja selalu memaksimalkan pertanyaan yang diajukan kepada mentor agar pengetahuan yang didapat untuk melaksanakan pekerjaan juga maksimal. 42 3.5

Pembelajaran yang Diperoleh dari Kerja Profesi Selama praktikan bekerja di perusahaan PT Brainlens Rekayasa Konsultan, praktikan mendapatkan beberapa pembelajaran dari pembangunan aplikasi berbasis website ini. Berikut adalah pembelajaran yang diperoleh praktikan dari kerja profesi. 1) Praktikan mendapatkan pembelajaran tentang bagaimana membangun aplikasi pengelolaan data logistik berbasis website. 2) Praktikan mendapatkan pembelajaran terkait penggunaan framework Next.js , Tailwind CSS , dan platform pengelolaan database Supabase yang biasa digunakan perusahaan untuk mengembangkan sebuah aplikasi atau website . 3) Praktikan mendapatkan wawasan baru tentang apa saja tantangan yang akan ditemui di dunia kerja nanti terutama bagi seorang yang bekerja sebagai developer .

50 BAB IV KESIMPULAN 4.1 Kesimpulan

Salah satu mata kuliah di Universitas Pembangunan Jaya adalah kerja profesi, yang menggabungkan pembelajaran akademik dengan pengalaman kerja. Kegiatan ini memungkinkan mahasiswa menerapkan apa yang mereka pelajari di kuliah ke dunia kerja. Mahasiswa diharapkan memperoleh pengalaman dan keterampilan baru yang berguna untuk terjun ke dunia kerja nanti. Praktikan bergabung dengan PT. Brainlens Rekayasa Konsultan dan bekerja sebagai Back-End Web Developer di divisi Developer pada 5 Agustus 2023. Selama pekerjaannya, praktikan ditugaskan untuk membangun aplikasi pengelola data logistik berbasis web yang membantu divisi logistik mengelola dan menyimpan data barang.

4.2 Saran Selama melaksanakan kegiatan kerja profesi di perusahaan PT Brainlens Rekayasa Konsultan praktikan memiliki beberapa

saran berdasarkan dari pengalaman yang didapat. Berikut adalah saran yang diberikan praktikan kepada beberapa pihak yang terlibat: 4.2.1 Saran untuk Praktikan 1) Sebelum memulai kerja profesi, praktikan sebaiknya mempelajari dasar-dasar teknologi atau framework yang digunakan di tempat kerja, seperti Next.js , Supabase , atau teknologi lainnya yang relevan. Hal ini akan memudahkan adaptasi selama proses kerja. 2) Praktikan harus memiliki keterampilan manajemen waktu untuk menyelesaikan tugas sesuai tenggat yang diberikan. Buat daftar prioritas pekerjaan dan alokasikan waktu untuk menyelesaikan setiap tugas dengan optimal. 51 4.2.2 Saran untuk Perusahaan 1) Perusahaan sebaiknya mengadakan sesi pelatihan teknis agar mahasiswa magang dapat mempelajari praktik terbaik dalam industri, terutama dalam implementasi teknologi yang sedang berkembang seperti Supabase atau Next.js . 2) Dokumentasi internal proyek yang lebih lengkap dapat membantu mahasiswa memahami alur kerja dan teknologi yang digunakan dalam perusahaan, sehingga dapat meningkatkan produktivitas mereka. 40 3) 52 DAFTAR PUSTAKA

Nikmah, W., Mukarromah, A., Widyansyah, D., & Anshori, M. I. (2023). 40 53 Penggunaan Teknologi dalam Pengembangan SDM. Mutiara : Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah , 1 (5), 366–386. <https://doi.org/10.59059/mutiara.v1i4.511> Munawaroh, S. (2019). Mengeksplorasi Database PostgreSQL dengan PgAdmin III. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK , X (2), 103–107. Praba, A. D., & Safitri, M. (2020). 89 Studi Perbandingan Performansi Antara Mysql Dan Postgresql. Jurnal Khatulistiwa Informatika , 8 (2), 88–93. <https://doi.org/10.31294/jki.v8i2.8851> Phie Joarno, R. J., Mohammad Fajar, & Arfan Yunus. (2022). Implementasi Progressive Web Apps Pada Website GetHelp Menggunakan Next.js. 8 KHARISMA Tech , 17 (2), 1–15. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v17i2.219> 53

DAFTAR RIWAYAT HIDUP 54 55 LAMPIRAN – LAMPIRAN Lampiran A Lampiran 1.1 Formulir Pengajuan Kerja Profesi 56 Lampiran 1.2 Formulir Penerimaan Kerja Profesi 57 Lampiran 1.3 Formulir Harian Pelaksanaan Kerja Profesi 58 Lampiran 1.4 Formulir Bimbingan Kerja Profesi 59

REPORT #24385951

Lampiran 1.5 Formulir Pemantauan Kerja Profesi 60 Lampiran B Lampiran

2.1 Analisis Kebutuhan User Lampiran 2.2 Perancangan Aplikasi 61

Lampiran 2.3 Presentasi Hasil Akhir Proyek 62



REPORT #24385951

Results

Sources that matched your submitted document.

● IDENTICAL ● CHANGED TEXT

INTERNET SOURCE		
1.	4.65% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1961/1/1.%20Halaman%20Judul.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
2.	3.16% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1176/2/Laporan%20Kerja%20Profesi%20Alqo...	● ●
INTERNET SOURCE		
3.	1.91% brainlens.id https://brainlens.id/our-story/	● ●
INTERNET SOURCE		
4.	1.84% informatika.untag-sby.ac.id https://informatika.untag-sby.ac.id/backend/uploads/pdf/M_NANDA_SETIAWAN...	●
INTERNET SOURCE		
5.	1.68% repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2454/1/GABUNGAN.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
6.	1.54% repository.unpra.ac.id https://repository.unpra.ac.id/uploads/aldi_saputra-2020220055_TUGAS_AKHIR...	●
INTERNET SOURCE		
7.	1.5% brainlens.id https://brainlens.id/	● ●
INTERNET SOURCE		
8.	1.46% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/7999/17/Lampiran-Lampiran.pdf	●
INTERNET SOURCE		
9.	1.41% repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2435/4/Laporan%20PKL%20CV%20Microdata%..	● ●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
10. 1.39%	repository.unugiri.ac.id:8443 https://repository.unugiri.ac.id:8443/3316/10/Awalan.pdf	●
INTERNET SOURCE		
11. 1.36%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/4112/1/RAHMAT%20HIDAYAT%208135132270.pdf	●
INTERNET SOURCE		
12. 1.28%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2458/1/laporan%20pkl.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
13. 1.09%	eprints.upnyk.ac.id http://eprints.upnyk.ac.id/28591/3/DAFTAR%20ISI.pdf	●
INTERNET SOURCE		
14. 1.07%	ftik.teknokrat.ac.id https://ftik.teknokrat.ac.id/wp-content/uploads/2022/01/Pedoman-Laporan-Pra..	● ●
INTERNET SOURCE		
15. 1.03%	widuri.raharja.info https://widuri.raharja.info/index.php?title=KP1122469850	●
INTERNET SOURCE		
16. 1.03%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2553/1/1.Laporan%20Praktek%20Kerja%20Lap..	● ●
INTERNET SOURCE		
17. 1.01%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/7650/1/Laporan%20PKL_Evita%20Defyana.pdf	●
INTERNET SOURCE		
18. 1.01%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/8990/33/Pendahuluan.pdf	●
INTERNET SOURCE		
19. 0.94%	repository.pancabudi.ac.id https://repository.pancabudi.ac.id/perpustakaan/lokalkonten/1924370711_172...	●
INTERNET SOURCE		
20. 0.94%	repository.pnj.ac.id https://repository.pnj.ac.id/949/1/JudulPendahuluanDanPenutup.pdf	● ●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
21. 0.92%	openlibrary.telkomuniversity.ac.id https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/27426/kpdi/aplikasi-pe...	●
INTERNET SOURCE		
22. 0.92%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2738/4/Laporan%20Gabungan.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
23. 0.91%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/7273/33/Prakata.pdf	●
INTERNET SOURCE		
24. 0.91%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/5721/1/Laporan%20PKL.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
25. 0.91%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/4871/2/LAPORAN%20PKL.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
26. 0.91%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2615/4/LAPORAN%20PKL%20GABUNGAN.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
27. 0.87%	repository.pancabudi.ac.id https://repository.pancabudi.ac.id/perpustakaan/lokalkonten/1614370337_319...	●
INTERNET SOURCE		
28. 0.83%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2451/1/LAPORAN%20PRAKTIK%20KERJA%20L...	● ●
INTERNET SOURCE		
29. 0.77%	informatika.untag-sby.ac.id https://informatika.untag-sby.ac.id/backend/uploads/pdf/Moh__Saddam_Al-Gh...	● ●
INTERNET SOURCE		
30. 0.76%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2891/4/PKL_Fulltext17311321.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
31. 0.75%	repository.stiedewantara.ac.id http://repository.stiedewantara.ac.id/3484/1/PUTRI%20AYU%20RAHMAWATI%2...	● ●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
32. 0.75%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2709/3/Gabungan.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
33. 0.72%	repository.teknokrat.ac.id http://repository.teknokrat.ac.id/2750/4/LAPORAN%20PKL%20KESELURUHAN.p..	● ●
INTERNET SOURCE		
34. 0.71%	eprints.uad.ac.id https://eprints.uad.ac.id/67470/1/MTP_JUDUL.pdf	●
INTERNET SOURCE		
35. 0.69%	repository.mercubuana.ac.id https://repository.mercubuana.ac.id/10007/1/1.%20HALAMAN%20COVER%20VIN..	●
INTERNET SOURCE		
36. 0.68%	katalog.ukdw.ac.id https://katalog.ukdw.ac.id/8425/1/71190520_bab1_bab5_daftarpustaka.pdf	●
INTERNET SOURCE		
37. 0.66%	repository.stiedewantara.ac.id https://repository.stiedewantara.ac.id/2170/1/LAPORAN%20KKM%20RAFIE.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
38. 0.59%	repository.stiedewantara.ac.id http://repository.stiedewantara.ac.id/2226/1/LAPORAN%20MAGANG%20INSPEK...	● ●
INTERNET SOURCE		
39. 0.55%	repository.unpra.ac.id https://repository.unpra.ac.id/uploads/Tugas_Akhir_(Rismayanti_2019220009_..	●
INTERNET SOURCE		
40. 0.53%	jurnal.seaninstitute.or.id https://jurnal.seaninstitute.or.id/index.php/marekonomi/article/view/551	●
INTERNET SOURCE		
41. 0.5%	repository.unsri.ac.id https://repository.unsri.ac.id/78812/9/RAMA_56401_09030581923017_00151072...	●
INTERNET SOURCE		
42. 0.49%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/9966/13/BAB%20III.pdf	●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
43. 0.48%	repo.unikadelasalle.ac.id https://repo.unikadelasalle.ac.id/2619/1/KenshinEmor_18013015_KP.pdf	●
INTERNET SOURCE		
44. 0.47%	repository.dinamika.ac.id https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1236/3/Daftar%20Isi.pdf	●
INTERNET SOURCE		
45. 0.44%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/7113/12/12.%20BAB%20III.pdf	●
INTERNET SOURCE		
46. 0.42%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/10168/11/Daftar%20Lampiran.pdf	●
INTERNET SOURCE		
47. 0.41%	core.ac.uk https://core.ac.uk/download/pdf/159372001.pdf	●
INTERNET SOURCE		
48. 0.41%	repository.dinamika.ac.id https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/7683/5/21390100007-2024-UNIVERSI...	●
INTERNET SOURCE		
49. 0.4%	repository.pnj.ac.id https://repository.pnj.ac.id/14028/1/Halaman%20Identitas%20skripsi.pdf	●
INTERNET SOURCE		
50. 0.4%	repository.polman-babel.ac.id http://repository.polman-babel.ac.id/1110/1/Laporan%20Proyek%20Akhir%20M..	●
INTERNET SOURCE		
51. 0.4%	repo.palcomtech.ac.id http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/420/1/PKL_D3AK_2021_HANIFAH%20AM...	● ●
INTERNET SOURCE		
52. 0.37%	repository.stiedewantara.ac.id http://repository.stiedewantara.ac.id/2685/1/LAPORAN%20KKM%20M.CHALIMI%..	● ●
INTERNET SOURCE		
53. 0.36%	journal.staiypiqbaubau.ac.id https://journal.staiypiqbaubau.ac.id/index.php/Mutiara/citationstylelanguage/g...	●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
54. 0.36%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1410/20/BAB%203.pdf	●
INTERNET SOURCE		
55. 0.36%	informatika.untag-sby.ac.id https://informatika.untag-sby.ac.id/backend/uploads/pdf/Ekky_Wahyu_Septian...	●
INTERNET SOURCE		
56. 0.35%	www.stiesemarang.ac.id https://www.stiesemarang.ac.id/wp-content/uploads/2024/11/Pedoman-Lapora..	● ●
INTERNET SOURCE		
57. 0.34%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/4571/1/LAPORAN%20PKL%20KARIN%20ALFADITA%..	●
INTERNET SOURCE		
58. 0.33%	openlibrary.telkomuniversity.ac.id https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/files/131799/daftargambar/p..	●
INTERNET SOURCE		
59. 0.32%	repository.mercubuana.ac.id https://repository.mercubuana.ac.id/24623/49/COVER.pdf	●
INTERNET SOURCE		
60. 0.32%	cdn.uai.ac.id https://cdn.uai.ac.id/file/document/feb/pkl-ak2023.pdf	●
INTERNET SOURCE		
61. 0.3%	repository.unpas.ac.id http://repository.unpas.ac.id/3012/1/Cover_dll_133040335.pdf	●
INTERNET SOURCE		
62. 0.29%	informatika.untag-sby.ac.id https://informatika.untag-sby.ac.id/backend/uploads/pdf/Putra_Aditya_Nov_14..	●
INTERNET SOURCE		
63. 0.28%	eprints.uad.ac.id https://eprints.uad.ac.id/36252/1/MPTI_JUDUL_PEMBUATAN%20WEBSITE%20P...	●
INTERNET SOURCE		
64. 0.28%	repositori.uma.ac.id https://repositori.uma.ac.id/jspui/bitstream/123456789/18754/1/188160072%20...	● ●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
65. 0.27%	core.ac.uk https://core.ac.uk/download/pdf/159370983.pdf	●
INTERNET SOURCE		
66. 0.26%	repository.upnvj.ac.id https://repository.upnvj.ac.id/19657/2/AWAL.pdf	● ●
INTERNET SOURCE		
67. 0.26%	repository.amikomsolo.ac.id http://repository.amikomsolo.ac.id/182/1/ZAKARIA%20_2112030521_HALAMAN%20	● ●
INTERNET SOURCE		
68. 0.24%	kerma.esaunggul.ac.id https://kerma.esaunggul.ac.id/upload/kerjasama/3557-Laporan%20Magang%20..	●
INTERNET SOURCE		
69. 0.24%	repository.upbatam.ac.id http://repository.upbatam.ac.id/569/1/cover%20s.d%20bab%20III.pdf	●
INTERNET SOURCE		
70. 0.24%	info.trilogi.ac.id https://info.trilogi.ac.id/repository/assets/uploads/AKT/edaf7-laporan-magang_...	● ●
INTERNET SOURCE		
71. 0.23%	repository.bakrie.ac.id https://repository.bakrie.ac.id/3734/1/00.%20Cover.pdf.pdf	●
INTERNET SOURCE		
72. 0.23%	siki.polindra.ac.id https://siki.polindra.ac.id/storage/dokumen-hc/1WYPKd8h27TR3wSCHHQIO2jIW..	●
INTERNET SOURCE		
73. 0.21%	hubla.dephub.go.id https://hubla.dephub.go.id/storage/upparuba/documents/post/1241/pengum...	●
INTERNET SOURCE		
74. 0.21%	repository.unair.ac.id https://repository.unair.ac.id/18561/2/2.%20DAFTAR%20ISI.pdf	●
INTERNET SOURCE		
75. 0.2%	fmipa.untad.ac.id https://fmipa.untad.ac.id/wp-content/uploads/3.-Laporan-Tracer-Study-FMIPA-...	●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
76. 0.2%	repository.stiedewantara.ac.id http://repository.stiedewantara.ac.id/1698/1/Laporan%20KKM%20kelompok%2..	● ●
INTERNET SOURCE		
77. 0.2%	www.repository.karyailmiah.trisakti.ac.id https://www.repository.karyailmiah.trisakti.ac.id/documents/repository/laporan..	●
INTERNET SOURCE		
78. 0.19%	jurnalmahasiswa.com https://jurnalmahasiswa.com/index.php/biikma/article/download/86/60	●
INTERNET SOURCE		
79. 0.19%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/6422/1/MILA%20VIVI%20APRILIANI.pdf	●
INTERNET SOURCE		
80. 0.16%	repository.dinamika.ac.id https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2055/2/DAFTAR_ISI.pdf	●
INTERNET SOURCE		
81. 0.16%	sosek.ub.ac.id https://sosek.ub.ac.id/doc/magang%202017/Laporan%20Magang%20Rahmat%...	●
INTERNET SOURCE		
82. 0.15%	repository.stiedewantara.ac.id http://repository.stiedewantara.ac.id/749/1/LAPORAN%20KULIAH%20KERJA%2...	●
INTERNET SOURCE		
83. 0.15%	digilib.unila.ac.id http://digilib.unila.ac.id/58136/3/SKRIPSI%20TANPA%20BAB%20PEMBAHASAN...	●
INTERNET SOURCE		
84. 0.15%	repository.binadarma.ac.id https://repository.binadarma.ac.id/1543/1/LAPORAN%20KKP%20GERINT%20LO...	● ●
INTERNET SOURCE		
85. 0.14%	repository.fe.unj.ac.id http://repository.fe.unj.ac.id/6378/1/Laporan%20PKL%20-%20Putri%20Karina%..	●
INTERNET SOURCE		
86. 0.13%	eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/3903/9/BAB%20I.pdf	●



REPORT #24385951

INTERNET SOURCE		
87.	0.13% static.buku.kemdikbud.go.id https://static.buku.kemdikbud.go.id/content/pdf/bukuteks/kurikulum21/Inform...	●
INTERNET SOURCE		
88.	0.12% core.ac.uk https://core.ac.uk/download/pdf/12348536.pdf	●
INTERNET SOURCE		
89.	0.12% repository.pancabudi.ac.id https://repository.pancabudi.ac.id/perpustakaan/lokalkonten/1814373087_165...	●
INTERNET SOURCE		
90.	0.11% bbmkg3.bmkg.go.id https://bbmkg3.bmkg.go.id/doc/kinerja/lakip-2023.pdf	●
INTERNET SOURCE		
91.	0.08% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/9608/11/Bab%20I_Laporan%20Kerja%20Profe..	●
INTERNET SOURCE		
92.	0.08% eprints.uad.ac.id https://eprints.uad.ac.id/50179/1/MTP_SISTEM%20KEUANGAN%20LAZISMU%20..	●
INTERNET SOURCE		
93.	0.07% repository.uinsu.ac.id http://repository.uinsu.ac.id/10014/1/NUR%20HALIMAH%20MATONDANG.pdf	●
INTERNET SOURCE		
94.	0.05% ars.iti.ac.id https://ars.iti.ac.id/wp-content/uploads/2022/10/PANDUAN-KERJA-PRAKTIK-202..	●

● QUOTES

INTERNET SOURCE		
1.	0.97% www.its.ac.id https://www.its.ac.id/dkv/wp-content/uploads/sites/102/2018/03/DOKUMEN-KP...	
INTERNET SOURCE		
2.	0.22% eprints.upj.ac.id https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1961/1/1.%20Halaman%20Judul.pdf	