

## **BAB II**

### **TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI**

#### **2.1 Sejarah Perusahaan**

PT Racer Robotic, sebuah perusahaan swasta nasional, telah menjadi pelopor dalam memperkenalkan dunia robotika kepada anak-anak Indonesia sejak tahun 2008. didirikan oleh FIRDIANSYAH, M.IT IYRA Indonesia Chairman CEO PT RACER ROBOTIC. Racer Robotic telah berhasil mentransformasi cara kita memandang pendidikan STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics).

Perjalanan Racer Robotic dimulai dengan membuka kelas robotika untuk anak-anak dan remaja. Melihat antusiasme yang tinggi dari peserta, perusahaan ini kemudian mengembangkan program-program edukasi robotika yang lebih komprehensif. Materi yang diajarkan tidak hanya sebatas merakit robot, tetapi juga mencakup pemrograman, mekanika, dan elektronika.

Seiring berjalannya waktu, Racer Robotic semakin dikenal luas dan dipercaya oleh banyak sekolah, lembaga pendidikan, dan komunitas. Jumlah peserta kelas robotika pun terus meningkat, menunjukkan bahwa minat masyarakat terhadap pendidikan STEM semakin besar.

IYRA (International Youth Robot Association) adalah sebuah organisasi internasional yang fokus pada pengembangan pendidikan robotika untuk anak-anak dan remaja di seluruh dunia. PT Racer Robotic memiliki hubungan yang sangat erat dengan IYRA. Perusahaan ini merupakan salah satu anggota aktif IYRA di Indonesia dan sering kali menjadi penyelenggara event-event IYRA di tingkat nasional.

#### **Visi:**

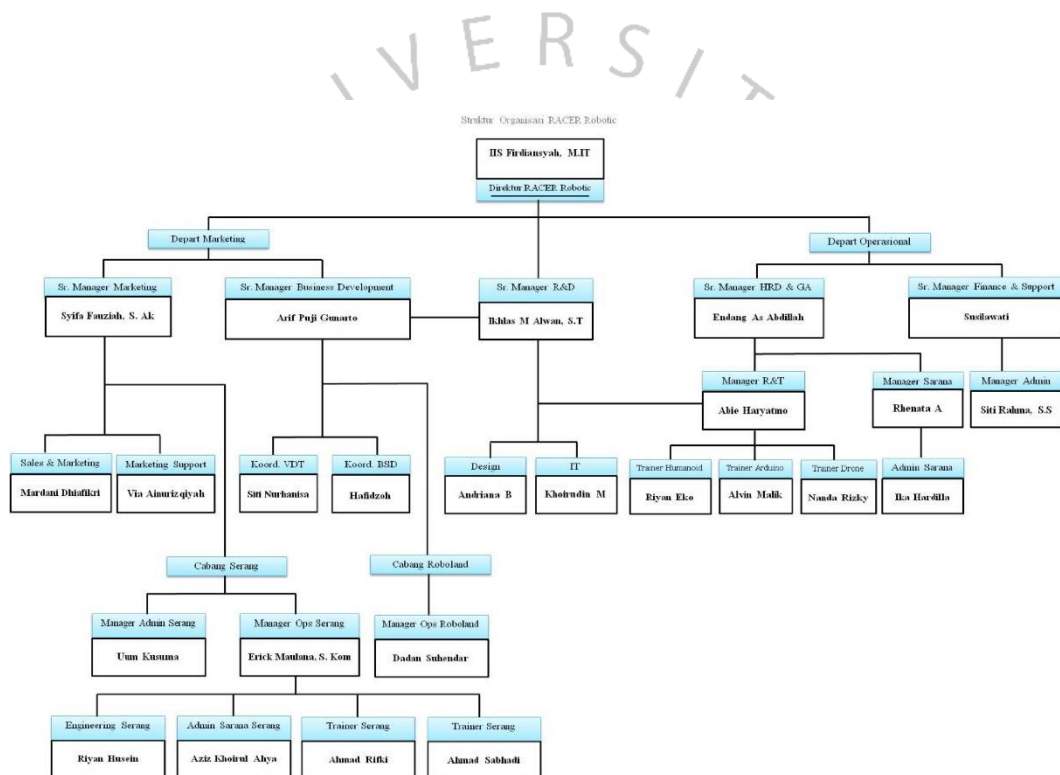
Menjadi lembaga pelatihan teknologi dibidang robotic dan coding terdepan di Indonesia untuk membangun kualitas bangsa Indonesia yang lebih baik.

#### **Misi :**

Mengajarkan anak mengenal teknologi dengan mempelajari mekanika, elektronika dan pemrograman robot, meningkatkan kreativitas, imajinasi, kemandirian dan mengembangkan pemikiran logis anak.

## 2.2 Struktur Organisasi

PT Racer Robotic memiliki struktur organisasi yang dirancang untuk mendukung operasional dan strategi bisnisnya secara efektif. Struktur ini mencakup berbagai posisi kunci yang memastikan pengelolaan perusahaan berjalan lancar dan dapat memenuhi tujuan jangka panjangnya. Berikut adalah gambaran umum mengenai struktur organisasi PT Racer Robotic.



**Gambar 2. 1** Gambar Struktur Organisasi Racer Robotic

## 2.3 Kegiatan Umum Perusahaan

PT Racer Robotic merupakan perusahaan yang fokus mengembangkan pendidikan STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) dengan menggunakan media robotik.

Perusahaan secara aktif terlibat dalam berbagai kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan dan mempromosikan minat terhadap robot di kalangan anak-anak dan remaja Indonesia.

Berikut adalah beberapa kegiatan umum yang dilakukan oleh PT Racer Robotic:

#### 1. Program Edukasi Robotika

- Kelas Robotika: Menyelenggarakan kelas-kelas robotika untuk anak-anak hingga remaja.
- Kurikulum Robotika: Mengembangkan kurikulum robotika yang komprehensif dan sesuai dengan standar internasional.
- Workshop dan Pelatihan: Menyelenggarakan workshop dan pelatihan robotika untuk guru, pelatih, dan orang tua.

#### 2. Penyelenggaraan Event Robotika

- Kompetisi Robotika: Mengadakan berbagai kompetisi robotika, seperti Line Tracer, Sumo Robot, Robot Penjelajah, dan Robot Kreasi, baik di tingkat lokal, nasional, maupun internasional.
- Pameran Robot: Mengikuti berbagai pameran robot untuk memperkenalkan teknologi robotika kepada masyarakat luas.

#### 3. Kerjasama dengan Sekolah dan Lembaga Pendidikan

- Program Ekstrakurikuler: Menyediakan program ekstrakurikuler robotika di berbagai sekolah.
- Kerjasama Pengembangan Kurikulum: Bekerjasama dengan sekolah dan lembaga pendidikan dalam mengembangkan kurikulum yang berbasis robotika.

#### 4. Pengembangan Produk dan Teknologi

- Kit Robot: Mengembangkan dan memproduksi kit robot edukasi yang berkualitas dan mudah digunakan.
- Perangkat Lunak: Mengembangkan perangkat lunak untuk pemrograman robot.

## 5. Konsultasi dan Layanan Lainnya

- Konsultasi: Memberikan konsultasi terkait pengembangan program robotika.
- Penyewaan Peralatan: Menyewakan peralatan robotika untuk keperluan pelatihan atau event.

