

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Profesi

Kerja profesi dalam pendidikan tinggi sangat penting bagi mahasiswa. Program ini menjadi jembatan bagi mahasiswa untuk terhubung dengan dunia kerja. Mahasiswa dapat mempraktikkan teori yang sudah dipelajari di kelas. Dalam lingkungan akademik, mahasiswa mempelajari teori, konsep, dan keterampilan yang relevan dengan bidang studi. Pengalaman praktis diperlukan agar pengetahuan tersebut dapat diaplikasikan secara efektif dalam dunia kerja nyata.

Persaingan global yang semakin ketat membuat lulusan dengan pengalaman kerja nyata dan pemahaman dunia profesional lebih dihargai oleh industri. Program kerja profesi hadir sebagai solusi untuk mengurangi kesenjangan antara pengetahuan teoritis yang didapat di kampus dengan keterampilan praktis yang dibutuhkan di lapangan.

Kerja profesi membantu mahasiswa memahami etika profesi, tanggung jawab, dan sikap profesional yang dibutuhkan ketika memasuki dunia kerja. Mahasiswa dapat mengembangkan keterampilan *interpersonal*, belajar bekerja dalam tim, menghadapi tekanan *deadline*, dan beradaptasi dengan berbagai situasi di tempat kerja. Program Kerja Profesi memberi wawasan tentang tantangan dan peluang di industri terkait.

Era digital mendorong perkembangan pesat industri kreatif, khususnya dalam bidang komunikasi visual, sehingga kebutuhan akan tenaga profesional yang mampu merancang solusi komunikasi yang efektif dan inovatif semakin tinggi. Program kerja profesi menjadi sarana yang menghubungkan mahasiswa dengan dunia kerja nyata agar mahasiswa memahami teori yang sudah dipelajari.

Kerja profesi diharapkan memberi pengalaman langsung di industri kreatif sehingga mahasiswa dapat mengasah kemampuan teknis, kreatif, dan manajerial yang relevan dengan desain komunikasi visual. Selain itu, program ini juga bertujuan membantu mahasiswa membangun jaringan

profesional yang akan mendukung perkembangan karier mereka di masa mendatang.

1.2 Maksud, dan Tujuan Kerja Profesi

1.2.1 Maksud Kerja Profesi

Kerja Profesi adalah kesempatan untuk mengaplikasikan *skill* yang diperoleh melalui perkuliahan di lingkungan kerja nyata. Mahasiswa dapat mengembangkan pemahaman yang lebih mendalam tentang profesi mereka dan memperoleh gambaran nyata mengenai dinamika kerja di industri desain komunikasi visual.

Kerja Profesi sangat membantu untuk memberi kesempatan bagi para mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan di dunia kerja. Kerja Profesi memastikan mahasiswa memahami standar profesional yang tinggi dan melaksanakan tugas dengan integritas, etika, serta kualitas terbaik.

1.2.2 Tujuan Kerja Profesi

Kerja profesi memiliki tujuan untuk meliputi penerapan pengetahuan, keterampilan dalam menghadapi masalah atau tugas yang sesuai dengan bidang desain. Program ini juga mengasah tanggung jawab, disiplin kerja, serta kemampuan kreatif, teknis, dan pemecahan masalah mahasiswa dalam lingkungan kerja sesungguhnya.

1.3 Manfaat Kerja Profesi

Program ini memberikan berbagai manfaat untuk memahami dunia kerja. Berikut manfaat yang bisa diperoleh mahasiswa:

1. Mahasiswa berkesempatan terlibat langsung dalam proses kerja di industri yang relevan dengan bidang studi. Pengalaman ini membantu mahasiswa memahami cara kerja, budaya perusahaan, dan standar operasional di dunia profesional, sehingga mereka lebih siap dan percaya diri ketika memasuki dunia kerja setelah lulus.
2. Membantu mahasiswa dalam mengembangkan keterampilan non-teknis, seperti komunikasi, kerja tim, pemikiran kritis, dan kemampuan manajerial.
3. Mahasiswa berpotensi direkrut oleh perusahaan tempat mereka menjalani program tersebut. Kinerja yang baik selama masa kerja

profesi dapat membuka peluang untuk tawaran pekerjaan atau kesempatan lebih lanjut.

1.4 Tempat Kerja Profesi

Praktikan melakukan tugasnya di Sinar Mas Land, khususnya di bagian *Commercial National*, serta terlibat dalam proyek properti di Batam, yaitu Nuvasa Bay.

Salah satu perusahaan dalam bidang properti terbesar di Indonesia adalah Sinar Mas Land. Berdiri pada 20 Januari 1987, perusahaan ini sudah beroperasi selama 37 tahun. Praktikan berperan sebagai Desainer Grafis, Desainer Motion Grafis, dan Editor Video.

1.5 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Praktikan melaksanakan Kerja Profesi di Sinar Mas Land adalah 5 hari per minggu. Hari kerja Senin hingga Jumat, dengan total waktu 600 jam atau 3 bulan. Program dimulai pada 13 Juni 2024 sampai 14 September 2024. Jam kerja 08.30 WIB pagi hingga 17.30 WIB sore. Sistem magang di Sinar Mas Land berupa WFO (*Work From Office*) selama 5 hari setiap Senin hingga Jumat.

Tabel 1. 1 Keterangan Kerja

Bulan	Hari	Jam Kerja	Keterangan
Juni	Senin – Jumat (<i>Work from Office</i>)	08.30 – 17.30	Jadwal masuk kantor <i>Full Work from Office</i> pada hari Senin – Jumat.
Juli	Senin – Jumat (<i>Work from Office</i>)	08.30 – 17.30	Jadwal masuk kantor <i>Full Work from Office</i> pada hari Senin – Jumat.
Agustus	Senin – Jumat (<i>Work from Office</i>)	08.30 – 17.30	Jadwal masuk kantor <i>Full Work from Office</i> pada hari Senin – Jumat.