

BAB II

TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI

2.1 Sejarah Perusahaan

PT Racer Robotic Indonesia didirikan oleh Firdiansyah, M.IT yang sekarang menjabat sebagai CEO Racer Robotic dan ketua IYRA (International Youth Robotic Association) cabang Indonesia pada tahun 2008 di daerah Tangerang Selatan, tepatnya di Jl. Cilalung 3, Jombang, Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan. Bangunan pertama Racer Robotic diberi nama Kampung Robot, biasanya tempat ini digunakan untuk workshop dan pelatihan robotik, tapi Kampung Robot juga sudah berkembang menjadi Kampung Drone yang merupakan tempat untuk pelatihan drone. Kampung Robot juga menjadi rumah produksi untuk pembuatan robot berukuran kecil dan besar yang biasanya menjadi pajangan dan alat pembelajaran di Racer Robotic. Bangunan kedua Racer Robotic adalah Rumah Robot yang berlokasi di vila dago tol pamulang, biasanya Rumah Robot menjadi tempat untuk regular class robotik dan ruangan staf Racer Robotic.

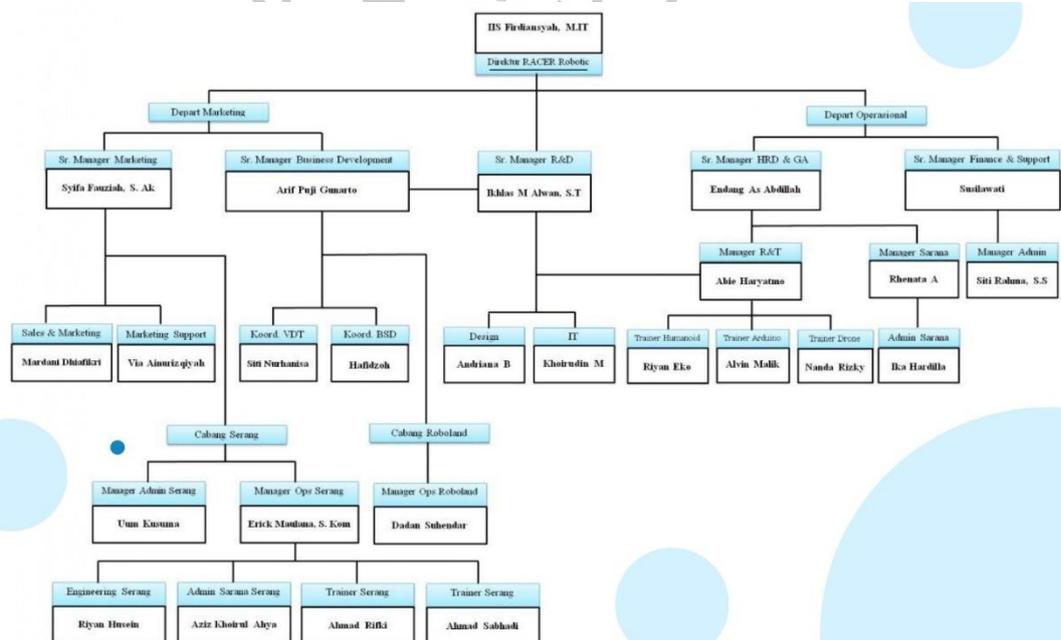
Racer Robotic adalah perusahaan yang berfokus pada program edukasi berbasis STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics) yang menggunakan media robot untuk pembelajaran dan mengasah kreativitas. Racer Robotic memiliki visi dan misi utama, yaitu menjadi lembaga pelatihan robotik dan coding terdepan yang bisa membantu anak-anak untuk mengasah pengetahuan teknologi. Seiring berjalannya waktu Racer Robotic semakin berkembang dan memiliki dua cabang dan akan terus menambahkan cabangnya. Cabang Racer Robotic berada di daerah Bogor dan Serang Banten, Racer Robotic juga telah bekerjasama dengan Jungleland Bogor untuk membuka wahana Roboland dan telah bekerjasama dengan 500 lebih institusi pendidikan di seluruh Indonesia.

Hingga tahun 2024 Racer Robotic masih terus melakukan perkembangan, Racer Robotic juga menjadi perwakilan IYRA (International Youth Robot Association) dari Indonesia. Racer Robotik berhasil mengadakan perlombaan Robotik terbesar selndonesia, yaitu KRON dan IYRC yang nantinya akan diberangkatkan ke IYRC Korea. Racer Robotic telah menghasilkan banyak anak berprestasi dibidang teknologi seperti *smart coding*, drone coding dan robot pintar.

Kedepannya, Racer Robotic akan terus melebarkan sayapnya untuk menjangkau anak-anak yang ingin belajar coding dan robotik.

2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Racer Robotic dibuat agar koordinasi antar divisi bisa mencapai efektivitas dalam menjalankan setiap pekerjaan. Berikut ini adalah struktur organisasi Racer Robotic:



Gambar 2. 1 Struktur Perusahaan

Sumber: <https://racer-robot.id/wp-content/uploads/2022/04/Company-Profile-RACER-2021-pdf.pdf>

2.3 Kegiatan Umum Perusahaan

Pt Racer Robotic aktif di bidang pendidikan teknologi yang mengajarkan robot pintar dan *smart coding* menggunakan *block robotic* sebagai mediana. Racer Robotic membangun lembaga pendidikan profesional dengan program edukasi berbasis STEAM yang membantu anak-anak untuk mampu berfikir aktif, kreatif, dan imajinatif.

Berikut ini adalah kegiatan umum yang diadakan oleh PT Racer Robotic:

1. Program kelas edukasi coding dan robotik

Program ini adalah program kelas, workshop dan pelatihan robotik dan drone untuk beberapa tingkatan usia anak. Pembelajaran dibagi menjadi beberapa step sesuai kemampuan dan usia anak. Racer Robotic telah bekerjasama dengan banyak instansi untuk memberikan pembelajaran ini serta telah berhasil memberangkatkan banyak anak untuk mengikuti acara International.

2. Pembuatan dan Pengembangan Produk

Racer Robotic juga menghasilkan suatu produk yang bisa digunakan sebagai media pembelajaran. Perusahaan ini memproduksi robot pajangan besar yang dibuat dari bahan daur ulang, robot rakitan untuk lomba dan membuat buku tata cara menggunakan *blocks* robot.

3. Penyelenggara Acara Robotika

Racer Robotic telah berhasil menyelenggarakan sejumlah acara robotika, seperti perlombaan dan demo robotika. Racer Robotic memiliki tiga acara lomba robotik utama, yaitu Indonesia Youth Robotic competition (IYRC), lomba Kontes Robot Nusantara (KRON) dan Asian Junior Robocup (AJR). Racer Robotic juga sering menampilkan demo robotika di beberapa acara, salah satunya adalah demo ekstrakurikuler di sekolah.

4. Konsultasi Robotika

Perusahaan ini juga bisa menjadi tempat untuk konsultasi terkait coding, robotika dan drone untuk anak yang baru ingin memulai dan yang sudah siap mengikuti suatu perlombaan. Perusahaan ini juga bisa membantu untuk penyewaan alat dan bahan bahkan bisa membantu proses pembuatan suatu robotik juga.