

BAB 7
LAMPIRAN-LAMPIRAN

LAMPIRAN FORM 01 Pengajuan Kerja Profesi

 Universitas Pembangunan Jaya	FORMULIR PENGAJUAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-01
		No. Rekaman

Identitas Mahasiswa

Nama Mahasiswa : Alifya Damayanti
NIM : 2021061020 Tahun Akademik : 2023/2024
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Materi/Judul KP : Strategi Perancangan Promosi Digital Untuk Meningkatkan Engagement Diplatform Social Media KINCIR

Instansi/Perusahaan : PT Gajah Merah Terbang
Nama Pejabat : Paul Kristo
Jabatan : Art Director KINCIR.COM
Alamat KP : Graha Pena, Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12210
Telepon/email : +62 812-8470-2695
Masa Kerja Praktek : 3 Bulan
: Mulai dari : 08 July 2024 sampai dengan : 07 Oktober 2024
Dosen Pembimbing : Ratno Suparto
Kerja Praktek :(Diisi oleh Kaprodi)

Tgl: 21 Juli 2024
Yang mengajukan,



(Alifya Damayanti)

Tgl: 21 Juli 2024
Mengetahui,
Dosen Pembimbing
Akademik,



(Ratno Suprpto S.Ds M.Ds)

Tgl: 21 Juli 2024
Menyetujui,
Kepala Program Studi,



(Retno Purwanti S.Ds M.Ds)

LAMPIRAN FROM 02 Fromulir Penerimaan KP

	FORMULIR PENERIMAAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-02
		No. Rekaman

Nama Instansi : PT. GAJAH MERAH TERBANG
Nomor Identitas Instansi *) : 9120403892605

Alamat : Graha Pena, Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12210

Bersedia menjadi tempat pelaksanaan kerja profesi untuk
Nama Mahasiswa : Alifya Damayanti
Nomor Induk Mahasiswa : 2021061020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Pelaksanaan Kerja Profesi dijadwalkan sebagai berikut:
Tanggal Mulai : 08 July 2024
Tanggal Selesai : 07 Oktober 2024
Total Jam Kerja **) : 560 Jam Kerja
Bagian/Divisi : Creative Design Graphic

Uraian Pekerjaan ***) :
1. Mengikuti brand guideline yang diberikan oleh tim untuk memastikan hasil akhir memenuhi standar kualitas yang di tetapkan dengan tepat waktu.
2. Menciptakan ide kreatif berdasarkan masukan dan starteg dari art director, creative leader & departemen lain
3. Berkolaborasi dengan tim lainnya untuk mendiskusikan ide, memberikan masukan, dan mengimplementasikan perubahan yang diperlukan.
4. Berkolaborasi dengan brand lain. Untuk membuat pitching design untuk meyakinkan klien untuk kepentingan bahwa desain yang diajukan adalah solusi yang inovatif, efisien, dan layak secara ekonomi untuk memenuhi kebutuhan mereka.

Nama Pembimbing Kerja : Paul Kristo
Kontak Pembimbing Kerja : HP : +62 812-8470-2695
Email : paul.kristo@kincir.com

Demikian informasi ini diberikan sesuai perihal di atas untuk digunakan sebaik-baiknya.

Tgl : 22 Juli 2024
Mengetahui,
Pembimbing Kerja



(Paul Kristo)

Tgl: 22 Juli 2024
Menyetujui,
Bagian SDM/Human Resources/
Personalia



(Khönes Ragil Arandi)

*) Instansi KP wajib berbadan hukum, dibuktikan dengan dokumen resmi antara lain tetapi tidak terbatas pada Akta Perusahaan, SIUP dan NPWP; dan bukan milik keluarga inti dari mahasiswa yang melakukan KP
**) Jumlah jam kerja KP minimal 400 jam kerja
***) Bisa dituliskan dalam lembar terpisah apabila tempat tidak mencukupi

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555





















Lampiran 2 Fromulir Penerimaan KP

LAMPIRAN FORM 03 Laporan Harian KP

	FORMULIR LAPORAN KERJA PROFESI	SPT-I/03/SOP-27/F-03
		No. Rekam

Nama Mahasiswa : Alifya Damayanti
 Program Studi/NIM : Desain Komunikasi Visual/2021061020
 Nama Instansi/Perusahaan : PT Gajah Merah Terbang
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Creative/Graphic Design

: 8 July 2024 s.d. 7 Oktober 2024

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
1	8 July	Mengembangkan Mencari konsep referensi untuk Merch Wonders.	
2	9 July	Membuat Design konten Feeds dan Story KINCIR MOVIE & KINCIR SPORTS	
3	10 July	Membuat Design Mockup untuk EVALTING ESPORTS EXCELLENCE IN INDONESIA (HERMAVITON)	
4	11 July	Membuat Design Mockup untuk EVALTING ESPORTS EXCELLENCE IN INDONESIA (MARINA)	
5	12 July	Melakukan Revisi Deck EVALTING ESPORTS EXCELLENCE IN INDONESIA	
6	15 July	Membuat Design Kaos MERCH WONDERS.	
7	16 July	Membuat Design Web TGIX.	
8	17 July	Membuat Design hoodie MERCH WONDERS, Mengembangkan referensi varsity Untuk Merchandise WONDERS	
9	18 July	Melakukan Revisi design Merchandise kaos wonders.	
10	19 July	Melakukan Revisi design Merchandise hoodie wonders.	
12	22 July	Membuat Design timeline youtube untuk podcast 3 alternatif	
13	23 July	Melakukan Revisi Timeline youtube	
14	24 July	Membuat design bener & roll banner SSGA samsung	
15	25 July	Membuat design timeline,feeds,story youtube Judul film "SAKARATAL MAUT"	
16	26 July	Membuat design card registrasi MOBILE LEGEND SSGA	
17	29 July	Membuat design Daftar SOLO & Daftar TEAM mobile legend SSGA	
18	30 July	Membuat Design Flayer gamers paradise package " JAKTV ", buat design MOCKUP DENSU	
19	31 July	Melakukan revisi design flayer gamers paradise package " JAKTV ", revisi design backdrop samsung	
20	1 Agustus	Membuat design feeds Instagram content SSGA 2024	
21	2 Agustus	Mendesain design poster SSGA 2024 & Design podcast thumbnail film "ROMEO INKAR JANJI"	

22	5 Agustus	Mendesain background SAMSUNG press release	
----	-----------	--	---

P E W

A Y A

23	6 Agustus	Membuat design mockup deck (POPMIE)	✓
24	7 Agustus	Membuat design thumbnail Podcast film "KAKA BOSS".	✓
25	8 Agustus	Membuat design feeds invited #NOBARKINCIR, REVISI Backdrop & roll banner samsung	✓
26	9 Agustus	Membuat design web PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
27	12 Agustus	Membuat design web PPE 2024, dan design kop surat untuk Piala Presiden Esports 2024	✓
28	13 Agustus	Membuat poster SGGGA, design web PPE 2024, revisi content explainer SGGGA	✓
29	14 Agustus	Melakukan revisi BACKDROP SGGGA & AWESOME ROADSHOW JARTA-BANDUNG	✓
30	15 Agustus	Membuat design ASSETS KOL Live streaming samsung	✓
31	16 Agustus	Mengikuti acara 17 agustus	✓
32	19 Agustus	Membuat design tuhmbnail Live Streaming "Maxhill Antimage"	✓
33	20 Agustus	Membuat feeds BEAT THE CHAMPION WITH COMMUNITY LAMPUNG	✓
34	21 Agustus	Membuat design WEB BENNER Samsung	✓
35	22 Agustus	Membuat design BRACELET TICKETS untuk IGDx	✓
36	23 Agustus	Membuat design isi web banner Untuk SAMSUNG	✓
37	26 Agustus	Revisi design isi web banner SAMSUNG	✓
38	27 Agustus	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
39	28 Agustus	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
40	29 Agustus	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
41	30 Agustus	Medesign Expaliner feeds SAMSUNG SGGGA	✓
42	2 September	Membuat design feeds content feeds SGGGA 2024, membuat design PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
43	3 September	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
45	4 September	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
46	5 September	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
47	6 September	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
48	9 September	Membuat design feeds content feeds SGGGA 2024	✓
49	10 September	Membuat design WEB PIALA PRESIDENT ESPORTS 2024	✓
50	11 September	Membuat design TOTEM GALAXY, dan Membuat design feeds content feeds SGGGA 2024	✓
51	12 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
52	13 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
53	16 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
54	17 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
55	18 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
56	19 September	Membuat design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
57	20 September	Revisi design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
58	23 September	Revisi design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
59	24 September	Revisi design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
60	25 September	Revisi design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓
61	26 September	Membuat design deck MOCKUP (INDOFOOD)	✓
62	27 September	Revisi design SGGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	✓

63	30 September	Revisi design SGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	
64	1 Oktober	Revisi design SGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	
65	2 Oktober	Membuat design logo SERVICE KELILING	
66	3 Oktober	Membuat design TEASER TIPS & TRICK SGGA, Digital asset VALORAT	
67	4 Oktober	Revisi design SGGA 2024 Digital Asset Samsung Galaxy Gaming Academy	
68	7 Oktober	Membuat desain aset VALORANT	

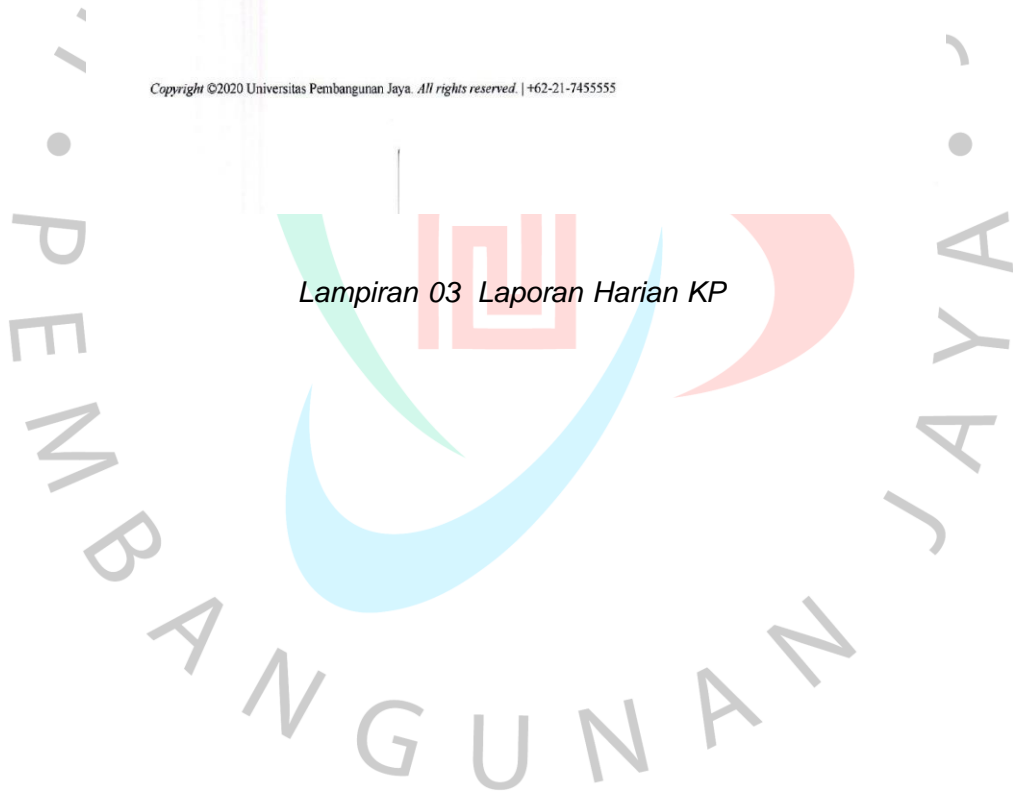
Tanggal: 07 Oktober 2024

Pembimbing Kerja,



Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555











Lampiran 03 Laporan Harian KP



LAMPIRAN FORM 04 Bimbingan KP

	FORMULIR BIMBINGAN KERJA PROFESI	SPT-0/01/SDP-27/F-04
		No. Rekam

Nama Mahasiswa : Allya Damayanti
 Program Studi/NIM : Desain Komunikasi Visual/2021061020
 Nama Instansi/Perusahaan : PT Gajah Merah Terbang
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Creative/Graphic Design
 Tanggal Pelaksanaan KP : 08 Juli 2024 s.d. 07 Oktober 2024
 Nama Dosen Pembimbing KP : Ratno Suprpto, S.Ds M.Ds

No.	Tanggal	Materi	Paraf Mahasiswa	Paraf Dosen Pembimbing KP
1	4 Oktober 2024	BAB 1 1. Perbaiki isi latar belakang dan perbaiki paragraf. 2. Alina pertama pada BAB 1 lebih menjelaskan tentang kerja profesi.		
2	11 Oktober 2024	BAB 2 1. Cek spelling kata-kata pada paragraf sesuaikan dengan penggunaan bahasa Indonesia baku atau jika ada istilah asing dibuat italic		
3	17 Oktober 2024	BAB 3 1. Jika di Bagian Maksud terdapat 4 poin, maka di bagian Tujuanpun sebaiknya ada 4 poin. 3. Istilah asing dibuat italic		
4	18 Oktober 2024	Avisorial Laporan		
5	30 Oktober 2024	Avisorial Laporan		

* Jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar

Tgl: 30 Oktober 2024
Dosen Pembimbing KP,


 (Ratno Suprpto S.Ds M.D)

LAMPIRAN FORM 07 Penilaian Pembimbing Lapangan

	FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBINGAN KP	SPT-I/D4/SOP-07/F-02
		No. Rekaman

Menyatakan bahwa dari hasil pelaksanaan

Keja Profesi atas nama :
 Nama Mahasiswa : Alifya Damayanti
 Prodi/NIM : Desain Komunikasi Visual 2021061020
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. GAJAH MERAH TERBANG (KINCIR)
 Unit/Bagian Tempat KP : Creative Design
 Periode KP : 08 Juli – 07 Oktober 2024

Diberikan penilaian sebagai berikut :

	Indikator Penilaian	Nilai (N)	Bobot (B)	N x B
S	Etika	100	5%	10
	Kedisiplinan	100	5%	10
	Tanggung jawab	100	5%	5
	Kerjasama	100	5%	5
P	Pengembangan diri / <i>Lifelong learning</i>	95	10%	4,75
KU	Komunikasi	95	10%	4,75
KU	Daya Analisa	85	10%	8,5
KU	Kualitas hasil kerja	95	10%	9,5
KK	Kompetensi berdasarkan bidang ilmu	95	20%	19
KK	Pemecahan masalah	95	20%	19
Total NxB				95,5

Jakarta 15 Oktober 2024

Menyatakan,



(Paul Kristo)

Copyright © 2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 07 Penilaian Pembingan KP

LAMPIRAN DOKUMENTASI KEGIATAN



Gambar 0.1 Sosial Media SSGA



Gambar 0.2 Pratikn mengerjakan desain feeds



Gambar 0.3 Pratikan dan Tim Kincir Menang Lomba 17 Agustus



Gambar 0.4 Pratikan dan Tim Kincir Menang Lomba 17 Agustus