

BAB III PELAKSANAAN KERJA PROFESI

3.1. Bidang Kerja

Praktikan akan menjelaskan fokus utama dalam pelaksanaan kerja profesi ini, diantaranya praktikan akan mendigitalisasi konten-konten serta buku literatur dalam satu website. Praktikan ingin membangun sebuah website perusahaan agar lebih menarik serta bisa berperan dalam kemajuan perusahaan lewat website yang di bangun agar lebih memudahkan para pengguna yang menikmati fasilitas Website tersebut. Bidang kerja utama dalam pelaksanaan kerja profesi ini diantara lain :

1. Pengembangan Aplikasi CV.BUKU DIGITAL NUSANTARA
2. Pengelolaan Marketplace serta konten-konten di Website perusahaan
3. Penerapan Algoritma untuk meningkatkan efisiensi pengguna
4. Pelayanan pendidikan digital
5. Pengembangan Teknologi terbaru.

Dengan demikian, praktikan berharap agar nantinya Website ini bisa bermanfaat untuk kepentingan perusahaan kedepannya.

3.2. Pelaksanaan Kerja

3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan User

3.2.1.1. Spesifikasi Kebutuhan Input Data ke Sistem

1. Register User / Pengguna

Formulir untuk mendaftarkan pengguna baru ke sistem.

- a. **Nama Lengkap:** Nama resmi pengguna yang digunakan untuk profil dan identifikasi.
- b. **Alamat:** Alamat lengkap pengguna untuk keperluan informasi lebih lanjut atau pengiriman (jika relevan).

- c. **Telepon:** Nomor telepon pengguna yang digunakan untuk komunikasi atau notifikasi.
- d. **Email:** Alamat email yang digunakan sebagai identitas login dan penerimaan notifikasi.
- e. **Password:** Kata sandi yang dipilih pengguna untuk mengamankan akun mereka.

2. Login User

Formulir untuk autentikasi pengguna agar dapat mengakses sistem sesuai peran mereka (Registered Customer atau Admin).

- a. **Email:** Alamat email yang digunakan saat pendaftaran.
- b. **Password:** Kata sandi yang telah dibuat pengguna saat mendaftar.

3. Input Berita

Formulir untuk menambahkan berita baru ke sistem, biasanya dikelola oleh Admin.

- a. **Judul:** Nama atau topik berita yang akan ditampilkan di sistem.
- b. **Deskripsi:** Penjelasan lengkap atau ringkasan dari isi berita.
- c. **Gambar:** Media visual pendukung yang relevan dengan berita.

4. Pengelolaan Produk

Formulir untuk menambah atau mengelola data produk (buku digital) di sistem.

- a. **Judul:** Nama produk atau buku.
- b. **Penulis:** Nama penulis buku (jika relevan).
- c. **Kategori:** Jenis atau genre buku untuk pengelompokan.
- d. **Deskripsi:** Informasi rinci atau ringkasan mengenai produk.
- e. **Harga:** Harga jual produk.
- f. **Gambar:** Media visual dari produk (contoh: cover buku).

- g. **File:** File digital produk, seperti PDF atau e-book, yang akan diunggah untuk pembeli.

5. Pembelian Produk

Formulir yang digunakan oleh pengguna untuk menyelesaikan transaksi pembelian.

- a. **Nama Bank:** Nama bank yang digunakan untuk transfer pembayaran.
- b. **No Rekening Pembayaran:** Nomor rekening bank pengguna untuk pembayaran.
- c. **Nama:** Nama pemilik rekening yang digunakan untuk transfer.
- d. **Gambar Bukti Transfer:** File gambar (contoh: JPG/PNG) yang menunjukkan bukti pembayaran.

3.2.1.2. Spesifikasi Kebutuhan Output Data dari Sistem

1. Konfirmasi Pendaftaran

Tampilan sukses daftar

Output ini muncul setelah pengguna berhasil melakukan pendaftaran. Bertujuan untuk memberikan informasi kepada pengguna bahwa proses pendaftaran telah selesai dengan sukses.

- a. **Tampilan sukses daftar:** Pesan notifikasi yang menampilkan status keberhasilan pendaftaran.
- b. **Nama Lengkap:** Data nama lengkap pengguna yang baru saja mendaftar.
- c. **Alamat:** Alamat rumah atau lokasi pengguna yang digunakan untuk kebutuhan profil atau pengiriman.
- d. **Telepon:** Nomor telepon pengguna untuk keperluan komunikasi.
- e. **Email:** Alamat email pengguna untuk konfirmasi pendaftaran dan pemberitahuan lainnya.

2. Halaman Beranda

Output ini muncul setelah pengguna berhasil melakukan pendaftaran. Bertujuan untuk memberikan informasi kepada pengguna bahwa proses pendaftaran telah selesai dengan sukses.

- a. **Tampilan sukses daftar:** Pesan notifikasi yang menampilkan status keberhasilan pendaftaran.
- b. **Nama Lengkap:** Data nama lengkap pengguna yang baru saja mendaftar.
- c. **Alamat:** Alamat rumah atau lokasi pengguna yang digunakan untuk kebutuhan profil atau pengiriman.
- d. **Telepon:** Nomor telepon pengguna untuk keperluan komunikasi.
- e. **Email:** Alamat email pengguna untuk konfirmasi pendaftaran dan pemberitahuan lainnya.

3. Detail Produk : Spesifikasi dari Produk yang terpajang

Halaman ini menampilkan informasi spesifik dari suatu produk yang dipilih oleh pengguna.

- a. **Layout Detail Produk:** Tampil dalam format terstruktur dengan informasi lengkap.
- b. **Judul:** Nama lengkap buku atau produk.
- c. **Penulis:** Nama penulis buku.
- d. **Kategori:** Jenis atau genre buku.
- e. **Deskripsi:** Penjelasan lebih mendalam tentang isi buku atau produk.
- f. **Harga:** Harga buku atau produk.
- g. **Gambar:** Visual produk dalam ukuran lebih besar dibandingkan tampilan di halaman beranda.

4. Notifikasi Status Transaksi

Output ini berfungsi untuk memberikan informasi terkait status pembelian pengguna.

- a. **Status Transaksi:** Memberikan informasi apakah transaksi berhasil, gagal, atau dalam proses.
- b. **Judul:** Nama produk atau buku yang dibeli.

- c. **Total Transaksi:** Total biaya yang harus dibayar untuk transaksi tersebut.
- d. **Gambar:** Gambar produk terkait untuk identifikasi visual.
- e. **Status Pembayaran:** Memberikan informasi apakah pembayaran sudah diterima, tertunda, atau gagal.

5. Berita

Bagian ini menampilkan berita atau informasi penting dari sistem, misalnya promosi atau pengumuman baru.

- a. **List Berita:** Daftar berita yang diurutkan berdasarkan waktu atau kategori.
- b. **Judul:** Nama atau topik berita.
- c. **Deskripsi:** Penjelasan ringkas tentang isi berita.
- d. **Gambar:** Ilustrasi atau foto terkait berita untuk memperkuat pesan.

6. Dashboard Admin

I. Data User Pengguna

Berisi informasi lengkap tentang pengguna sistem untuk keperluan manajemen data dan komunikasi.

- a. **Nama Lengkap:** Nama resmi yang digunakan pengguna.
- b. **Alamat:** Lokasi tempat tinggal pengguna, dapat digunakan untuk pengiriman atau identifikasi.
- c. **Telepon:** Nomor telepon pengguna untuk komunikasi atau notifikasi.
- d. **Email:** Alamat email yang terdaftar untuk keperluan login, notifikasi, atau validasi pengguna.

II. Data Transaksi Pengguna

Menampilkan semua transaksi yang dilakukan pengguna, lengkap dengan detail untuk memantau dan mengelola status transaksi.

- a. **Id Transaksi:** Identitas unik untuk setiap transaksi pengguna.
- b. **Nama User:** Nama pengguna yang melakukan transaksi.

- c. **Total Transaksi:** Jumlah total yang dibayarkan pada transaksi tersebut.
- d. **Tanggal:** Waktu transaksi dilakukan.
- e. **Status Pembayaran:** Status pembayaran, seperti "Lunas", "Pending", atau "Gagal".

III. Data Produk

Berisi informasi tentang produk yang tersedia di sistem, yang dapat dikelola oleh admin untuk menambah, mengedit, atau menghapus produk.

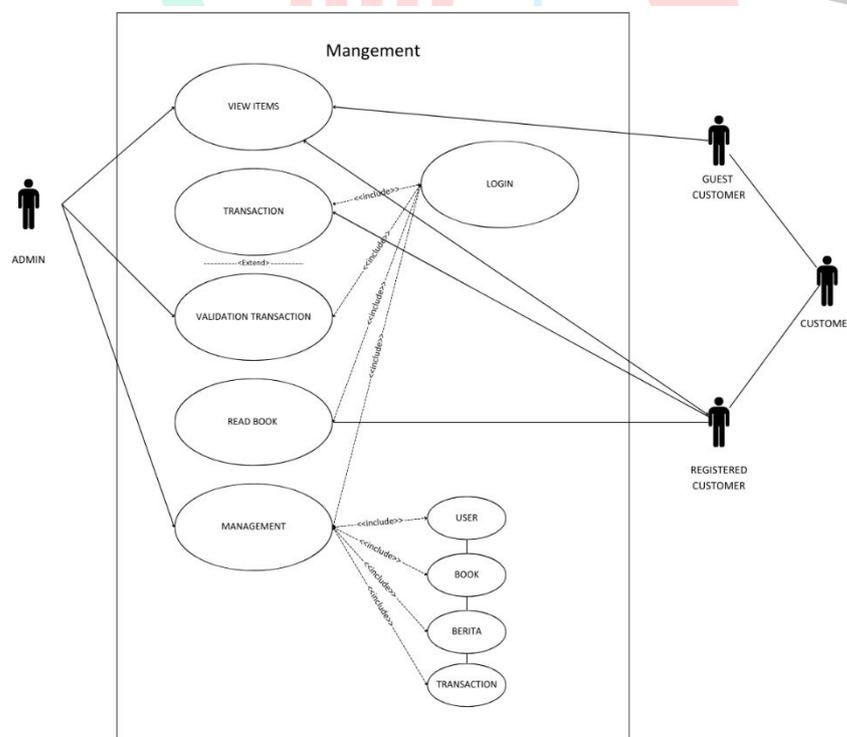
- a. **Judul:** Nama produk atau buku.
- b. **Penulis:** Nama penulis buku, jika relevan.
- c. **Kategori:** Genre atau jenis buku untuk pengelompokan.
- d. **Deskripsi:** Penjelasan singkat atau detail tentang produk.
- e. **Harga:** Harga produk dalam satuan mata uang tertentu.
- f. **Gambar:** Visualisasi produk untuk membantu identifikasi.
- g. **File:** File digital (contoh: e-book) yang dapat diunduh setelah pembelian.

3.2.2 Rekayasa Proses

3.2.2.1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor (pengguna atau sistem eksternal) dengan sistem yang dirancang. Diagram ini menunjukkan fungsi-fungsi utama (use case) yang ada pada sistem serta hubungan antara aktor dan fungsi tersebut.

- a. Use Case Diagram Management pada Gambar 3.2 merupakan u Use Case Management menggambarkan hubungan antara aktor-aktor utama dalam sistem, yaitu Admin, Registered Customer, Guest, dan Customer, dengan berbagai fungsi yang ada dalam sistem. Diagram ini memberikan panduan tentang bagaimana setiap aktor berinteraksi dengan sistem, batasan akses mereka, dan tanggung jawab masing-masing.
- Admin** memiliki hubungan langsung dengan setiap modul manajemen dalam sistem, seperti manajemen pengguna, buku, berita, dan transaksi. Semua fitur ini memerlukan autentikasi melalui proses login.
 - Registered Customer** memiliki akses ke fitur-fitur utama seperti transaksi dan pembacaan buku. Interaksi mereka sering kali terkait langsung dengan pengelolaan data oleh Admin.
 - Guest Customer** hanya memiliki akses ke informasi dasar seperti katalog buku atau berita. Hubungan mereka dengan sistem lebih pasif dibandingkan Registered Customer.



Gambar 3.2 Use Case Diagram Management

Use case Diagram ini menjelaskan interaksi antara aktor dan sistem. Admin memiliki akses penuh untuk mengelola sistem, sedangkan Guest Customer dan Registered Customer memiliki akses yang disesuaikan dengan perannya. Registered Customer memiliki akses lebih luas dibandingkan Guest Customer, seperti fitur membaca buku dan transaksi. Diagram ini mempermudah pemahaman alur kerja dan tanggung jawab setiap aktor dalam sistem.

3.2.2.2. Use Case Scenario

a. Login dan Autentikasi

Tabel 3.2 Login dan Autentikasi

Aktor	Admin, Customer
Tujuan	Autentikasi pengguna untuk mengakses sistem sesuai peran mereka.
Alur Normal	<ol style="list-style-type: none"> a. Pengguna membuka halaman login. b. Pengguna memasukkan email/username dan password. c. Sistem memvalidasi data. d. Jika valid, pengguna diarahkan ke dashboard: <ul style="list-style-type: none"> • Admin: Dashboard untuk mengelola data (buku, user, berita, transaksi). • Customer: Dashboard profil atau daftar buku.
Alur Alternatif	<ol style="list-style-type: none"> a. Password Salah: Sistem menampilkan pesan "Password salah" dan meminta input ulang. b. Akun Tidak Terdaftar: Sistem menampilkan pesan "Akun tidak ditemukan".

b. Melihat Daftar Buku

Tabel 3.3 Melihat Daftar Buku

Aktor	Guest Customer, Registered Customer
Tujuan	Memberikan akses kepada pengguna untuk melihat daftar buku yang tersedia.
Alur Normal	<ol style="list-style-type: none"> a. Guest atau Registered Customer membuka halaman "Daftar Buku". b. Sistem menampilkan daftar buku berdasarkan kategori dan pencarian. c. Guest Customer hanya dapat melihat daftar buku tanpa fitur tambahan.

	d. Registered Customer dapat melihat daftar buku dan melanjutkan ke pembelian.
Alur Alternatif	Jika tidak ada buku yang sesuai pencarian, sistem menampilkan pesan "Buku tidak ditemukan".

c. Membeli Buku

Tabel 3.4 Membeli Buku

Aktor	Registered Customer
Tujuan	Membeli buku digital melalui sistem.
Alur Normal	<ol style="list-style-type: none"> Registered Customer memilih buku dari daftar. Sistem menampilkan detail buku (judul, deskripsi, harga, preview gambar). Customer menekan tombol "Beli". Sistem meminta konfirmasi untuk melanjutkan ke pembayaran. Customer mengunggah bukti pembayaran. Admin memvalidasi pembayaran. Jika valid, buku ditambahkan ke koleksi "Buku Saya" Customer.
Alur Alternatif	Jika bukti pembayaran tidak valid, Admin menolak pembayaran dan sistem meminta Customer untuk mengunggah ulang.

d. Mengelola Data Buku (Admin)

Tabel 3.5 Mengelola Data Buku (Admin)

Aktor	Admin
Tujuan	Mengelola data buku dalam sistem
Alur Normal	<ol style="list-style-type: none"> Admin login ke dashboard. Admin membuka menu "Buku". Admin dapat melakukan: <ul style="list-style-type: none"> Tambah Buku: Mengisi form informasi buku dan menyimpan ke database. Edit Buku: Mengubah informasi buku yang sudah ada. Hapus Buku: Menghapus data buku dari sistem. Sistem memperbarui data buku sesuai instruksi Admin.
Alur Alternatif	Jika form tidak lengkap, sistem menampilkan pesan "Data tidak boleh kosong".

e. Memvalidasi Pembayaran (Admin)

Tabel 3.6 Memvalidasi Pembayaran (Admin)

Aktor	Admin
Tujuan	Memvalidasi pembayaran dari Customer
Alur Normal	<ul style="list-style-type: none"> a. Admin login ke dashboard. b. Admin membuka menu "Transaksi". c. Admin melihat daftar transaksi dengan status "Waiting Confirmation". d. Admin memeriksa bukti pembayaran. e. Jika valid, Admin mengubah status transaksi menjadi "Confirmed". f. Customer mendapatkan akses ke buku di "Buku Saya".
Alur Alternatif	Jika bukti pembayaran tidak valid, Admin menolak pembayaran, dan status diubah menjadi "Rejected".

f. Membaca Buku yang Telah Dibeli

Table 3.7 Membaca Buku yang Telah Dibeli

Aktor	Registered Customer
Tujuan	Memberikan akses kepada Customer untuk membaca buku digital yang telah dibeli.
Alur Normal	<ul style="list-style-type: none"> a. Customer login ke sistem. b. Customer membuka menu "Buku Saya". c. Sistem menampilkan daftar buku yang telah dibeli. d. Customer memilih buku untuk dibaca. e. Sistem menampilkan buku dalam format digital (PDF/Epub).
Alur Alternatif	Jika buku tidak ditemukan dalam koleksi, sistem menampilkan pesan "Buku belum tersedia"

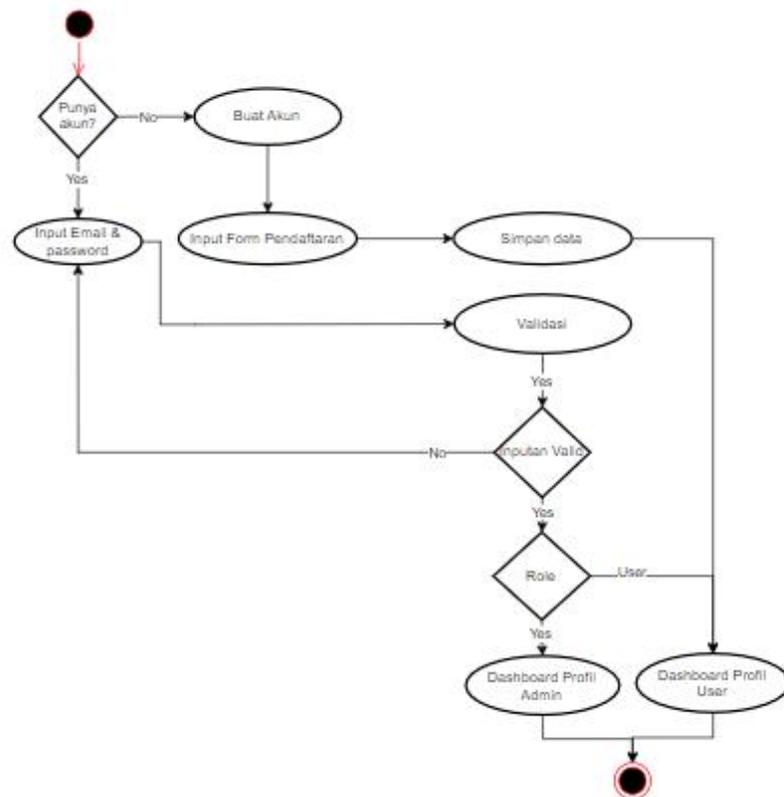
3.2.2.3. Activity Diagram

a. Proses Pendaftaran/Login

Pada Gambar 3.4 merupakan activity Diagram yang ditampilkan menunjukkan proses autentikasi dan pendaftaran pengguna dalam suatu sistem. Alur dimulai dengan kondisi apakah pengguna sudah memiliki akun

atau belum. Jika pengguna belum memiliki akun, mereka diarahkan untuk membuat akun baru dengan mengisi formulir pendaftaran. Setelah formulir diisi, data yang dimasukkan akan disimpan, kemudian dilakukan proses validasi untuk memastikan data yang diinput sesuai standar yang telah ditentukan. Jika validasi gagal, sistem akan meminta pengguna untuk melakukan pengisian ulang data yang benar.

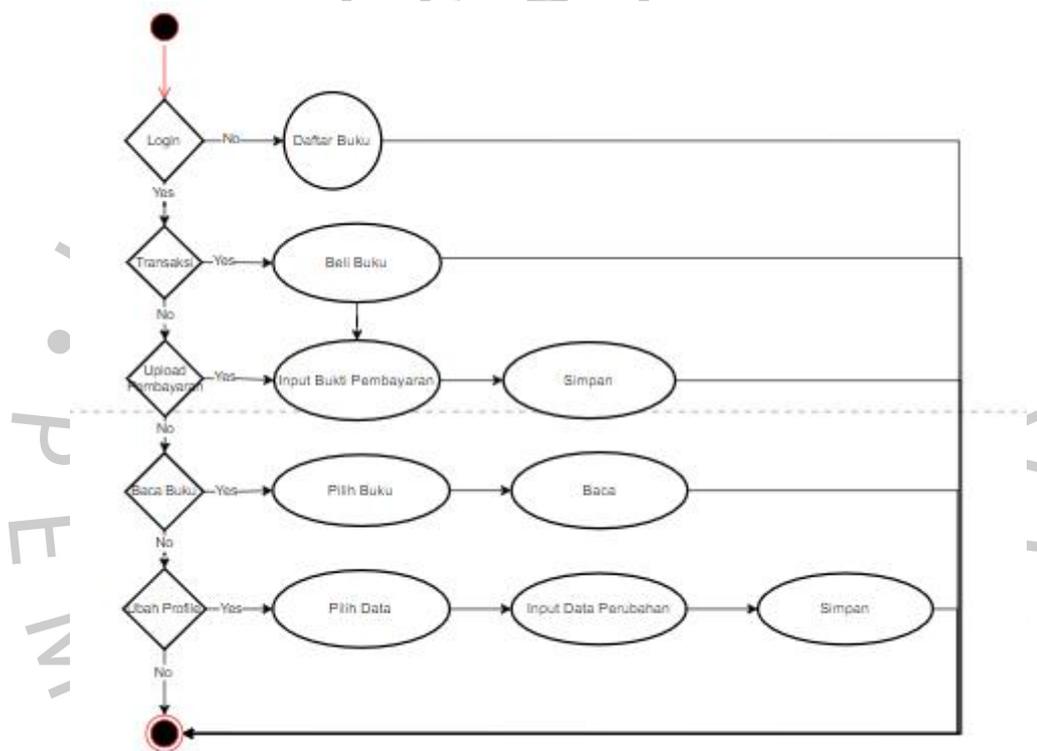
Setelah validasi berhasil, sistem akan menentukan peran (role) pengguna, apakah sebagai admin atau pengguna biasa (user). Jika peran adalah admin, pengguna diarahkan ke dashboard profil admin. Sebaliknya, jika pengguna adalah user, mereka akan diarahkan ke dashboard profil user. Proses ini memberikan alur yang jelas untuk memastikan autentikasi dan pendaftaran berjalan sesuai dengan prosedur, sekaligus memberikan pengalaman pengguna yang terstruktur berdasarkan peran yang dimiliki dalam sistem.



Gambar 3.3 Activity Diagram Registered/Login

b. Proses akses dari Customer

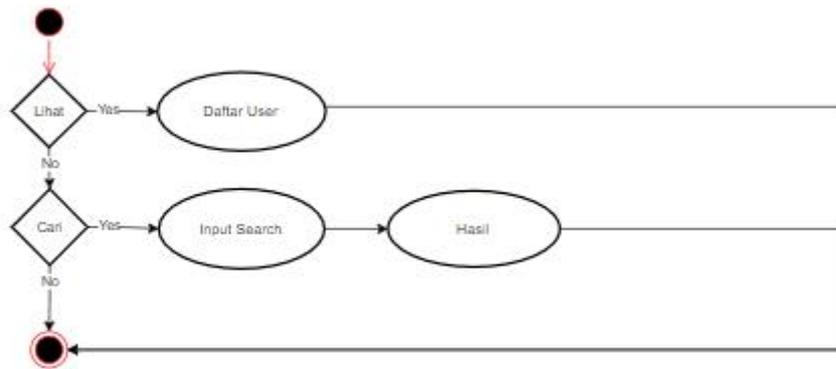
Pada Gambar 3.5 merupakan activity diagram Customer dengan proses Customer membuka website Buku digital nusantara, dimana customer bisa login dan tanpa login, jika tidak login berarti hanya melihat daftar buku jika login customer bisa melihat kemudian lanjut membeli nya atau ke menu profile untuk melihat data diri atau ke transaksi untuk mengupload bukti pembayaran atau bisa langsung ke menu Buku untuk membaca buku yang sudah dibeli.



Gambar 3.4 Activity Diagram Customer

- c. Proses akses dari Admin
 - a) Menu User

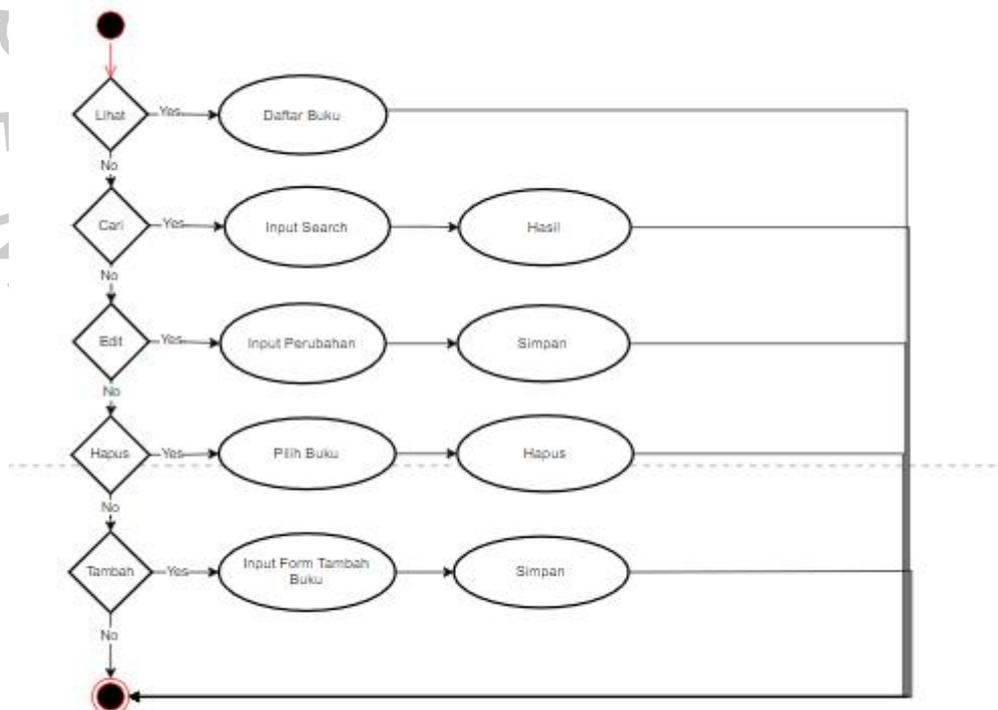
Pada Gambar 3.6 activity diagram admin menu user dengan proses dimana admin dimenu dashboard memilih menu user dimana admin bisa mencari daftar user.



Gambar 3.5 Activity Diagram Admin Menu User

b) Menu Buku

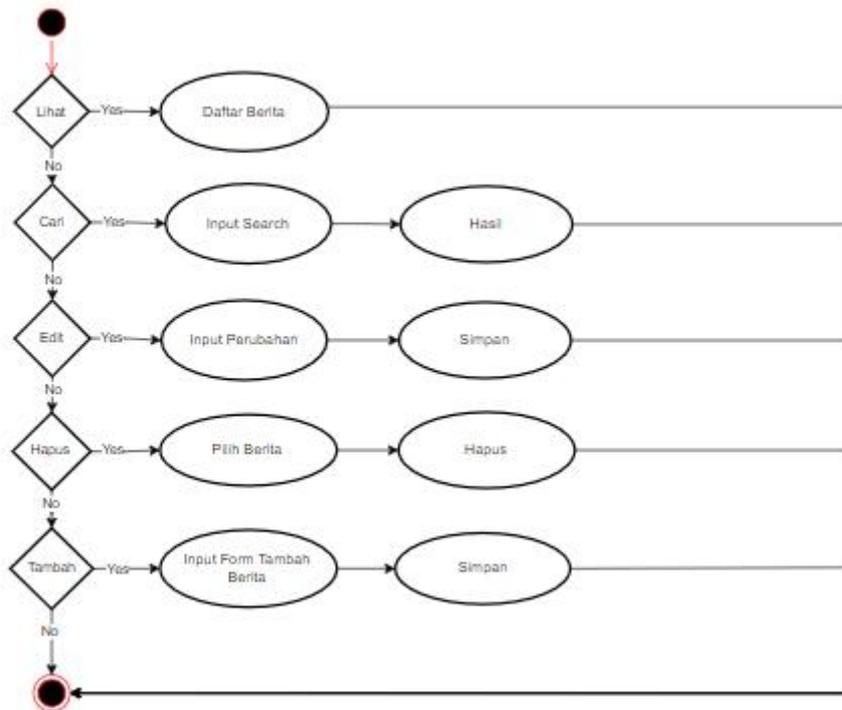
Pada Gambar 3.7 activity diagram admin menu buku dengan proses dimana admin dimenu dashboard memilih menu buku dimana admin bisa melakukan edit, hapus dan tambah buku baru.



Gambar 3.6 Activity Diagram Admin Menu Buku

c) Menu Berita

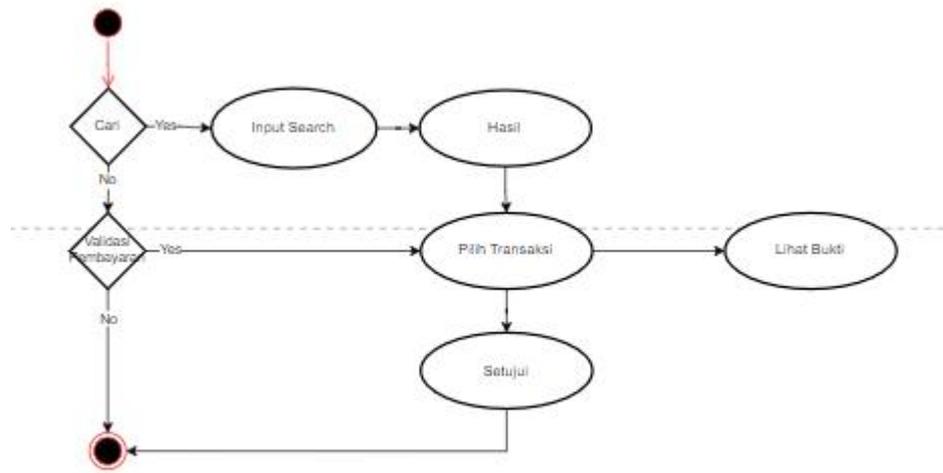
Pada Gambar 3.8 activity diagram admin menu berita dengan proses dimana admin dimenu dashboard memilih menu berita dimana admin bisa melakukan edit, hapus dan tambah berita baru.



Gambar 3.7 Activity Diagram Admin Menu Berita

d) Menu Transaksi

Pada Gambar 3.9 activity diagram admin menu transaksi dengan proses dimana admin dimenu dashboard memilih menu transaksi dimana admin bisa mencari daftar transaksi dan melakukan validasi pembayaran dari konsumen kemudian mengecek bukti pembayaran dan menyetujui pembayaran tersebut.



Gambar 3.8 Activity Diagram Admin Menu Transaksi

3.2.3 Spesifikasi Database

Tabel 3.8 Spesifikasi Database

Produk		Table Name		
Prdid		Primary Key		
No	Nama Field	Tipe Data	Null	Keterangan
1.	Prdid	int(11)	NO	PRI /auto_increment
2.	PrdJudul	varchar(100)	NO	
3.	PrdPenulis	varchar(100)	NO	
4.	PrdKategori	varchar(50)	NO	
5.	PrdDeskripsi	text	NO	
6.	PrdHarga	decimal(10,2)	NO	
7.	PrdGambar	varchar(255)	YES	
8.	PrdFile	varchar(255)	YES	
9.	Tanggal	datetime	YES	current_timestamp()

Customer		Table Name		
Id		Primary Key		
No	Nama Field	Tipe Data	Null	Keterangan
1.	id	int(11)	NO	PRI /auto_increment
2.	nama_lengkap	varchar(100)	NO	
3.	alamat	text	YES	
4.	telepon	varchar(15)	YES	
5.	email	varchar(255)	NO	
6.	password	varchar(255)	NO	
7.	tanggal	datetime	YES	current_timestamp()
User		Table Name		
Id		Primary Key		
No	Nama Field	Tipe Data	Null	Keterangan
1.	id	int(11)	NO	PRI /auto_increment
2.	username	varchar(100)	NO	
3.	email	varchar(255)	NO	
4.	password	varchar(255)	NO	
5.	role	enum('user','admin')	NO	user
Berita		Table Name		
Brtid		Primary Key		
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan

1.	Brtid	int(11)	NO	PRI /auto_increment
2.	BrtJudul	varchar(100)	NO	
3.	BrtDeskripsi	text	NO	
4.	BrtGambar	varchar(255)	YES	
5.	Tanggal	datetime	YES	current_timestamp()

3.2.4 Rancangan Mockup

Mockup merupakan rancangan desain dari aplikasi yang dibuat, pada tahap ini peneliti menggunakan metode prototype yang mengharuskan peneliti membuat mockup desain dari aplikasi. Hasil dari model prototype berupa mockup yang menjadi acuan model desain untuk digunakan dalam pelatihan, demonstrasi, desain evaluasi atau keperluan lainnya. Berikut mockup dari website sistem informasi monitoring pengembangan software pada tahap development.

Pada website Website BUKU DIGITAL NUSANTARA Terbaru , mockup digunakan untuk merancang elemen-elemen antarmuka pengguna (UI) yang akan membentuk struktur dan tampilan halaman web.

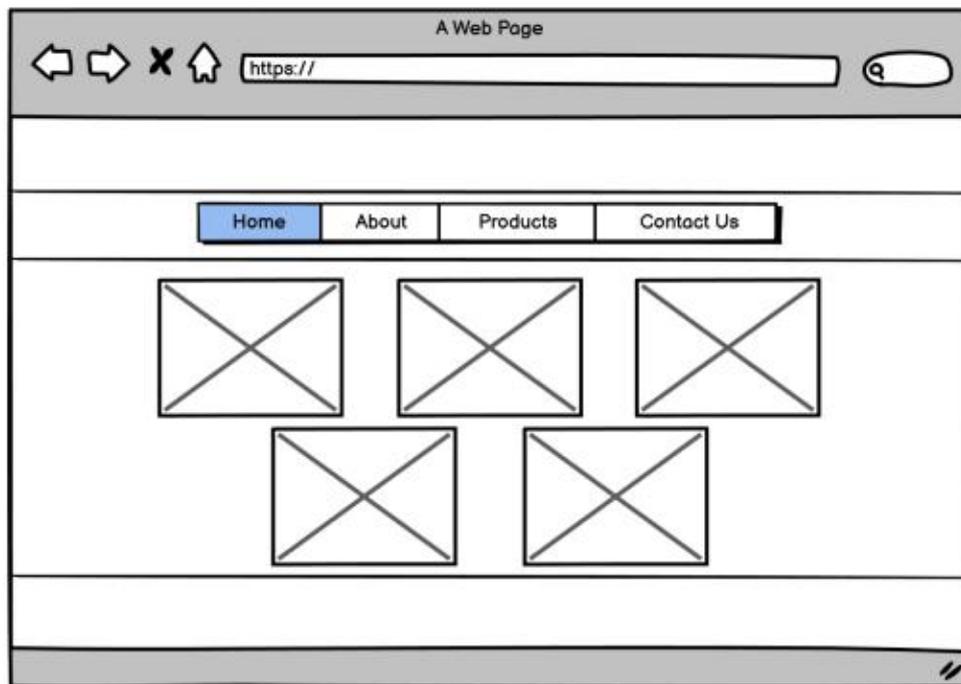
Salah satu elemen utama yang dapat didesain menggunakan mockup adalah halaman login. Di halaman ini, desain mockup akan menggambarkan elemen-elemen seperti kolom untuk memasukkan username dan password, tombol login, serta instruksi atau pesan kesalahan yang mungkin muncul. Mockup memungkinkan desainer untuk menentukan posisi dan ukuran kolom input serta bagaimana tombol login akan tampil sebelum pengguna mengkliknya, tanpa interaksi langsung. Hal ini membantu tim pengembang memahami layout dan elemen visual yang dibutuhkan dalam halaman tersebut.

Selain halaman login dan dashboard elemen elemen lain juga merupakan bagian penting yang perlu dirancang menggunakan mockup. Di halaman ini, elemen seperti header, menu navigasi, dan footer dapat digambarkan secara statis. Mockup akan menunjukkan bagaimana logo, menu navigasi, dan tombol-tombol utama ditampilkan, serta bagaimana konten utama (gambar, teks, dan tombol Call to Action) disusun. Desain halaman utama dalam mockup

memberikan gambaran jelas kepada tim pengembang mengenai struktur informasi yang akan dihadirkan kepada pengguna dan bagaimana elemen-elemen tersebut dapat disusun dengan cara yang intuitif.

a. Dashboard

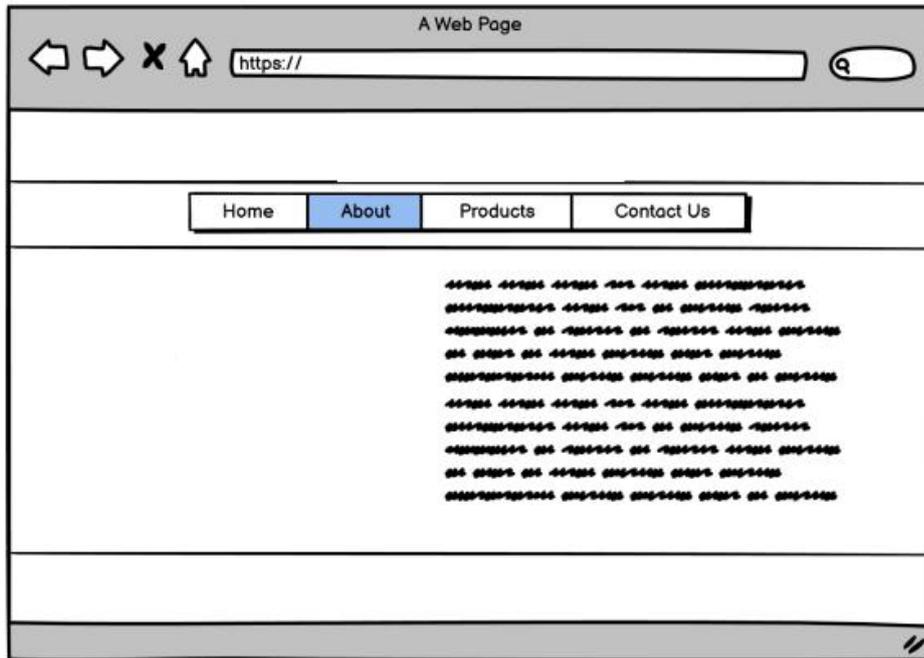
Rancangan halaman utama terdapat di Gambar 3.10. Di halaman utama akan ditampilkan foto-foto produk dan menu menu tambahan untuk lainnya.



Gambar 3.9 Tampilan Dashboard

b. Tentang Kami/ About

Gambar 3.11 merupakan tampilan halaman about. Isi dari halaman about adalah menceritakan tentang sejarah Digital Nusantara Book.



Gambar 3.10 Tampilan About

3.2.5 Implementasi

Pada tahap ini, dilakukan penulisan kode dan pembuatan situs berdasarkan analisis sistem dan desain sistem. Website dibangun sesuai dengan analisis sistem dan desain sistem, menggunakan visual studio code dengan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript



Gambar 3.11 Implementasi Dashboard



KOLEKSI BUKU KAMI SEKOLAH DASAR

SORT BY: ...



1 2 3 4 5 ...



IKUTI KAMI
 Instagram
 Facebook

BUKU DIGITAL NUSANTARA

Kami adalah Perusahaan penyedia buku-buku fisik dan juga buku digital, yang mempertemukan penulis dengan pembaca dalam satu platform untuk memperluas cakrawala literasi, sehingga dapat membawa ribuan cerita ke dalam genggamanmu.

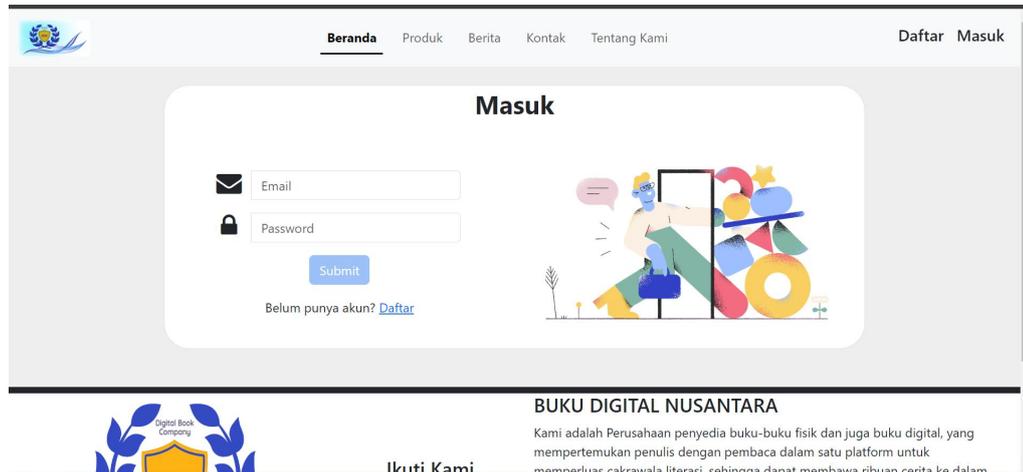
Perumahan PERUDA II, Anggur No.24, Tambun - Bekasi
admin@bukudigitalnusantara.com
021-69537908
0812-2441-2871

Gambar 3.12 Implementasi Produk

3.2.5.1 Tampilan Antarmuka Aplikasi

a. Tampilan Halaman Login

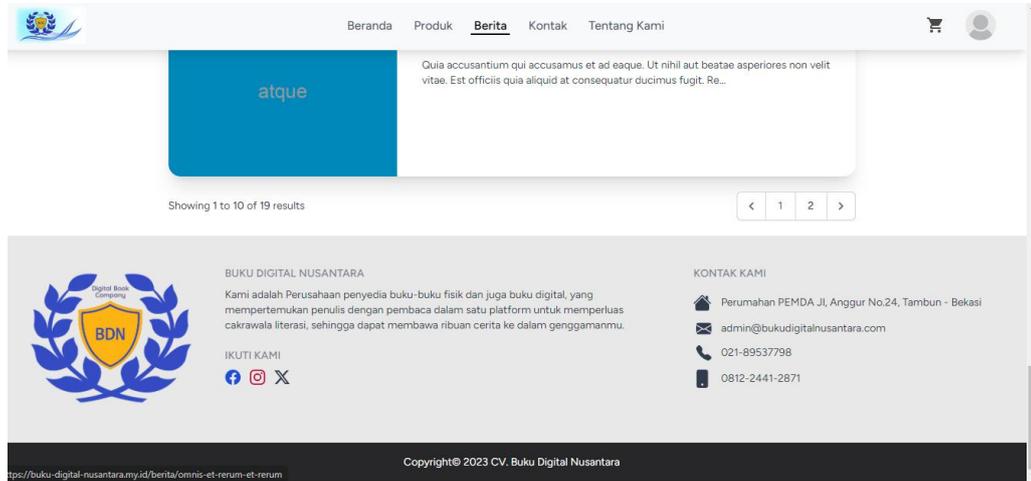
Berikut adalah implementasi design dari halaman login



Gambar 3.14 Tampilan Login

Pada Gambar 3.15 adalah antarmuka halaman login dari sistem "Buku Digital Nusantara". Di sebelah kiri kotak login, terdapat logo dan di bagian bawah nama perusahaan dan mencerminkan visi perusahaan. Formulir login di sebelah kanan terdiri dari dua kolom untuk email dan password, dengan tombol "Submit" di bawahnya untuk masuk ke sistem. Desainnya sederhana dan modern yang untuk memudahkan pengguna masuk ke dalam sistem dengan cepat dan efisien.

b. Tampilan Halaman About the Company



Gambar 3.15 Halaman tentang kami

Gambar 3.16 merupakan tampilan halaman tentang kami .

- Halaman ini berisi tentang website dan juga terdapat logo website. Halaman ini menjelaskan kegunaan dari website Buku Digital Nusantara.

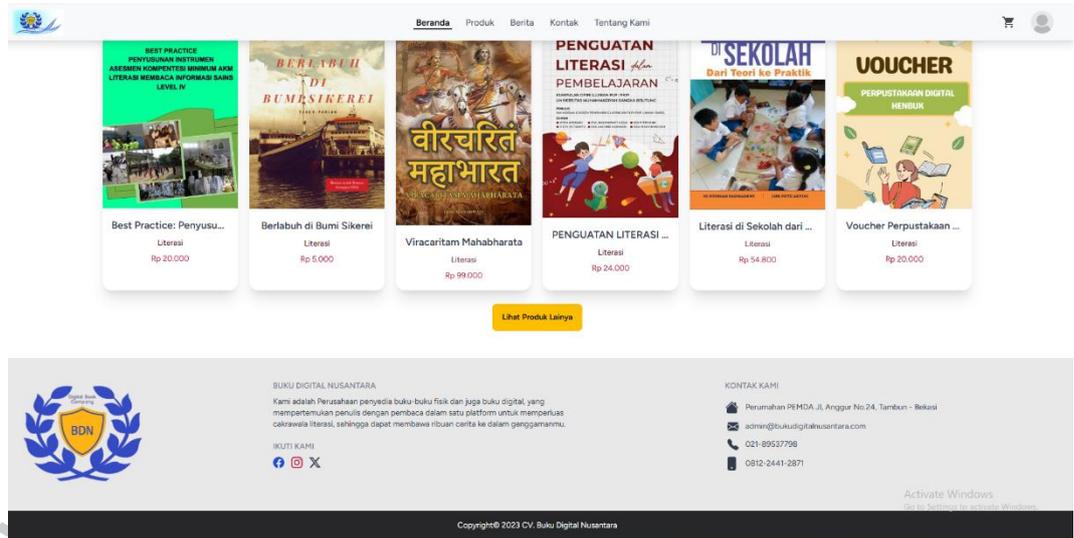
c. Tampilan Halaman produk



Gambar 3.16 Halaman produk

Gambar 3.17 berisi tampilan produk-produk yang dijual diwebsite Buku Digital Nusantara. Terdapat nama produk serta penjelasan singkat mengenai produk. Halaman products ini dibangun dengan tujuan menjelaskan apa saja produk yang dijual. Dengan adanya halaman ini perusahaan berharap dapat meningkatkan angka penjualan perusahaan.

d. Tampilan Halaman Kontak



Gambar 3.17 Tampilan halaman kontak

Gambar 3.18 dihalaman tersebut terdapat alamat lengkap serta mengenai kontak perusahaan. Terdapat juga penulisan alamat lengkap, nomor telepon, email, dan Instagram perusahaan. Tujuannya, agar customer dengan mudah bisa menghubungi perusahaan

3.3. Kendala Yang Dihadapi

Kendala yang dihadapi saat Kerja Profesi diantaranya :

1. Keterbatasan pengalaman dalam membuat Aplikasi ini.
2. Kurang nya pengetahuan teknologi didalam lingkup kantor ini.
3. Penyesuaian jadwal dan waktu karena tenggat waktu yang terbatas.
4. Ketergantungan pihak ketiga dalam penyediaan layanan tertentu.
5. Pembelajaran mengenai Algoritma yang dipakai.

3.4. Cara Mengatasi Kendala

Setelah mengetahui kendala yang dihadapi, Praktikan mengatasi masalah tersebut di antara lain :

1. Mempelajari dan mengamati di setiap proses melalui pengajaran langsung maupun daring.
2. Mengajukan sumber referensi dan pengetahuan baru dari orang yang sudah berpengalaman dalam bidang ini.

3. Mengatur waktu sebaik mungkin dan memanfaatkan celah waktu yang kosong.
4. Melakukan kemitraan terhadap pihak ketiga, tetapi juga terus belajar investasi dalam server untuk internal kantor.
5. Melakukan studi literatur dari algoritma yang ingin dipakai dari beberapa sumber.

3.5. Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi

Pembelajaran yang praktikan ambil dari program ini, diantaranya :

1. Memberi pelatihan internal mengenai algoritma yang digunakan, seperti algoritma rekomendasi berbasis machine learning atau deep learning.
2. Melakukan studi kasus dari berbagai sumber yang memberikan ilmu-ilmu baru mengenai apa yang praktikan kerjakan.
3. Membangun prototipe kecil untuk memahami bagaimana algoritma bekerja dengan dataset sederhana sebelum menerapkannya ke sistem skala besar.
4. Membentuk kerja sama tim yang baik jikalau sedang mengalami kesulitan yang tidak bisa dipecahkan sendiri.
5. Alokasi manajemen waktu yang sangat berpengaruh dalam program ini, karena harus membagi waktu antara kerjaan utama dan kerjaan program Kerja Profesi ini.