

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 <i>E-Procurement</i>	6
2.1.3 Implementasi dan Tantangan <i>E-Procurement</i>	7
2.2 Teori Khusus	8
2.2.1 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	8
2.2.2 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10
2.2.3 <i>Object Oriented Analysis and Desain (OOAD)</i>	13
2.2.4 <i>Unified Model Language (UML)</i>	13
2.2.5 <i>Usecase Diagram</i>	15
2.2.6 <i>Activity Diagram</i>	15
2.2.7 <i>Sequence Diagram</i>	17

2.2.8 <i>Class Diagram</i>	19
2.2.9 <i>Database</i>	20
2.2.10 <i>Payment Gateway</i>	21
2.2.11 <i>Xendit</i>	22
2.3 Penelitian Terdahulu.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Latar Belakang Objek Penelitian.....	30
3.1.2 Visi dan Misi Objek Penelitian.....	30
3.2 Metode Penelitian.....	30
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.2 Metode Pengembangan Sistem.....	31
3.3 Analisis Sistem Yang berjalan.....	33
3.3.1 Hasil Wawancara.....	33
3.3.2 Analisa Dokumen.....	35
3.3.3 Alur Sistem Yang Berjalan.....	36
3.4 Analisis Kebutuhan.....	37
3.4.1 Elisitasi Tahap I – Kebutuhan <i>Fungsional</i>	37
3.4.2 Elisitasi Tahap I – Kebutuhan <i>Non Fungsional</i>	38
3.4.3. Elisitasi Tahap II – Kebutuhan <i>Non Fungsional</i>	39
3.4.4 Elisitasi Tahap II – Kebutuhan <i>Fungsional</i>	40
3.4.5 Elisitasi Tahap III – Kebutuhan <i>Non Fungsional</i>	40
3.4.6 Elisitasi Tahap III – Kebutuhan <i>Fungsional</i>	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Analisis Sistem.....	43
4.2 Perancangan Sistem.....	44
4.2.1 <i>Usecase Diagram</i>	45
4.2.2 Spesifikasi <i>Usecase</i>	46
4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	53
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	64
4.2.5 <i>Class Diagram</i>	75
4.2.6 Perancangan <i>Database</i>	76
4.3 Perancangan <i>User Interface</i> Usulan.....	84

4.4 Perancangan <i>User Interface</i> Akhir.....	107
4.5 Perancangan Implementasi	129
4.5.1 Penjadwalan Implementasi.....	129
4.5.2 Hasil pengujian.....	130
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	138
5.1 Kesimpulan	138
5.2 Saran	139
DAFTAR PUSTAKA.....	140
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	143

