

DAFTAR PUSTAKA

- Agusman, Johnathan. (2023). Sistem Informasi Pendugaan Stock dengan Metode Holt-Winters. Skripsi thesis, Universitas Buddhi Dharma. Tersedia: [Sistem Informasi Pendugaan Stock dengan Metode Holt-Winters - Repositori](#).
- Akther, M., & Azam, M. (2021). React Native Framework for Developing Cross-Platform Mobile Applications. *International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering*.
- Alwendi. (2020, Juli 3). Penerapan e-commerce dalam meningkatkan daya saing usaha. Universitas Graha Nusantara. Tersedia: [Penerapan E-Commerce Dalam Meningkatkan Daya Saing Usaha](#).
- Aminah, S., & Budi, R. (2020). Pemodelan Use Case Diagram untuk Sistem Informasi Akademik. *Jurnal Informatika*, 15(2), 45–52.
- Dongoran, R., Sitohang, L., & Gultom, J. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web Pada Toko Perlengkapan Bayi dan Anak di Batam. *Comasie Journal*, 9(1), 27–36. Diperoleh dari [ejournal.upbatam.ac.id](#).
- Fauzi, M. (2018). Analisis dan Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web di PT XYZ. *Jurnal Informatika Komputer*, 5(1), 10–18. Diperoleh dari [journal.unmaha.ac.id](#).
- Kulkarni, R. N., & Srinivasa, C. K. (n.d.). Novel approach to transform UML Sequence Diagram to Activity Diagram. *Journal of University of Shanghai for Science and Technology*. Tersedia: [Microsoft Word - Analysis of Data Oriented Web Application Systems - JUSST.doc](#).
- Maulana, R. S., & Susandi, E. (2020). Aplikasi Informasi Harga dan Stok Barang Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika*, 9(2), 14–22. Diperoleh dari [jurnal.unived.ac.id](#).
- Mayestika, A. K. B., & Sedyono, E. (2023). Pengembangan Aplikasi E-Commerce berbasis Android sebagai Sarana Jual Beli Barang Bekas menggunakan Metode Waterfall. FTI UKSW, Salatiga, Indonesia. Tersedia: [Pengembangan Aplikasi E-Commerce berbasis Android](#).
- Nugroho, R. (2020). Pemanfaatan Class Diagram untuk Desain Sistem Informasi. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 12(3), 58–66.
- Nugroho, R. A., Andhyka, A., & Rohman, A. A. (2020). Sistem Informasi Penjualan di Bowleh.Sini Sidoarjo Menggunakan Metode Waterfall. *Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa (SENTEKPAN)*. Tersedia: [SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI BOWLEH.SINI](#).

Nur, H. (2019). Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan. *Generation Journal*, 3(1), 1–10. Tersedia: [Generation Journal](#).

Prasetyo, A. (2021). Penggunaan Activity Diagram untuk Perancangan Sistem Workflow. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 9(1), 22–30.

Solihat, A., & Sandika, D. (2022). E-commerce di Industry 4.0. *Departemen Komunikasi, Universitas Komputer Indonesia, Indonesia*. Tersedia: [e-COMMERCE DI INDUSTRI 4.0](#).

Sudrajat, T., & Kurniawan, I. (2019). *Panduan Praktis UML untuk Pengembangan Sistem Informasi*. Surabaya: Genta Group Production. ISBN: 978-602-6048-50-2.

Tilkov, S., & Vinoski, S. (2010). Node.js: Using JavaScript to Build High-Performance Network Programs. *IEEE Internet Computing*, 14(6), 80–84.

Triyanto, R. (2020). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*. Diperoleh dari [trilogi.ac.id](#).

Widodo, H. (2021). Penerapan Sequence Diagram dalam Pengembangan Sistem. *Jurnal Informatika dan Komputerisasi*, 14(2), 34–40.

Windane, W., & Lathifah. (2021). E-commerce Toko Fisago.co berbasis Android. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, Universitas Teknokrat Indonesia*. Tersedia: [E-COMMERCE TOKO FISAGO.CO](#).

Yulistina, S. R., Nurmala, T., Supriawan, R. M. A. T., Juni, S. H. I., & Saifudin, A. (2020). *Teknik Informatika, Universitas Pamulang*. Tersedia: [JIUP Vol 5. No. 2 Juni 2020](#).