


# LAMPIRAN-LAMPIRAN

## Lampiran A

Form 01

	<b>FORMULIR PENGAJUAN KERJA PROFESI</b>	SPT-I/03/SOP-27/F-01
		No. Registrasi



**Identitas Mahasiswa**

Nama Mahasiswa : Fajri Wicaksana  
NIM : 2021061025 Tahun Akademik : 2021  
Program Studi : DKV  
Materi/Judul KP : .....

**Identitas Instansi/Perusahaan**

Instansi/Perusahaan : PT Digital Inisiatif (Kompas Gramedia)  
Nama Pejabat : Dita Ayu Alferina  
Jabatan : Designer Graphic  
Alamat KP : Jalan Panjang No. 8A Kebon Jeruk, Jakarta Barat, 11530 / Jl. Palmerah Selatan No. 22-28, Jakarta Pusat, 10270 (Menara Kompas)  
Telepon/email : (021) 5483008  
Masa Kerja Praktek : 4 Bulan  
Mulai dari : 6 September 2024 sampai dengan: 31 Desember 2024  
Dosen Pembimbing : .....

Kerja Praktek : .....(Diisi oleh Kaprodi)

Tgl: Yang mengajukan,	Tgl: Mengetahui, Dosen Pembimbing Akademik,	Tgl: Menyetujui, Kepala Program Studi,
 (Fajri Wicaksana)	 (Dita Ayu Alferina)	 (Retno Purusanti M, M, D)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

Lampiran 1 1 Form Pengajuan Kerja Profesi

## Form 02

	<b>FORMULIR PENERIMAAN KERJA PROFESI</b>	SPT-I/03/SOP-27/F-02
		No. Rekaman

Nama Instansi : PT. Digital Inisiatif (Kompas Gramedia)  
Nomor Identitas Instansi \*) :  
Alamat : Jalan Panjang No. 8A Kebon Jeruk, Jakarta Barat, 11530 / Jl. Palmerah Selatan No. 22-28, Jakarta Pusat, 10270

Bersedia menjadi tempat pelaksanaan kerja profesi untuk Nama  
Mahasiswa : Fajri Wicaksana  
Nomor Induk Mahasiswa : 2021061025  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Pelaksanaan Kerja Profesi dijadwalkan sebagai berikut:

Tanggal Mulai : 06 September 2024  
Tanggal Selesai : 31 Desember 2024  
Total Jam Kerja \*\*) : 656 Jam  
Bagian/Divisi : Multimedia

Uraian Pekerjaan \*\*\*) : Membuat Desain Feeds dan Story, Membuat Desain untuk kebutuhan cetak, Membuat Video Motion (Optional)

Nama Pembimbing Kerja : Dita Ayu Alferina  
Kontak Pembimbing Kerja : +62 812-1792-1133 (HP)

Demikian informasi ini diberikan sesuai perihal di atas untuk digunakan sebaik-baiknya.

Tgl: 11 Januari 2025  
Mengetahui,

Pembimbing Kerja



(Dita Ayu Alferina)

Tgl: 11 Januari 2025  
Menyetujui,

Bagian SDM/Human Resources/  
Personalia










(Febe Kinawa Panggua)

\*) Instansi KP wajib berbadan hukum, dibuktikan dengan dokumen resmi antara lain tetapi tidak terbatas pada Akta Perusahaan, SIUP dan NPWP, dan bukan milik keluarga inti dari mahasiswa yang melakukan KP  
\*\*) Jumlah jam kerja KP minimal 400 jam kerja  
\*\*\*) Bisa dituliskan dalam lembar terpisah apabila tempat tidak mencukupi











**Form 03**

	<p><b>FORMULIR LAPORAN</b></p> <p><b>KERJA PROFESI</b></p>	<p>Z'SPT-I/03/SOP-27/F-03</p>
		<p>No. Rekaman</p>












Nama Mahasiswa : Fajri Wicaksana  
 Program Studi/NIM : Desain Komunikasi Visual  
 Nama Instansi/Perusahaan : PT Digital Inisiatif  
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Multimedia Corporate Communication  
 Tanggal Pelaksanaan KP : 06 September 2024 s.d. 31 Desember 2024

No.	Tanggal	Materi yang Dikerjakan	Paraf Pembimbing Kerja
1	6 September 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
2	9 September 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
3	10 September 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
4	11 September 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
5	12 September 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
6	13 September 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
7	17 September 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Cetak)	

**Lampiran 3 Laporan Harian 1**













8	18 September 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau" (Feeds)	
9	19 September 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau" (Story)	
10	20 September 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau"	
11	23 September 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau" (Kebutuhan Cetak)	
12	24 September 2024	Mendesain Material Promosi Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau" (Kebutuhan Cetak)	
13	25 September 2024	Membuat Motion Frame Material Promosi Untuk Pameran "Komunikasih vs Komunikacau" (Feeds & Story)	
14	26 September 2024	Membantu proses dokumentasi video untuk acara pameran "Komunikasih vs Komunikacau"	
15	27 September 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
16	30 September 2024	Mendesain visual untuk hari batik nasional 2024 (Feeds)	
17	1 Oktober 2024	Mendesain visual untuk hari batik nasional 2024 (Story)	

**Lampiran 4 Laporan Harian 2**











18	2 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
19	3 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
20	4 Oktober 2024	Mendesain visual & membantu dokumentasi untuk KG Cup (Sosial Media)	
21	7 Oktober 2024	Mendesain visual & membantu dokumentasi untuk KG Cup (Sosial Media)	
23	8 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
24	9 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
25	10 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
26	11 Oktober 2024	Membantu dokumentasi untuk Closing Ceremony KG Cup 2024	
27	14 Oktober 2024	Mendesain visual untuk KG Cup (Sosial Media)	
28	15 Oktober 2024	Membuat motion frame untuk KG Cup (Sosial Media)	
29	16 Oktober 2024	Membuat motion frame untuk KG Cup (Sosial Media)	

M Y A . .












**Lampiran 5 Laporan Harian 3**

30	17 Oktober 2024	Membuat motion frame untuk KG Cup (Sosial Media)	
31	18 Oktober 2024	Membuat logo untuk koperasi Langowan	
32	21 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Feeds)	
33	22 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Story)	
34	23 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Kebutuhan Cetak)	
35	24 Oktober 2024	Membuat Motion Frame Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Feeds & Story)	
36	25 Oktober 2024	Membuat Motion Frame Untuk Sumpah Pemuda 2024 (Feeds & Story)	
37	28 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Kebutuhan Cetak)	
38	29 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Kebutuhan Cetak)	
39	30 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Kebutuhan Cetak)	
40	31 Oktober 2024	Mendesain Key Visual Material Promosi Untuk Pameran "Solo Exhibition Virgorenza" (Kebutuhan Cetak)	
41	1 November 2024	Membuat desain feeds dan story untuk kunjungan KB Bank ke Kompas Gramedia (kebutuhan digital).	

**Lampiran 6 Laporan Harian 4**













42	4 November 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Bali dalam Pesona Rupa"	
43	5 November 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Bali dalam Pesona Rupa"	
44	6 November 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Bali dalam Pesona Rupa"	
45	7 November 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Bali dalam Pesona Rupa"	
46	8 November 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk Pameran "Bali dalam Pesona Rupa"	
47	11 November 2024	Membuat Desain Banner "Olah Sampah"	
48	12 November 2024	Membuat Desain Banner "Olah Sampah"	
49	13 November 2024	Membuat Desain Banner "Olah Sampah"	
50	14 November 2024	Membuat Ilustrasi Gedung Kompas	
51	15 November 2024	Membuat Ilustrasi Gedung Kompas	
52	18 November 2024	Membuat Ilustrasi Gedung Kompas	
53	19 November 2024	Membuat Ilustrasi Gedung Kompas	

**Lampiran 7 Laporan Harian 5**

54	20 November 2024	Membuat Desain Feeds & Story Instagram Untuk "Hari Guru"	
55	21 November 2024	Membuat Desain Feeds & Story Instagram Untuk "Hari Guru"	
56	22 November 2024	Membuat Membuat Desain Feeds & Story Instagram Untuk "Hari Guru" Gedung Kompas	
57	25 November 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
58	26 November 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
59	27 November 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
60	28 November 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
61	29 November 2024	Membuat Desain Feeds Instagram	
62	2 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	
63	3 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	
64	4 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	

**Lampiran 8 Laporan Harian 6**



65	5 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	
66	6 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	
67	9 Desember 2024	Membuat Motion Lukisan Untuk "International Cartoon Contest People of China & ASEAN Relationship 2024"	
68	10 Desember 2024	Membuat Desain Feeds Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
69	11 Desember 2024	Membuat Desain Feeds Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
70	12 Desember 2024	Membuat Desain Feeds Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
71	13 Desember 2024	Membuat Desain Story Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
72	10 Desember 2024	Membuat Desain Story Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
73	16 Desember 2024	Membuat Desain Story Instagram "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
74	17 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
75	18 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
76	19 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	

**Lampiran 9 Laporan Harian 7**

77	20 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
78	23 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
79	24 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
80	27 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
81	30 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	
82	31 Desember 2024	Membuat Video Motion "Selamat Tahun Baru 2025" Untuk Instagram Kompas Gramedia	

*\*\* jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar*

Tanggal: 11 Januari 2025

Pembimbing Kerja,











(Dita Ayu Alferina)

## Form 04

	<b>FORMULIR BIMBINGAN KERJA PROFESI</b>	SPT-I/03/SOP-27/F-04
		No. Rekaman

Nama Mahasiswa : Fajri Wicaksana \_\_\_\_\_  
 Program Studi/NIM : Desain Komunikasi Visual / 2021061025 \_\_\_\_\_  
 Nama Instansi/Perusahaan : PT Digital Inisiatif \_\_\_\_\_  
 Unit/Bagian/Seksi tempat KP : Multimedia (Graphic Design) \_\_\_\_\_  
 Tanggal Pelaksanaan KP : 06 Sep 2024 \_\_\_\_\_ s.d. 31 Des 2024 \_\_\_\_\_  
 Nama Dosen Pembimbing KP : Ratno Suprpto, S.Sn., M.Ds. \_\_\_\_\_

No.	Tanggal	Materi	Paraf Mahasiswa	Paraf Dosen Pembimbing KP
1		Bimbingan Laporan BAB I		
2		Bimbingan Laporan BAB II		
3		Bimbingan Laporan BAB III		
4		Bimbingan Laporan BAB IV		

*\*\*jika tidak mencukupi, dapat menggunakan lebih dari 1 (satu) lembar*

Tgl: 13 Januari 2024  
 Dosen Pembimbing KP,



(Ratno Suprpto, S.Sn., M.Ds)

## Form 07

	<b>FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBINGAN KP</b>	SPT-I/04/SOP-07/F-02
		No. Rekaman

Menyatakan bahwa dari hasil pelaksanaan Kerja Profesi atas nama :

Nama Mahasiswa : Fajri Wicaksana  
 Prodi/NIM : Desain Komunikasi Visual/2021061025  
 Nama Instansi/Perusahaan : PT. Digital Inisiatif (Kompas Gramedia)  
 Unit/Bagian Tempat KP : Multimedia – Corporate Communication  
 Periode KP : 06 September 2024 – 31 Desember 2024

Diberikan penilaian sebagai berikut :

	Indikator Penilaian	Nilai (M)	Bobot (B)	$N \times B$
S	Etika	95	5%	4,75
	Kedisiplinan	96	5%	4,8
	Tanggung jawab	97	5%	4,85
	Kerjasama	96	5%	4,8
P	Pengembangan diri / <i>Lifelong learning</i>	95	10%	9,5
KU	Komunikasi	95	10%	9,5
KU	Daya Analisa	95	10%	9,5
KU	Kualitas hasil kerja	95	10%	9,5
KK	Kompetensi berdasarkan bidang ilmu	95	20%	19,0
KK	Pemecahan masalah	95	20%	19,0
		Total NxB		95,00

Jakarta 11 Januari 2025  
 Menyatakan,  
 Designer Grafis



(Dita Ayu Alferina)

Copyright ©2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. | +62-21-7455555

**Lampiran 12 Form Penilaian Pembimbing Kerja Profesi 1**



**FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBINGAN KP**

SPT-I/04/SOP-07/F-02

No. Rekaman

**Deskripsi Capaian Kompetensi untuk Pembimbing Lapangan**

Kompetensi	Indikator Penilaian	Deskripsi
<b>Sikap</b>	<b>Etika</b>	Mematuhi norma dan aturan kerja, bersikap jujur, dan menjaga integritas.
	<b>Kedisiplinan</b>	Datang tepat waktu, menyelesaikan tugas sesuai jadwal, dan mengikuti prosedur kerja.
	<b>Tanggung jawab</b>	Melaksanakan tugas dengan baik, menunjukkan komitmen, dan dapat diandalkan oleh tim kerja.
	<b>Kerjasama</b>	Membangun hubungan profesional dengan rekan kerja, pembimbing, dan atasan secara efektif.
<b>Pengetahuan</b>	<b>Pengembangan diri / Lifelong learning</b>	Berinisiatif dalam belajar hal baru, terbuka terhadap masukan, dan terus mengembangkan diri.
<b>Ketrampilan Umum</b>	<b>Komunikasi</b>	Menyampaikan ide secara jelas, terstruktur, dan mudah dipahami baik secara lisan maupun tulisan.
	<b>Daya Analisa</b>	Memecah masalah menjadi bagian-bagian yang lebih sederhana, serta menghubungkan teori ke praktik.
	<b>Kualitas hasil kerja</b>	Menghasilkan karya yang bagus dan sesuai standar atau panduan kerja.
<b>Ketrampilan Khusus</b>	<b>Kompetensi berdasarkan bidang ilmu</b>	Mengaplikasikan ilmu dan alat kerja sesuai dengan kebutuhan bidang pekerjaan.
	<b>Pemecahan masalah</b>	Menyelesaikan masalah secara sistematis dengan pendekatan logis dan solusi yang efektif.

**Deskripsi Capaian Kompetensi untuk Dosen Pembimbing**

Kompetensi	Indikator Penilaian	Deskripsi
<b>Sikap</b>	<b>Etika</b>	Mematuhi etika akademik, bersikap jujur, dan menghindari tindakan yang merugikan integritas akademik.
	<b>Kedisiplinan</b>	Datang tepat waktu saat bimbingan dan menyelesaikan tugas sesuai jadwal yang disepakati.
	<b>Tanggung jawab</b>	Menyelesaikan tugas bimbingan dengan baik, menjaga komitmen, dan dapat dipercaya dalam pekerjaan.
	<b>Kerjasama</b>	Membangun komunikasi dan hubungan kerja yang profesional dengan mahasiswa dan rekan dosen.
<b>Pengetahuan</b>	<b>Pengembangan diri / Lifelong learning</b>	Memiliki rasa ingin tahu yang tinggi, terus belajar hal baru, dan meningkatkan kompetensi diri.

Copyright © 2020 Universitas Pembangunan Jaya. All rights reserved. 1463-21-7455555

**Lampiran 13 Form Penilaian Pembimbing Kerja Profesi 2**

<b>Ketrampilan Umum</b>	<b>Komunikasi</b>	Menjelaskan arahan atau materi secara runut, jelas, dan mudah dipahami oleh mahasiswa.
	<b>Daya Analisa</b>	Menganalisis masalah dengan baik, serta menghubungkan teori dan praktik secara efektif.
	<b>Kualitas hasil kerja</b>	Memberikan masukan yang konstruktif dan memastikan kualitas hasil bimbingan sesuai standar akademik.
<b>Ketrampilan Khusus</b>	<b>Kompetensi berdasarkan bidang ilmu</b>	Menguasai teori dan metode relevan yang mendukung penyelesaian tugas akademik mahasiswa.
	<b>Pemecahan masalah</b>	Menyelesaikan masalah bimbingan secara logis, sistematis, dan berbasis data atau teori yang kuat.

## Lampiran B



*Lampiran 15 Shoot Pameran Komunikasih VS  
Komunikacau*

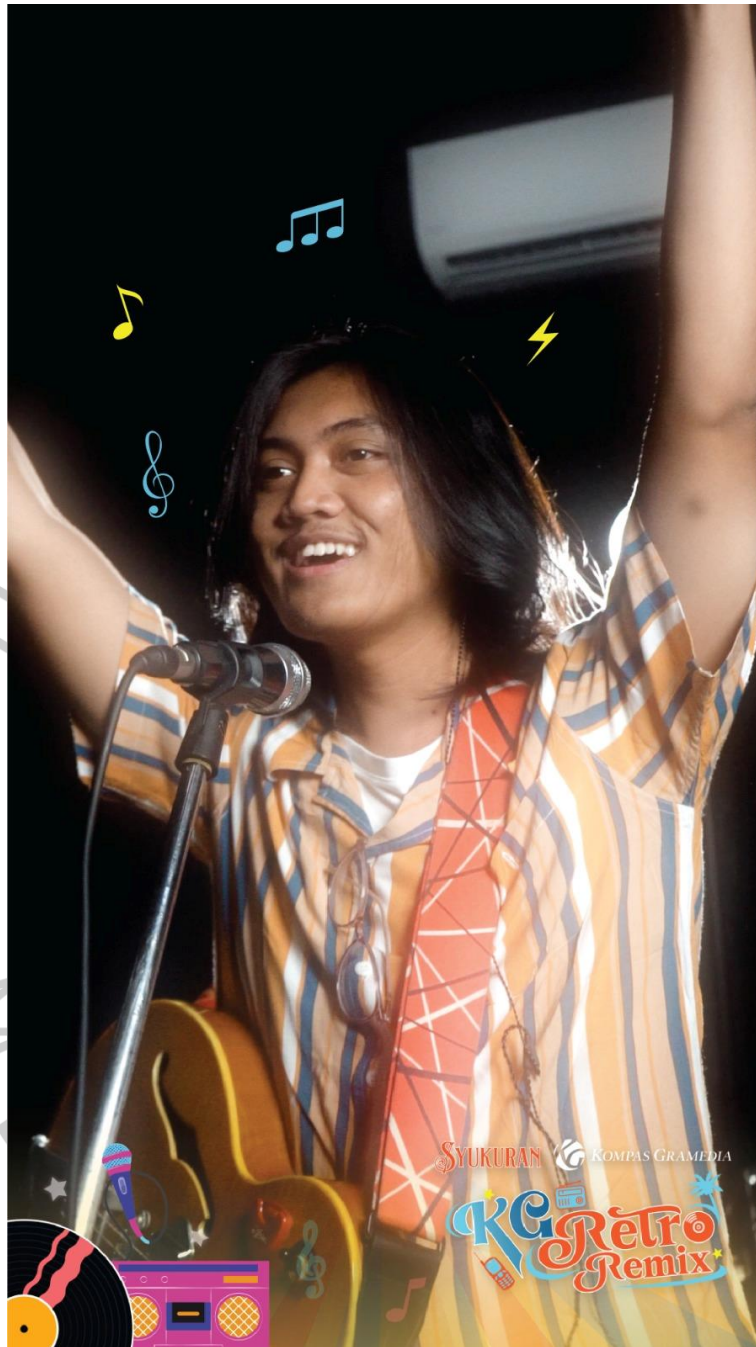


**Lampiran 16 Shoot Closing Ceremony KG CUP 2024**





**Lampiran 17 Ulang Tahun Mas Irvan  
(Manager)**



**Lampiran 18 Talent untuk KG Retro Remix**



**Lampiran 19 Farewell Corporate Communication 1**



**Lampiran 20 Farewell Corporate Communication 2**



**Lampiran 21 Kegiatan Sepulang Kantor**



*Lampiran 22 Farewell Unit Multimedia*