

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	2
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.3.1 Ruang Lingkup	3
1.3.2 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Teori Dasar	8
2.1.1 Pengertian Rancang Bangun	8
2.1.2 Aplikasi	9
2.1.3 Presensi	10
2.1.4 Karyawan	10
2.1.5 HRIS	11
2.2 Terori Khusus	11
2.2.1 System Development Life Cycle (SDLC)	11
2.2.2 Rapid Application Development (RAD)	14

2.2.3 Object Oriented Analysis and Design (OOAD)	15
2.2.4 Unified Modelling Language (UML)	16
2.2.5 <i>Usecase Diagram</i>	16
2.2.6 <i>Activity Diagram</i>	16
2.2.7 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.2.8 <i>Database</i>	18
2.3 <i>Literature Review</i>	18
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Objek Penelitian	23
3.1.1 Latar Belakang Objek Penelitian	23
3.1.2 Visi dan Misi Objek penelitian	23
3.1.3 Struktur Organisasi Objek Penelitian	24
3.2 Metode Penelitian	25
3.2.1 Tahap Pengumpulan Data	25
3.2.2 Metode Pengembangan Sistem	26
3.2.3 Alur Sistem Berjalan	27
3.2.4 Analisis Dokumen	27
3.2.5 Hasil Analisis Sistem Berjalan	28
3.3 Analisa Sistem Berjalan	29
3.3.1 Elisitasi Tahap Pertama	29
3.3.2 Elisitasi Tahap Kedua	30
3.3.3 Elisitasi Tahap Ketiga	31
3.3.4 Elisitasi Tahap Final	32
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Analisis Perancangan Sistem	34
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan	35
4.2.1 Perancangan <i>Usecase Diagram</i>	35
4.2.2 Perancangan <i>Usecase Description</i>	36
4.2.3 Perancangan <i>Activity Diagram</i>	39
4.2.4 Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	45
4.2.5 Perancangan <i>Class Diagram</i>	49
4.3 Perancangan Basis Data	49

4.4 Perancangan <i>User Interface</i> Usulan	51
4.5 <i>User UX Login</i> Karyawan dan Atasan	52
4.6 Perancangan Implementasi	58
4.6.1 Jadwal Implementasi	58
4.6.2 Skenario Pengujian Aplikasi	58
BAB V PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN	63

