



# 10.17%

SIMILARITY OVERALL

SCANNED ON: 27 JAN 2025, 11:47 PM

## Similarity report

Your text is highlighted according to the matched content in the results above.

● IDENTICAL  
4.41%

● CHANGED TEXT  
5.75%

## Report #24555361

i 1 BAB 1 PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Kerja Profesi Seluruh mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya, wajib untuk mengikuti program kerja profesi sebagai salah satu persyaratan wajib sebelum melaksanakan tugas akhir. Mahasiswa yang mengikuti program ini akan ditempatkan di perusahaan untuk melaksanakan kerja profesi selama periode waktu tertentu. Menurut Magang adalah p rogram yang dirancang untuk memberikan pengalaman kerja nyata ke pada mahasiswa. Peserta magang akan berkesempatan menerapkan il mu yang diperoleh di kampus dalam lingkungan kerja yang sesungguhnya. Selama program, mereka akan dibimbing oleh mentor dari perusa haan dan akan dinilai atas kinerja mereka (Devina.C) Melalui pengalaman ini, diharapkan mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh ke dalam proyek nyata yang dibutuhkan oleh perusahaan. Program magang dirancang untuk mempersiapkan mahasiswa agar mampu beradaptasi dengan dinamika dunia kerja yang terus berkembang. Melalui program ini, mahasiswa memperoleh pengalaman kerja yang relevan dan membangun fondasi yang kuat untuk karir profesional di masa depan.( Asa Citra 2024). Magang juga d apat menjadi langkah awal bagi mahasiswa yang berminat untuk mela njutkan studi ke jenjang yang lebih tinggi atau berkarier di dunia akade mis. Dengan memiliki pengalaman magang yang relevan, mahasiswa d apat memperkuat portofolio akademik mereka, meningkatkan peluang diterima

di program pascasarjana, dan mendapatkan rekomendasi dari para profesional di bidangnya.

Desain adalah jantung dari setiap kampanye pemasaran yang sukses. Mulai dari desain logo, kemasan produk, hingga materi promosi digital, desain visual berperan penting dalam menarik perhatian 2 konsumen, membangun citra merek yang kuat, dan mendorong keputusan pembelian. Desain yang efektif mampu menyampaikan pesan yang jelas, membedakan produk atau layanan dari kompetitor, serta menciptakan pengalaman pelanggan yang tak terlupakan. SYNOTECH adalah perusahaan solusi teknologi terdepan yang berkomitmen untuk memenuhi segala kebutuhan IT Anda. Dengan tim ahli yang berpengalaman dan pendekatan yang inovatif, kami memberikan solusi yang tidak hanya memenuhi, tetapi juga melampaui harapan Anda.

Berdasarkan analisis mendalam terhadap bisnis Anda, kami merancang solusi yang tepat untuk meningkatkan efisiensi, produktivitas, dan daya saing perusahaan Anda. SYNOTECH menawarkan lebih dari sekedar layanan IT.

Kami adalah mitra bisnis Anda yang memahami pentingnya teknologi dalam mendukung pertumbuhan bisnis. Dengan pendekatan yang berorientasi pada klien, kami berkomitmen untuk membangun hubungan jangka panjang yang saling menguntungkan. Kami selalu mengutamakan kualitas, keamanan, dan kepuasan pelanggan dalam setiap proyek yang di kerjakan.

1.1.1 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi 1.1.2 Maksud Kerja Profesi Kerja Profesi

bermanfaat untuk memberikan pengalaman bekerja secara langsung kepada mahasiswa. Ini adalah kesempatan bagi mahasiswa untuk bisa menerapkan ilmu yang sudah dipelajari pada semester-semester sebelumnya ke dunia nyata. Mahasiswa yang mengikuti program ini akan dibimbing langsung oleh pembimbing kerja yang sudah berpengalaman di bidangnya. Mahasiswa yang terlibat tidak hanya mendapat bekal pengalaman bekerja di industri, tetapi juga mendapat relasi profesional. Baik itu relasi terhadap pembimbing kerja, maupun relasi terhadap sesama rekan magang di perusahaan yang sama. Pengalaman yang didapat oleh mahasiswa selama periode 3 program kerja profesi dapat dimanfaatkan secara maksimal untuk mempersiapkan diri ketika lulus. 1.1

5

3 Tujuan Kerja Profesi Tujuan

dari Kerja Profesi adalah sebagai berikut : a. Mendapat pengalaman bekerja secara langsung di perusahaan. b. Melatih mahasiswa untuk berdiskusi bersama menyelesaikan masalah. c. Memperoleh bekal untuk mempersiapkan diri di dunia kerja. d. Mengembangkan kemampuan mahasiswa yang sesuai dengan kebutuhan industri. e. Memenuhi salah satu persyaratan wajib di Universitas Pembangunan Jaya. f. Melatih kemampuan berkomunikasi, disiplin, etika, dan kualitas hasil kerja. g. Menjalin relasi dengan rekan dan pembimbing kerja.

#### 1.2 Manfaat Kerja Profesi

Program kerja profesi memiliki beberapa manfaat. Baik itu berupa manfaat bagi mahasiswa dan juga bagi universitas. Berikut adalah keuntungan yang dapat diperoleh :

- Bagi Universitas SYNOTECH Solusi Mandiri dan universitas dapat bekerja sama saling bersinergi dalam bidang penelitian, program magang kedepannya, dan peluang penempatan kerja.
- Bagi Mahasiswa Mendapat pelatihan kerja langsung yang dibimbing oleh pembimbing kerja berpengalaman di perusahaan. Pengalaman yang diperoleh dapat digunakan kelak ketika lulus dari universitas.

#### 1.3 Tempat Kerja Profesi

SYNOTECH Solusi Mandiri telah menjadi mitra terpercaya bagi berbagai perusahaan dalam mengatasi tantangan teknologi. Dengan pengalaman yang luas dalam berbagai industri, kami memiliki rekam jejak yang terbukti dalam memberikan solusi yang efektif. Kami telah membantu klien kami dalam mengoptimalkan infrastruktur IT, meningkatkan keamanan data, dan mengembangkan aplikasi bisnis yang inovatif.. Perusahaan ini

Graha SSM Griya Indah Serpong M6 10-11 Cibinong Gunung Sindur Bogor

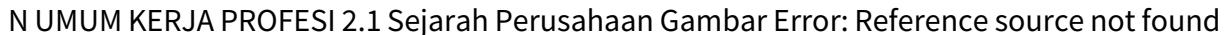
#### 1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Kerja profesi dilaksanakan selama 3 bulan sejak tanggal 14 Oktober 2024 sampai 24 Desember 2024. Jadwal kerja adalah hanya hari rabu tapi untuk revisi bisa langsung dikerjakan dikarenakan Hybrid, pukul 08:00 - 17:00 WIB. Kerja Profesi dilakukan secara Hybrid.

Hari	Pertemuan	Waktu Pelaksanaan Kerja Profesi
Rabu	Waktu Pelaksanaan Kerja Profesi	08.00 – 17.00

## 5 BAB 2 TINJAUAN UMUM KERJA PROFESI

### 2.1 Sejarah Perusahaan



1 Kantor Synotech Solusi Mandiri SYNOTECH Solusi Mandiri adalah Perusahaan New Era IT solution Kami Memberikan Solusi Untuk Kebutuhan IT Anda Kami memberikan solusi terbaik yang melebihi harapan anda berdasarkan analisis dan pengetahuan mendalam untuk memecahkan masalah anda. 1 Client Kami OUR STRENGTH Kami menggabungkan keahlian, inovasi, dan pendekatan berorientasi pada klien untuk memberikan solusi teknologi terbaik. Gambar Error:

Reference source not found.2 Logo SYNOTECH Solusi Mandiri 6 Perusahaan ini juga memiliki prinsip-prinsip dasar yang dipegang. Prinsip tersebut adalah sebagai berikut : a) Pelanggan (Customer Focus) Berfokus pada kepuasan pelanggan dengan memastikan produk selalu memenuhi spesifikasi yang sesuai. b) Ketelitian dan Ketepatan (Fidelity) c) Menggunakan teknologi untuk memberikan fleksibilitas dalam menyelesaikan permasalahan yang ada terkait dengan operasional tanpa mengesampingkan ketepatan dan ketelitian. d) Kepantasan (Fairness) Menjaga nilai-nilai keantasan dalam berhubungan dengan mitra dan para stakeholder untuk mempertahankan kemitraan jangka panjang. e) Integritas (Integrity) Menjunjung tinggi nilai-nilai integritas dalam memenuhi proses bisnis sehari-hari. f) Keandalan (Reliability) Terus mengembangkan produk supaya terus relevan dengan kebutuhan mitra. Struktur Organisasi Bagan 1. Struktur organisasi SYNOTECH Solusi Mandiri 7 SYNOTECH Solusi Mandiri terbagi menjadi beberapa divisi yang langsung dikepalai oleh para direktur. Divisi yang ada pada struktur organisasi di SYNOTECH meliputi : a) HRD&GA b) Finance & Accounting c) Customer Support d) Sales & Marketing e) Product Development f) Designer g) Business Analyst h) Instalation i) Quality Control j) Infrastruktur 2.2 Kegiatan Umum Perusahaan Menyediakan layanan pengelolaan untuk semua perangkat dan infrastruktur TI dari bisnis skala kecil hingga besar dengan layanan lokasi terbesar hingga di berbagai wilayah.

1 Synotech memimpin diri dalam layanan pemeliharaan terintegrasi dengan sistem pemantauan melalui Command Center yang beroperasi 24/7 secara real-time. Kami memastikan perangkat dan sistem klien berfungsi optimal melalui pemeriksaan rutin, perbaikan, dan penggantian komponen yang

diperlukan. Pusat Pemantauan Synotech menggunakan teknologi canggih untuk mendeteksi anomali dan segera memberikan notifikasi terhadap potensi masalah, memungkinkan respons cepat untuk mencegah kerusakan besar. Dukungan teknis kami juga tersedia sepanjang waktu, siap memberikan bantuan untuk masalah mendesak maupun konsultasi pemeliharaan rutin. **1** 8 Dengan layanan pemantauan dan dukungan 24/7, kami menjamin kinerja optimal, Suara yang besar, dan efisiensi operasional yang ditingkatkan melalui deteksi dini dan penyelesaian cepat. **1** Synotech berkomitmen memberikan layanan pemeliharaan terbaik yang mendukung operasi bisnis Anda agar berjalan lancar tanpa hambatan. **1** 2.3. Mitra Perusahaan  Dell  Lenovo  Fortinet  Apple  Cisco  MetroData  HIKVISION  Dahua Technology  Synnex  Integra Mitra Solusi Gambar 2.2 Logo Mitra Perusahaan. **3** 9 BAB 3 PELAKSANAAN KERJA PROFESI 3.1 Bidang Kerja Selama melaksanakan kerja profesi, mahasiswa berperan sebagai Graphic Designer . Mahasiswa bertanggung jawab untuk membuat berbagai desain sesuai arahan dari pembimbing kerja. Tidak hanya memberikan arahan, pembimbing kerja juga sering mengajak diskusi untuk menentukan strategi visual media pemasaran perusahaan. Beberapa proyek yang dipercayakan oleh pembimbing kerja adalah ; desain Stiker , poster, logo, dan sebagainya. Dalam melaksanakan kerja profesi, mahasiswa mendapat banyak pengalaman yang baru didapatkan ketika melaksanakan kerja profesi. 3.2 Pelaksanaan Kerja Mahasiswa melaksanakan kerja profesi selama tiga bulan terhitung sejak tanggal 14 Oktober 2024 – 24 Desember 2024. Selama tiga bulan, mahasiswa bertugas untuk mengerjakan beberapa desain meliputi ; Stiker, Uniform , atau Desain Logo. Selama melaksanakan kerja profesi, mahasiswa belajar banyak mengenai gaya desain perusahaan sebelumnya, mengikuti brief dari pembimbing kerja, serta mengembangkan softskills seperti berkomunikasi dan belajar menyampaikan pendapat. Mahasiswa selalu diberi brief di awal mengenai bagaimana gaya desain dan isi dari desain itu sendiri sebelum dilaksanakan. Setelah menyelesaikan desain, akan ada proses asistensi terlebih dahulu hingga desain di acc. 3.2.1 Desain Stiker

Synotech Desain mengikuti gaya desain yang sudah ditentukan oleh perusahaan. Tabel 3.1 Alur kerja desain stiker Synotech No. Tahapan Kegiatan Deskripsi 10 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain sticker untuk packing. Mahasiswa diminta untuk membuat desain baru dalam pembuatan stiker. 2. Perancangan Mencari referensi di internet, seperti ; Pinterest, Freepik, dsb. Jika ada desain yang menarik akan di simpan. Tujuannya menjadikannya referensi. Dan desain dikerjakan melalui adobe illustrator . 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4. Revisi Pembimbing kerja memberi masukkan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki/ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain dikirim dengan file berbentuk pdf, PNG serta file mentahannya, dan dikirim melalui via whatsapp lalu file disimpan di Google Drive.

11 Gambar 3.1 Desain Stiker Synotech Solusi Mandiri 3.2.2 Desain Stiker untuk pengemasan Desain mengikuti gaya desain yang sudah ditentukan oleh perusahaan. Tabel 3.2 Alur kerja desain stiker untuk pengemasan No. Tahapan Kegiatan Deskripsi 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain logo untuk event Putra Putri Rempah Indonesia. Mahasiswa diminta untuk menyesuaikan gaya desain dengan referensi yang diberikan. 2. Perancangan Mencari referensi di internet, seperti ; pinterest, dribbble, behance, dsb. Lalu gaya desain yang menarik akan di 12 simpan. Tujuannya adalah untuk memberikan referensi lain di dalam gaya desain. Desain dibuat dengan menggabungkan aplikasi adobe illustrator. 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4. Revisi Pembimbing kerja memberi masukkan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki/ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain yang sudah sesuai

REPORT #24555361

kriteria akan disetujui oleh pembimbing kerja. Kemudian mahasiswa mengirimkan hasil desain dengan kualitas hd ke google drive sebagai tempat untuk menyimpan beberapa data. Salah satunya untuk hasil desain.

13 Gambar 3.4 Desain Stiker untuk pengemasan 3.2.3 Pembuatan Sertifikat Magang Desain membuat sendiri dengan melihat referensi dari kantor.

Tabel 3.3 Alur kerja desain Sertifika tmagang No. Tahapan Kegiatan Deskripsi 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain Sertifikat Magang. Mahasiswa diminta untuk membuat desain yang menggunakan warna - warna dalam logo SYNOTECH. 2. Perancangan Mencari referensi di internet, seperti ; Pinterest, Freepik, dsb. Jika ada desain yang menarik akan di simpan. Tujuannya 14 menjadikannya referensi. Dan desain dikerjakan melalui adobe illustrator . 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4. Revisi Pembimbing kerja memberi masukkan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki/ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain dikirim dengan file berbentuk pdf, PNG serta file mentahannya, dan dikirim melalui via whatsapp lalu file disimpan di Google Drive.

15 Gambar 3.5 Desain Sertifikat Magang 3.2.4 Desain Uniform baru untuk Synotech” Desain mengikuti gaya desain yang sudah ditentukan oleh perusahaan. Tabel 3.4 Alur kerja desain Seragam untuk SYNOTECH Solusi Mandiri No. Tahapan Kegiatan Deskripsi 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain seragam kerja.Mahasiswa diminta untuk menyesuaikan gaya desain dengan referensi yang diberikan. 2. Perancangan Mencari referensi di internet, seperti ; pinterest, dribbble, behance, dsb. Lalu gaya desain yang menarik akan di simpan. Tujuannya adalah untuk memberikan referensi lain di dalam gaya desain. Desain dibuat dengan menggabungkan aplikasi adobe 16 illustrator. 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4. Revisi

REPORT #24555361

Pembimbing kerja memberi masukan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki/ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain dikirim dengan file berbentuk pdf, PNG serta file mentahannya, dan dikirim melalui via whatsapp lalu file disimpan di Google Drive.

17 Gambar 3.6 Desain Uniform 3.2.5 Perancangan Ulang Logo SYNOTECH

No. Tahapan Kegiatan Deskripsi 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain seragam kerja. Mahasiswa diminta untuk menyesuaikan gaya desain dengan referensi yang diberikan. 2. Perancangan Mencari referensi di internet tentang tipografi Company .Desain dibuat dengan menggabungkan aplikasi adobe photoshop dan adobe illustrator. 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4.

Revisi Pembimbing kerja memberi masukan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki/ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain yang sudah sesuai kriteria akan disetujui oleh pembimbing kerja.

Kemudian mahasiswa mengirimkan hasil desain dengan kualitas hd ke google drive sebagai tempat untuk menyimpan beberapa data. Salah satunya untuk hasil 18 desain. Gambar 3.7 Desain Perancangan Logo SYNOTECH 3.2.6 Perancangan Logo pada Media stationary Design No.

Tahapan Kegiatan Deskripsi 1. Briefing Mahasiswa diberikan tugas membuat desain seragam kerja. Mahasiswa diminta untuk menyesuaikan gaya desain dengan referensi yang diberikan. 2. Perancangan Mencari referensi di internet terutama pada Pinterest, Freepik, and Behance, Untuk mencari referensi tata letak. 3. Preview Desain diserahkan kepada pembimbing kerja untuk mendapatkan approval. Kemudian pembimbing kerja akan memberikan umpan balik terkait dengan desain. 4. Revisi Pembimbing kerja memberi masukan bagian mana dalam desain yang bisa diperbaiki /ditambahkan untuk membuat desain menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya. 5. Final Desain Setelah melalui proses approval, desain



dikirim dengan file berbentuk pdf, PNG serta file mentahannya, dan dikirim 19 melalui via whatsapp lalu file disimpan di Google Drive.

Gambar 3.8 Perancangan logo pada stationary desain 20 Gambar 3.9 Perancangan logo pada media promosi 21

### 3.3 Kendala Yang Dihadapi

Kurangnya tugas yang dilibatkan kepada Mahasiswa jadi mungkin mahasiswa bisa diberi tugas untuk banyak mengeksplor dalam desain maupun penerapan PPT, Desain Logo, dan sebagainya, dan kurangnya informasi dalam memberi briefing untuk mendesain.

### 3.4 Cara Mengatasi Kendala

Mahasiswa langsung meminta tugas mingguan/bulanan kepada pembimbing kerja dan jika sudah dapat brief yang ditentukan mahasiswa bisa langsung mengerjakannya, kurangnya dalam informasi yang diberikan dalam brief mahasiswa langsung mengeksplor desain – desain menarik untuk menemukan referensi seperti di : Pinterest, Freepik, Behance, dengan begitu banyak desain yang bisa dieksplor dan bisa mengerjakan tugasnya.

### 3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh Dari Kerja Profesi Melalui program kerja profesi, siswa tidak hanya meningkatkan kompetensi teknis, tetapi juga mengembangkan diri secara pribadi. Dengan berinteraksi dengan rekan kerja dari berbagai latar belakang, siswa belajar tentang pentingnya kolaborasi dan komunikasi efektif. Pengalaman ini juga membantu siswa menemukan minat dan potensi diri, sehingga dapat menentukan arah karir yang lebih jelas. 4 Program kerja profesi ini juga dirancang untuk mempersiapkan mahasiswa agar siap menghadapi tantangan di dunia kerja. Dengan memberikan pengalaman kerja yang relevan, mahasiswa dapat membangun jaringan profesional, meningkatkan kepercayaan diri, dan mengembangkan sikap proaktif. 6 Semua ini sangat penting untuk meraih kesuksesan dalam karir. 22 BAB 4 PENUTUP 4.1 Simpulan Selama Magang di SYNOTECH untuk 3 bulan telah menjadi pengalaman yang sangat berharga bagi mahasiswa. 2 Melalui proyek-proyek yang menantang, mahasiswa tidak hanya meningkatkan kemampuan teknis, tetapi juga mengembangkan soft skills yang penting dalam dunia kerja. Pengalaman ini telah mempersiapkan untuk menjadi desainer yang profesional dan siap menghadapi tantangan di masa depan. Pemahaman dalam lingkup desain dapat meningkatkan

REPORT #24555361

pengalaman mahasiswa yang akan berguna saat sudah lulus nanti ketika ingin memasuki dunia kerja. Secara keseluruhan mahasiswa merasa ada peningkatan baik softskills dan hardskills. 4.2 Saran - Saran untuk perusahaan Perusahaan dapat melibatkan mahasiswa tidak hanya dalam hal tugas untuk mendesain, tetapi juga dilibatkan dalam melakukan riset pasar untuk bisa mempelajari aspek pemasaran yang lebih luas. Dengan begitu, dapat memberikan mahasiswa pengalaman yang lebih beragam. - Saran untuk universitas Universitas dapat memberikan pembekalan kepada mahasiswa sebelum melaksanakan program kerja profesi. Seperti pembekalan dalam bentuk workshop tentang desain terkini yang relevan, aplikatif, dan yang paling sering digunakan untuk industri tertentu. Pembekalan ini dapat membantu mempersiapkan mahasiswa untuk terjun ke program kerja profesi di perusahaan. - Saran untuk mahasiswa Mahasiswa tidak hanya berfokus di hardskill tetapi juga softskills seperti komunikasi, kerjasama tim, dan manajemen waktu. Mahasiswa juga perlu 23 selalu mengikuti tren supaya mampu menghasilkan desain yang relevan sesuai kebutuhan. Selain itu, dengan mengikuti tren, mahasiswa juga akan mampu memberikan ide-ide yang segar dan inovatif. 24



REPORT #24555361

## Results

Sources that matched your submitted document.

● IDENTICAL ● CHANGED TEXT

INTERNET SOURCE		
1.	<b>6.79%</b> synotech-mandiri.com <a href="https://synotech-mandiri.com/">https://synotech-mandiri.com/</a>	● ●
INTERNET SOURCE		
2.	<b>0.75%</b> ipa.umsida.ac.id <a href="https://ipa.umsida.ac.id/pentingnya-keterampilan-kerja-tim/">https://ipa.umsida.ac.id/pentingnya-keterampilan-kerja-tim/</a>	●
INTERNET SOURCE		
3.	<b>0.68%</b> eprints.upj.ac.id <a href="https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1961/1/1.%20Halaman%20Judul.pdf">https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1961/1/1.%20Halaman%20Judul.pdf</a>	●
INTERNET SOURCE		
4.	<b>0.67%</b> gitech.ac.id <a href="https://gitech.ac.id/meningkatkan-keunggulan-karier-melalui-magang-strategi-...">https://gitech.ac.id/meningkatkan-keunggulan-karier-melalui-magang-strategi-...</a>	●
INTERNET SOURCE		
5.	<b>0.65%</b> eprints.upj.ac.id <a href="https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/8987/11/BAB%20I.pdf">https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/8987/11/BAB%20I.pdf</a>	●
INTERNET SOURCE		
6.	<b>0.3%</b> infotempatpkl.tumblr.com <a href="https://infotempatpkl.tumblr.com/post/767725939162497024/pelatihan-magan...">https://infotempatpkl.tumblr.com/post/767725939162497024/pelatihan-magan...</a>	●