

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN APLIKASI LINK AND MATCH KEGIATAN AKADEMIK DAN NON AKADEMIK DENGAN MINAT BAKAT MAHASISWA PADA BAGIAN KEMAHASISWAAN DI UNIVERSITAS XYZ

Revanza Ariffa Ciptadie.<sup>1)</sup>, Yunus Widjaja.<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Minat Bakat merupakan suatu hal penting yang dimiliki setiap individu. Mulai dari hobi, peminatan sampai dengan kesukaan sehari-hari dapat menjadi suatu prestasi sendiri jika disalurkan dengan baik khususnya pada mahasiswa yang berada di suatu lingkungan perkuliahan. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kekurangan proses penyaluran minat bakat mahasiswa di Universitas XYZ. Seringkali, mahasiswa kesulitan atau bahkan tidak mengetahui prosedur untuk mengajukan atau menyalurkan minat bakat yang dimilikinya. Pada hal ini, bagian kemahasiswaan yang mempunyai tanggung jawab dalam menyalurkan minat bakat memiliki keterbatasan atau ketidakhadiran sistem untuk menjalani penyaluran tersebut. Dengan adanya penelitian ini, dibuatkan sebuah sistem atau aplikasi penyaluran dan pengajuan minat bakat dengan fitur pengajuan dan persetujuan dari bagian kemahasiswaan serta penyimpanan data untuk bagian kemahasiswaan itu sendiri. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah Rapid Application Development (RAD), dengan Unified Modeling Language (UML) sebagai pendukung

**Kata Kunci** : Minat Bakat Mahasiswa, Penyaluran minat bakat, Rapid Application Development (RAD), Unified Modeling Language (UML)