

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	4
1.4.1 Ruang Lingkup	4
1.4.2 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Teori Dasar	10
2.1.1 Pengertian Rancang Bangun.....	10
2.1.2 Pengertian Aplikasi	10
2.1.3 Pengertian Pengajuan.....	10
2.1.4 <i>Systems Development Life Cycle (SDLC)</i>	11
2.1.5 <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	12
2.1.6 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	15
2.1.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
2.1.8 <i>Database</i>	15
2.2 Tinjauan Studi.....	18

BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Objek Penelitian	22
3.1.1 Latar Belakang Objek Penelitian	22
3.1.2 Stuktur Organisasi.....	22
3.1.3 Metode Penelitian	23
3.1.4 Metode Pengumpulan Data.....	23
3.1.5 Metode Pengembangan Sistem.....	24
3.2 Analisis Sistem Berjalan.....	25
3.2.1 Hasil Wawancara	25
3.2.2 Analisis Dokumen.....	29
3.2.3 Alur Sistem Berjalan.....	33
3.2.4 Analisis Kebutuhan.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....	46
4.1 Analisa Perancangan Sistem.....	46
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan	47
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	48
4.2.2 <i>Use Case Description</i>	49
4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	57
4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	68
4.2.5 <i>Class Diagram</i>	77
4.3 Perancangan Basis Data	77
4.4 Prototipe <i>User Interface</i> Usulan.....	84
4.4.1 Prototipe Halaman Login <i>User</i>	84
4.4.2 Prototipe Antarmuka Himpunan Mahasiswa (HIMA).....	85
4.4.3 Prototipe Antarmuka Biro Kemahasiswaan.....	87
4.4.4 Prototipe Antarmuka Wakil Dekan dan Wakil Rektor	92
4.5 Perancangan Diagram Sistem Final	95
4.5.1 <i>Use Case Diagram Final</i>	95
4.5.2 <i>Use Case Description Final</i>	97
4.5.3 <i>Activity Diagram Final</i>	98
4.5.4 <i>Sequence Diagram Final</i>	100
4.5.5 <i>Class Diagram Final</i>	102
4.5.6 Prototipe <i>User Interface Final</i>	102
4.6 Perancangan Implementasi.....	104

4.6.1 Rencana Perencanaan Sistem.....	104
4.6.2 Pengujian Sistem Menyeluruh.....	105
BAB V PENUTUP.....	109
5.1 Kesimpulan.....	109
5.2 Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA.....	111
LAMPIRAN.....	113

