

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
1.7 Pembaruan .....	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Landasan Teori .....	7
2.1.1 Pengertian Pembayaran.....	7
2.1.2 Pengertian Iuran Keamanan.....	7
2.1.3 Pengertian Perumahan .....	7
2.1.4 Pengertian Aplikasi.....	7
2.1.5 Pengertian Pengembangan .....	8
2.1.6 Pengertian Fitur.....	8
2.1.7 Software Development Life Cycle (SDLC).....	8
2.1.8 Waterfall .....	8
2.1.9 Object Oriented Analys and Design (OOAD) .....	10
2.1.10 Black box testing .....	10

2.2 Literatur Review .....	10
<b>BAB III TAHAP PELAKSANAAN</b> .....	<b>16</b>
3.1 Objek Penelitian .....	16
3.2 Metode Penelitian.....	16
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	16
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	17
3.4 Analisis Sistem Berjalan.....	18
3.4.1 <i>Workflow</i> Pembayaran Iuran Keamanan.....	18
3.4.2 Rekapitulasi Data.....	18
3.5 Analisis Kebutuhan .....	19
3.5.1 Elisitasi Tahap Pertama .....	19
3.5.2 Elisitasi Tahap Kedua .....	19
3.5.3 Elisitasi Tahap Ketiga.....	21
3.5.4 Elisitasi Tahap Final .....	21
3.6 Perancangan sistem .....	22
3.6.1 Perencanaan Kebutuhan.....	22
3.6.2 Perencanaan Desain Sistem, <i>Prototype</i> .....	22
3.6.3 Pengembangan.....	23
3.6.4 Implementasi.....	23
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	<b>24</b>
4.1. Analisa Perancangan Sistem.....	24
4.2 Perancangan <i>Diagram</i> Sistem .....	25
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
4.2.2 <i>Use Case Specification</i> .....	26
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	30
4.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	34
4.2.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	35
4.3 Perancangan <i>Database</i> .....	36
4.4 Perancangan UI/UX.....	38
4.4.1 UI/UX Warga dan Admin Pengurus.....	38
4.5 Perencanaan Implementasi .....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>56</b>
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA .....	57
Lampiran-Lampiran .....	59

