

DAFTAR PUSTAKA

- Gani, E. S. (2019). *PERJANJIAN TARAPEUTIK ANTARA DOKTER DAN PASIEN*. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=r4KGDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=info:gj97GU7JUHCJ:scholar.google.com&ots=rziFV-ipOo&sig=kmArZuMcj9uAY0rz9Qdri1qGJEY&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Hamid, M. A., Munsarif, M., Ramadhani, R., Masrul, Safitri, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran. Kita Menulis*.
- Hilmawan, S. A. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Presensi Online untuk Guru Berbasis Web pada Sekolah XYZ dengan Geolokasi dan Swafoto*. <https://eprints.upj.ac.id/id/eprint/8724/>
- Huda, B., & Priyatna, B. (2019). *Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk* (Vol. 1, Issue 2).
- Mahmud, M., Abidin, A., & Malkan, M. (n.d.). *Prosiding Kajian Islam dan Integrasi Ilmu di Era Society 5.0 (KIHES 5.0) Pascasarjana Universitas Islam Negeri Datokarama Palu 2022, Volume 1 Perkembangan Fitur Al-Quran Digital Masa Kini*.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Putra, P. A. (2022). *RANCANG BANGUN APLIKASI KEPENDUDUKAN DAN IURAN MANDIRI BERBASIS WEBSITE PADA RT. 06, RW 07 KELURAHAN WONOREJO KECAMATAN RUNGKUT KOTA SURABAYA*.
- Putra, Y. M., Putri, I. D., Alfian, N. A., & Witjaksono, P. A. (2024). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI IURAN BULANAN WARGA BERBASIS WEBSITE PADA PERUMAHAN KOTA BEKASI*.
- Ridho Wiratama, A., Wulan, R., Gelar, T., Komputer, T., Informatika, D., Bandung, P., Geger, J., & Hilir, K. (2024). *PENGEMBANGAN APLIKASI PENCATATAN IURAN PENGGUNAAN AIR BOR SWADAYA MANDIRI BORBIR BERBASIS WEBSITE*. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 3).
- Ridwan, M., Sinaga, T. H., & Elsera, M. (2022). *PENERAPAN FRAMEWORK CODEIGNITER DALAM PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN IURAN PERUMAHAN GRIYA MANDIRI*. In *Djtechno: Journal of Information Technology Research* (Vol. 3, Issue 1).
- Ritonga, A. P., Andini, N. P., & Iklmah, L. (2022). *Pengembangan Bahan Ajaran Media*. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348.

- Setiyani, L. (2019). *Techno Xplore Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi PENGUJIAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA PERUSAHAAN DISTRIBUTOR FARMASI MENGGUNAKAN METODE BLACK BOX TESTING* (Vol. 4, Issue 1).
- Siregar, W., & Rahayu, E. (2020). SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN IURAN KEAMANAN DAN KEBERSIHAN PADA PERUMAHAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING. *JITEKH*, 8(2), 50–58.
- Suhartini, & Purbasari, Y. (2020). *SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN IURAN SEKOLAH SISWAPADA SMK YAYASAN BAKTI PRABUMULIH DENGAN METODE WATERFALL*.
- Sutrisno, A. P., Wardhana, A. C., & Burhanuddin, A. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Aplikasi Iuran Sampah RT/RW Menggunakan Metode Rapid Application Development Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 1073. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i4.4185>
- Usman, O., & Nabilla, T. (2019). *THE EFFECT OF TRUST, EASINESS, SECURITY, AND BENEFITS OF INTEREST USING E-MONEY*. <https://ssrn.com/abstract=3510168>
- Wijaya, D. (2017). *Metode Waterfall*. <https://dwiwijaya97.blogspot.com/2017/02/metode-wterfall.html>
- Yuningsih, Y., Puspita, A., Mazia, L., Fahmi, M., Informasi, F. T., & Informasi, S. (n.d.). APPLICATION OF THE WATERFALL MODEL IN THE DESIGN OF A WEBSITE-BASED CONTRIBUTION PAYMENT INFORMATION SYSTEM USING THE BOOTSTRAP FRAMEWORK. In *IJIS Indonesian Journal on Information System*.