

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Dasar	5
2.1.1 Rancang Bangun	5
2.1.2 SDLC (System Development Life-Cycle)	6
2.1.3 UML (Unified Modeling Language)	10
2.1.4 Metodologi	14
2.1.5 Database	25
2.1.6 Sistem Informasi	29
2.1.4 Computer-based Information Systems (CBIS)	31
2.1.5 Persediaan	32
2.1.6 Vending Machine	34
2.2 Tinjauan Studi	35
BAB III	39
METODE PENELITIAN	39
3.1 Objek Penelitian	39
3.1.1 Sejarah Organisasi	39
3.1.2 Struktur Organisasi	39

3.1.3 Bagian Umum	40
3.2 Metode Penelitian	40
3.3 Metode Pengumpulan Data	40
3.4 Analisa Sistem Berjalan	43
3.4.1 Analisis Proses Bisnis	43
3.6 Analisis Kebutuhan	45
3.7 Metode Pengembangan Aplikasi	49
BAB IV	51
PEMBAHASAN	51
4.1 Requirement Planning	51
4.1.1 Analisa Sistem	51
4.1.2 Analisa Aplikasi	51
4.1.3 Perancangan Sistem	53
4.3 <i>User Design</i>	71
4.3.1 <i>User Desain</i> (Tahap Iterasi Prototipe)	71
4.3.2 <i>User Desain</i> (Tahap Iterasi Test)	73
4.3.3 <i>User Desain</i> (Tahap Iterasi Refine)	74
4.4 <i>Constructions</i>	74
4.5 Cutover	79
BAB V	91
PENUTUP	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93