

## ABSTRAK

### **RANCANG BANGUN APLIKASI *POINT OF SALES* (POS) KANTIN UNIVERSITAS XYZ BERBASIS *MOBILE* DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

Amalia Alhamdaniyah Prawinda.<sup>1)</sup>, Marcello Singadji, S.Kom., M.T.<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi Point of Sales (POS) berbasis mobile untuk Kantin Universitas XYZ dengan metode Rapid Application Development (RAD). Aplikasi ini dirancang untuk mengatasi masalah pencatatan transaksi manual yang sering tidak akurat dan tidak efisien, terutama pada saat kondisi ramai. Sistem POS yang diusulkan mampu mencatat transaksi secara otomatis, menghasilkan laporan penjualan yang terperinci, dan mempermudah pengelolaan menu. Dengan integrasi ke server kampus, data dapat dikelola secara aman tanpa memerlukan layanan eksternal, sekaligus memungkinkan sinkronisasi dengan sistem lain seperti keuangan dan manajemen inventaris. Implementasi metode RAD memungkinkan pengembangan aplikasi yang cepat dan responsif terhadap kebutuhan pengguna. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan, dan mendukung pengambilan keputusan berbasis data secara lebih baik.

**Kata Kunci:** Point of Sales (POS), Aplikasi Mobile, Rapid Application Development (RAD), Kantin Universitas, Laporan Penjualan

**Referensi:**