BAB III

PELAKSANAAN KERJA PROFESI

3.1 Bidang Kerja

Dalam pelaksanaan Kerja Profesi (KP), Praktikan ditempatkan pada divisi Administrasi dan Tata Usaha. Dalam menjalani pekerjaan praktikan berhadapan langsung dengan pedagang serta berdiskusi dengan pedagang mengenai keluhan yang dialami serta memberikan solusi kepada pedagang. Tugas utama pada divisi Administrasi dan Tata Usaha yaitu:

- Mengelola aspek keuangan pasar
- 2. Penyusunan anggaran
- Pelaporan keuangan
 - Memberikan layanan pelanggan yang baik kepada pengunjung dan pedagang di pasar
 - Mengelola pusat layanan pelanggan
 - 6. Menangani keluha<mark>n serta me</mark>mberikan so<mark>lusi a</mark>tas pertanyaan pedagang
 - 7. Mengembangkan sekaligus mempelajari sistem kerja pada perusahaan serta merancang program untuk meningkatkan kepuasan pelanggan.

3.2 Pelaksanaan Kerja

Praktikan melakukan pelaksanaan kerja profesi di Perumda Pasar Jaya Pasar Pondok Labu yang berlokasi di Jl. R.S. Fatmawati Ujung Kelurahan Pondok Labu, Kecamatan Cilandak, Kota Adm. Jakarta Selatan, DKI Jakarta. 12450.

Dalam pelaksanaan Kerja Profesi, praktikan menganalisis apa yang sekiranya dapat membantu pedagang dalam memudahkan dan meramaikan penjualannya dengan merancang sistem informasi penjualan.

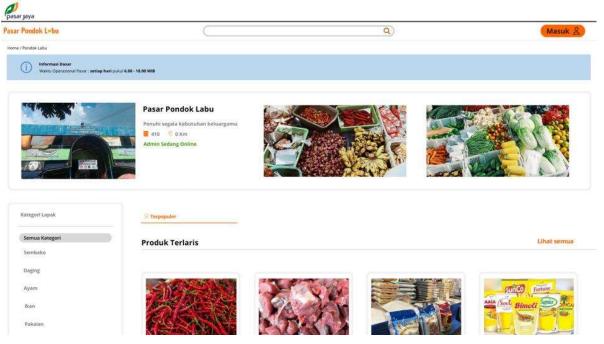
No.	Tanggal	Materi
1	09 Januari 2023	Menganalisis kebutuhan dalam pembuatan aplikasi
		penjualan
2	16 Januari 2023	Diskusi dengan user terkait fitur aplikasi
3	20 Januari 2023	Pembuatan sketsa aplikasi
4	26 Januari 2023	Mereview hasil sketsa aplikasi dengan user
	. \	L 11 3 /
5	31 Januari 2023	Revisi hasil sketsa dengan user
		. 1
6	06 Februari 2023	Membuat revisi sketsa dari user
7	10 Februari 2023	Membuat wireframe dari hasil sketsa
	0	0
8	14 Februari 2023	Mereview dengan user hasil wireframe
9	20 Februari 2023	Me <mark>ncari refe</mark> rensi warna dan g <mark>amba</mark> r
	Tel 1	
10	24 Februari 2023	Membuat prototype aplikasi
	7	
11	02 Maret 2023	Membuat UI design aplikasi
12	06 Maret 2023	Mereview hasil UI dan prototype aplikasi dengan user
	4.	
13	10 Maret 2023	Membuat UI dan prototype sesuai revisi user
	- V	GUNE
14	13 Maret 2023	Menyerahkan hasil kepada user

3.3 Hasil Kerja

Hasil kerja dari yang dilakukan oleh praktikan yaitu membuat visual mockup untuk aplikasi yang akan digunakan. Dengan membuat visual mockup praktikan dapat mempermudah bagi developer dalam membuat rangka codingnya, sehingga programmer dapat lebih mudah mengetahui tata letak tampilan grafis dan interaksi.

1. Halaman Depan

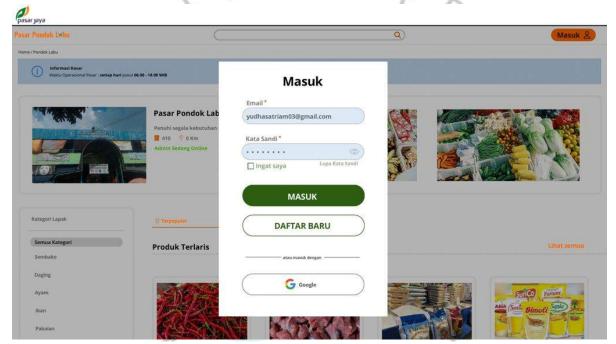
Pada halaman depan terdapat tampilan Pasar Pondok Labu disertai dengan pemberitahuan jam operasional Pasar Pondok Labu. Pada tampilan bawah terdapat produk terlaris yang paling diminati di Pasar Pondok Labu. Pada kanan atas terdapat menu masuk yang dapat digunakan oleh pembeli untuk masuk ke dalam aplikasi Pasar Pondok Labu.



Gambar 3.1 Halaman Depan

2. Halaman Masuk

Pada halaman masuk terdapat tampilan untuk pembeli menginput email dan password yang dimiliki oleh pembeli, terdapat juga pilihan menu daftar baru yang dapat digunakan oleh pembeli yang belum memiliki akun pada aplikasi Pasar Pondok Labu, selain itu terdapat pilihan lain untuk masuk ke dalam aplikasi Pasar Pondok Labu yaitu dengan menggunakan akun google.



Gambar 3.2 Halaman Login

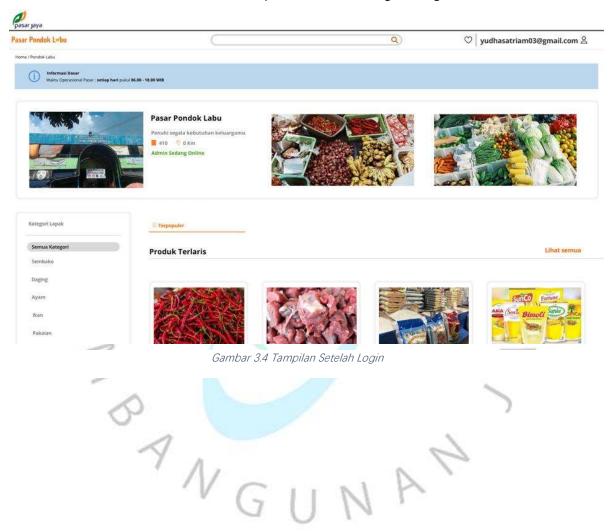
3. Halaman Registrasi

Pada halaman registrasi pembeli dapat membuat akun baru dengan mengisi nama lengkap, nomor HP, email, dan password. Selanjutnya pembeli dapat menyetujui syarat dan ketentuan lalu mengklik buat akun.



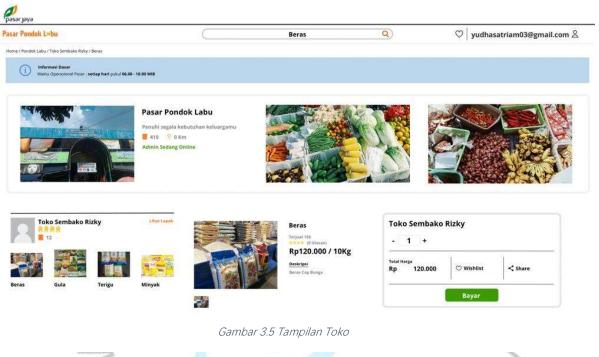


 Tampilan User Setelah Masuk
Setelah masuk pembeli dapat mencari barang yang dibutuhkan pada ikon cari di bagian tengah atas.



5. Tampilan Toko

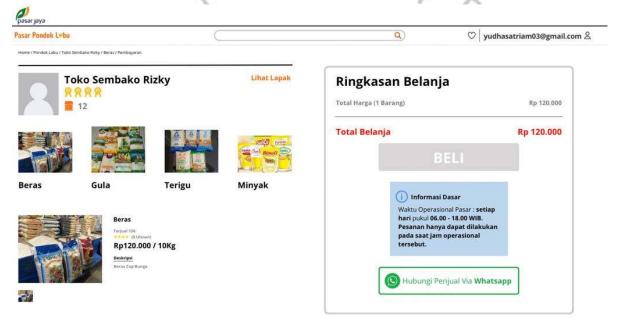
Pada tampilan toko terdapat pilihan kebutuhan yang dibutuhkan oleh pembeli, pembeli dapat memilih barang yang dibutuhkan lalu menambahkannya setelah itu pembeli dapat mengklik ikon bayar.





6. Tampilan Proses Pembayaran

Pada tampilan proses pembayaran terdapat ringkasan belanja yang terdiri dari total harga barang dan total belanja, selanjutnya pembeli dapat mengklik ikon hubungi penjual via whatsapp agar penjual dapat mengkonfirmasi pesanan, lalu memberikan nomor rekening untuk pembayaran dan setelah pembeli memberi bukti pembayaran penjual akan memproses pesanan tersebut.



Gambar 3.6 Tampilan Proses Pembayaran

3.4 Kendala Yang Dihadapi

Berikut beberapa kendala yang dihadapi praktikan dalam menjalani Kerja Profesi di Perumda Pasar Jaya Pondok Labu, yaitu :

- Sulit dalam menyampaikan kepada pedagang tentang Sistem Informasi Penjualan
- 2) Memperoleh data dari pedagang
- Dikarenakan proses Kerja Profesi ini dijalankan bersamaan dengan pekerjaan utama membuat waktu untuk pengerjaan Kerja Profesi terbagi dengan pekerjaan utama.

3.5 Cara Mengatasi Kendala

- Menjelaskan kepada pedagang dengan adanya Sistem Informasi Penjualan ini pedagang dapat tetap memiliki pelanggan diluar wilayah pasar.
- 2) Menjelaskan kepada pedagang dengan memperoleh data praktikan dapat membantu pedagang tetap produktif karena dapat mempermudah penjualan untuk kedepannya.
- Meluangan waktu diluar jam kerja untuk mengerjakan Kerja Profesi agar dapat selesai dengan waktu yang sudah ditentukan.

3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi

Dalam pelaksanaan Kerja Profesi dapat meningkatkan dan kemampuan khususnya dalam Pengembangan Aplikasi Perangkat Lunak dan Rekayasa Perangkat Lunak yang membantu dalam pembuatan desain perancangan sistem informasi penjualan dan beberapa mata kuliah lainnya yang membantu mempermudah dalam pelaksanaan Kerja Profesi sehingga praktikan dapat menjalani dengan lancar.

Dengan adanya Kerja Profesi praktikan mendapatkan banyak ilmu baru yang diperoleh dalam dunia kerja maupun diluar dunia kerja nantinya, seperti kedisiplinan, kerja sama tim, bertanggung jawab atas hal yang dilakukan, dapat memberikan solusi terhadap masalah, serta lebih menghargai waktu dalam menjalankan pekerjaan.