

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina. (2022). Perangkat Pembelajaran Permainan Sepak Bola. Rancangan Pembelajaran. Pendidikan Profesi Guru Kategori 1 Gelombang 2. Universitas Syiah Kuala.
- Anggara, Haykal Hardya. M Yustitio Hadi Utomo. Bayu Bagus Sutigar. Anindo Saka Fitri. (2024). Perancangan Aplikasi Layanan Jasa Reparasi Alat Elektronik Dengan *Metode Object Oriented Analysis Design* (OOAD) Berbasis Web. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*. Vol.8 No.3.
- Burhan, Zakir. Hasan Ashari. Agus Nulhadi. Herlina. (2024). Olahraga Sepak Bola Sebagai Antisipasi Kecanduan *Game Online* Pada Generasi Muda. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Global*. Vol.3 No.2.
- Dalimunthe, Ayu Lestari. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management* (JoSDIM). Vol.1 No.1.
- Dewi, V. M, Sulistyanto, A., & Sianipar, A. Z. (2021). “Perancangan sistem informasi manajemen keanggotaan perguruan silat berbasis web (studi kasus keluarga Pencak Silat Nusantara Ranting GOR Rawamangun)”. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1 (4), 258-269. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i4.500>
- Direktorat P2PTM. (2019). *Anjuran Menkes Nila Soal Durasi Waktu Olahraga*. <https://p2ptm.kemkes.go.id/tag/anjuran-menkes-nila-soal-durasi-waktu-olahraga#:~:text=Olahraga%20dianjurkan%20minimal%2030%20menit,dengan%20pendinginan%20selama%205%20menit>
- Febryantahanuji. Zaenal Mustofa. Arsito Ari Kuncoro. (2022). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Pada Sma. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*. Vol.1 No.2.
- Fitriani, Yuni. (2022). Perancangan Sistem Informasi Human Capital *Management* Berbasis *Website*. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*. Vol.6 No.2.
- Hidayati, Annisa Tri. Aditya Eka Widyantoro. Hertas Jelang Ramadhani. (2023). Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan *Unified Modelling Language* (UML). *Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik* (JUPRIT). Vol.2 No.4.
- Hutahaean, J., (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish, Sleman: DIY.

- Kedang, S. (2022). *Iterative Development Model: Arti, Tahapan, Plus dan Minusnya*. Diunduh pada tanggal 3 April 2023 dari <https://glints.com/id/lowongan/iterative-development-model/#:~:text=Iterative%20development%20model%20adalah%20pendekatan,desain%2C%20pengembangan%2C%20dan%20pengujian>.
- Kurniawan. Mutmainnah. Sulaeman. (2024). Kontribusi Kecepatan Reaksi Kaki Terhadap Keterampilan Bermain Sepak Bola Ssb Kijang FC. Makassar : Jurnal Ilara. Vol.15 No.1.
- Larman, C. (2004). *Agile and Iterative Development: A Manager's Guide* (2nd ed.).
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2022). *Management information systems: Managing the digital firm* (13th ed.). Pearson Education, Harlow: England.
- Lin, J., Miao, C., Sun, W., & Shen, Z. (2013). "Goal Oriented Agile Unified Process (GOAUP): An Educational Case Study"/ *International Conference on Software Engineering and Computer Science (ICSECS 2013)*, 36 – 44. [10.2991/icsecs-13.2013.9](https://doi.org/10.2991/icsecs-13.2013.9)
- Listiyono, Hersatoto. (2022). Desain Sistem Informasi Perpustakaan Universitas Stikubank Semarang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, Vol.15 No.1.
- Mare, Bosrin Simare dan Adelia Alvi Yana. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama. *Indonesian Journal On Networking and Security*. Vol.11 No.2.
- Miswati dan Angga Bayu Santoso. (2022). Analisis Laporan Keuangan Menggunakan Metode Vertikal Horizontal Pada Perusahaan Manufaktur Menggunakan Web. *Jurnal Teknologi Terkini*. Vol.2 No.9.
- Narulita, Siska. Ahmad Nugroho. M Zakki Abdillah. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)*. *Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*. Vol.2 No.3.
- Nasikhin, M. K., & Ardianto Moenir. (2022). "Rancang Bangun Sistem Informasi Keanggotaan Dan Portal Berita Berbasis Website Pada Ukm Universitas Pamulang Scooter" (Skripsi Program Sarjana Teknik Informatika, Universitas Pamulang, 2022). Diunduh dari <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/472>
- Novriansyah, R., Aknuranda, I., & Purnomo, W. (2019). "Pengembangan Sistem Informasi Musyawarah Dengan Metode Iteratif (Studi Kasus: Masjid Ibnu Sina Jl. Veteran, Malang)". *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5 (7), 3005 - 3012.

- Nugroho, D. W. (2021). "Rancang Bangun Sistem Informasi Gelanggang Olahraga Berbasis web Dengan Metode Scrum". *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8 (4), 1733–1749. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i4.1132>
- Nugroho, Fathoni Adi. Aisha Nurliana Putri. Andi Muchammad Fadel. Anindo Saka Fitri. (2024). Perancangan dan Desain Aplikasi Sistem Informasi Studi Kasus Tk Al-Islah Surabaya. *Jurnal Widya*. Vol.5 No.1.
- Okesola, O. J., Adebisi, A. A., Owoade, A. A., Adeaga, O. A., Adeyemi, O. A., & Ayo, I. O., (2020). "Software Requirement in Iterative SDLC Model". *Intelligent Algorithms in Software Engineering*, 26-34. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-51965-0\\_2](https://doi.org/10.1007/978-3-030-51965-0_2)
- Pearson Education. Harlow: England.
- Prawiro, Radius. Ahmad Junaidi. Teguh Hidayat. Aulia Fitrul Hadi. (2023). Sistem Informasi Rekam Medis dan Penjualan Obat. *Jurnal Teknik Dan Teknologi Tepat Guna*. Vol.2 No.1.
- Sentono, G. R. (2022). "Analisa Perancangan Sistem Informasi Anggota Kelompok Tani di Desa Nguntoronadi Berbasis Website". *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 5 (1), 287 – 299.
- Uminingsih, Ichsanudin, M. N., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian fungsional Perangkat Lunak Sistem informasi Perpustakaan Dengan METODE black box testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>
- Utomo, S. S., Nurfarida, E., & Eliyen, K. (2022). "Sistem Informasi Keanggotaan Aslab Studi Kasus GI-BEI Polinema PSDKU Di Kota Kediri Berbasis Web" (*Jurnal Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Malang*, 2022). <http://jurnal.polinema.ac.id/index.php/jtim/article/view/359/238>
- Yuniar, Vera Rizki. Rido Izril Qonata. Hellawati Ayu Rizmadita. Anindo Saka Fitri. (2024). Perancangan Sistem Pelaporan Kerusakan Jalan Dengan Metode *Object Oriented Analysis Design (OOAD)* Berbasis Web. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*. Vol.8 No.1.
- What is Iterative Development and How Does it Work*. (n.d.) *Planbox Accelerate Business Outcomes*. Diunduh pada tanggal 22 Juni 2023 dari <https://www.planbox.com/what-is-iterative-development-and-how-does-it-work/>
- Wulandari, Tri Dan Siti Nurmiati. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekayasa Informasi*. Vol.11 No.1.

Zidniryi (2022). *Pengertian Metode Iterative, Fitur, Kelebihan, Kekurangan Lengkap!*. Diunduh pada tanggal 22 Juni 2023 dari <https://www.konsepoding.com/2022/03/pengertian-metode-iterative-fitur-kelebihan-kekurangan.html>

