

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN & PENILAIAN KLUB BOLA XYZ BERBASIS WEB

Menggunakan metode *Iterative Development Model* (IDM)

Monika Aditia Putri R. ¹⁾ Drs. Johannes H. Siregar, M.Ed, Ph.D ²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Klub Bola XYZ merupakan organisasi swadaya yang dibentuk untuk memfasilitasi para pelajar dalam mengembangkan minat dan bakat dibidang sepak bola. Pengembangan sistem informasi keanggotaan & penilaian pada klub bola XYZ ditujukan untuk mengakomodir kebutuhan organisasi sehingga mampu memaksimalkan pengelolaan operasional klub. Rancang bangun yang dikembangkan meliputi pencatatan data diri setiap pemain, informasi detail jadwal latihan & pertandingan, alur pembayaran iuran, pencatatan kehadiran dan evaluasi objektif hasil latihan setiap pemain. Evaluasi ini akan menjadi dasar untuk penilaian yang diberikan kepada pemain. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode *Iterative Development Model* (IDM). Sprint 1 berfokus pada pengembangan sistem keanggotaan yakni alur registrasi dan jadwal latihan. Sprint 2 berfokus pada pengembangan pembayaran iuran dan evaluasi pemain.

Kata Kunci: Sistem Keanggotaan, Sistem Penilaian, Klub Bola, Berbasis Web, *Iterative Development Model* (IDM).