

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	3
1.3.1 Ruang Lingkup Masalah	3
1.3.2 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Dasar	6
2.1.1 Rancang Bangun	6
2.1.2 Sistem	6
2.1.3 Informasi	6
2.1.4 Sistem Informasi	6
2.1.5 Manajemen Keuangan	8
2.1.6 Software Development Life Cycle (SDLC)	10
2.1.7 Analisis dan Perancangan	11
2.1.8 Waterfall	12
2.1.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.1.9 <i>Website</i>	19
2.1.9 <i>Database</i>	20
2.2 Tinjauan Studi	21
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Objek Penelitian	24
3.2 Metode Penelitian	25
3.3 Metode Pengumpulan Data	25
3.4 Metode Pengembangan Sistem	26
3.5 Analisis Sistem Berjalan	27
3.6 Analisis Kebutuhan	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Analisis Perancangan Sistem	35
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan	35
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
4.2.2 <i>Use Case Description</i>	36
4.2.3 <i>Activity Diagram</i>	42

4.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	47
4.2.5 <i>Class Diagram</i>	50
4.3 Perancangan Antarmuka Pengguna.....	54
4.4 Perancangan Implementasi.....	58
4.5 Perancangan Skenario Pengujian Aplikasi.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64

