

## ABSTRAK

### **Perancangan Buku Majalah Tentang Genre Dalam Anime**

Rian Chairin Rahman.<sup>1)</sup>, Gandung Anugrah Kalbuadi, S.Ds., M.Ds.<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Perancangan buku majalah tentang genre dalam anime bertujuan untuk memberikan pemahaman yang lebih mendalam mengenai berbagai jenis genre yang ada dalam anime serta memperkenalkan genre-genre tersebut kepada audiens yang lebih luas, termasuk penonton kasual dan penggemar baru. Buku majalah ini dirancang sebagai panduan informatif dan visual yang menarik, yang menyajikan penjelasan terperinci mengenai genre-genre populer seperti action, adventure, romance, slice of life, fantasy, hingga subgenre unik seperti isekai, mecha, dan shoujo. Selain itu, buku majalah ini juga menyertakan contoh-contoh anime terkenal dalam masing-masing genre untuk memudahkan pembaca memahami karakteristik dan tema yang diangkat.

Dalam proses perancangan, digunakan metode penelitian literatur untuk mengumpulkan informasi mengenai genre dalam anime, serta survei terhadap penggemar anime untuk mendapatkan wawasan tentang preferensi mereka terkait genre dan desain majalah yang diinginkan. Pendekatan desain yang digunakan menekankan pada visualisasi yang menarik dan informatif, menggunakan gambar dan ilustrasi dari anime untuk memperkuat narasi serta memberikan pengalaman membaca yang interaktif. Buku majalah ini diharapkan tidak hanya menjadi sumber informasi yang akurat dan komprehensif, tetapi juga menjadi media yang menyenangkan dan menginspirasi bagi pembaca yang ingin memahami lebih dalam tentang dunia anime. Dengan adanya buku majalah ini, diharapkan pengetahuan mengenai genre anime dapat tersebar lebih luas, membantu penonton memahami keunikan dan keragaman dalam anime, serta meningkatkan minat terhadap anime di kalangan pembaca umum.

**Kata kunci: : Anime, Majalah, Buku**