

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN UMUM	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Tinjauan Teori.....	6
2.2.1 Komunikasi Visual.....	6
2.2.2 Desain Grafis.....	6
2.2.3 Ilustrasi.....	7
2.2.4 Apa Itu Anime.....	8
2.2.5 Genre Anime Berdasarkan Usia / Demografi	8
2.2.6 Genre Anime Berdasarkan Tipe Cerita	10
2.2.7 Apa Itu Majalah.....	16
2.2.8 Jenis Majalah.....	17
2.3 Kerangka Berpikir.....	19
BAB III METODOLOGI DESAIN	21
3.1 Rancangan Penelitian	21

3.2	Jenis Penelitian.....	21
3.3	Lokasi Penelitian.....	21
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	22
3.5	Teknik Analisa Data.....	29
3.5.1	Analisis Segmentasi, Targeting, dan Positioning.....	30
3.5.2	Strategi 5W + 1H	32
3.5.3	Analisis Pesaing	35
3.5.4	Analisis SWOT	37
BAB IV STRATEGI KREATIF		41
4.1	Konsep Karya.....	41
4.1.1	Strategi Komunikasi.....	41
4.1.2	Strategi Media	43
4.1.3	Konsep Kreatif	43
4.1.4	Konsep Visual	44
4.1.5	Konsep Verbal.....	44
4.2	Final Art	44
4.2.1	Sampul.....	45
4.2.2	Bagian isi.....	46
4.2.3	Artikel Utama.....	47
4.2.4	Jilid Majalah.....	47
4.3	Media pendukung.....	48
4.3.1	Poster.....	48
4.3.2	Banner	49
BAB V PENUTUP		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		51
Lampiran		52