

ABSTRAK

Fariz Yudhatama (2021081059)

Perancangan UI/UX Website Penjualan Otomotif Menggunakan Aplikasi Figma (Studi Kasus: BYD Arista Denza)

Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) merupakan aspek penting dalam pengembangan produk digital yang berfokus pada kenyamanan dan kemudahan penggunaan bagi pengguna. Penelitian ini membahas tahapan pembuatan desain antarmuka mulai dari penyusunan wireframe dan user flow sebagai dasar struktur navigasi aplikasi. Proses perancangan dilakukan menggunakan Figma, sebuah alat desain digital yang mendukung kolaborasi dan efisiensi dalam pengembangan prototipe. Dengan menggabungkan elemen visual dan alur interaksi pengguna, desain yang dihasilkan mampu menyampaikan informasi secara jelas serta mendukung pengalaman pengguna yang optimal. Hasil dari perancangan ini menunjukkan bahwa pendekatan sistematis terhadap UI dan UX dapat menghasilkan antarmuka yang intuitif, fungsional, dan sesuai dengan tujuan pengguna.

Kata kunci: User Interface (UI), User Experience (UX), Wireframe, User Flow, Desain, Figma