

## DAFTAR PUSTAKA

- Aamodt, M. G. (2010). *Industrial/Organizational Psychology: An Applied Approach*. Wadsworth.
- Abraham, J. (2019). *Prospek Karier Lulusan Psikologi (Sarjana Psikologi)*. Binus University. <https://psychology.binus.ac.id/2019/08/24/prospek-karier-lulusan-psikologi-sarjana-psikologi/>
- Abrazo, L. (2019). *Basic steps in the research process*. North Hennepin Community College. <https://www.nhcc.edu/student-resources/library/doinglibraryresearch/basic-steps-in-the-research-process>
- Barus, F. L. Y. (2019). *Program Akhir Pekan @ Museum Nasional Ada Lagi, Museum Nasional Sajikan Tema Baru*. Gatra. <https://www.gatra.com/detail/news/412894/gaya-hidup/program-akhirpekanmuseumnasional-ada-lagi-museum-nasional-sajikan-tema-baru>
- Calesta. (2019). *Sutori, Presentations for the classroom in a unique timeline format*. Clever. <https://clever.com/library/app/sutori>
- Dapoerdongeng. (2020a). *@Museum-Dapoer Dongeng Noesantara-Profil dan Struktur Perusahaan*.
- Dapoerdongeng. (2020b). *Tanya-Jawab seputar Dapoer Dongeng Noesantara*.
- Dessler, G. (2013). *Human Resource Management (Thirteenth)*. Prentice Hall.
- Handoni, H. (2019). *Dari koleksi jadi sensasi: menggunakan teater museum dalam program publik di museum nasional*. Universitas Indonesia.
- Katadata, T. P. (2019). *Daya Saing Tenaga Kerja Indonesia Masih Tertinggal*. Katadata.Co.Id. <https://katadata.co.id/infografik/2019/05/16/daya-saing-tenaga-kerja-indonesia-masih-tertinggal>
- Lararenjana, E. (2020). *Cara Mengatasi Mata Lelah dan Kering Akibat Terlalu Lama Menatap Layar Komputer*. Merdeka.Com. <https://www.merdeka.com/jatim/cara-mengatasi-mata-lelah-dan-kering-akibat-terlalu-lama-menatap-layar-komputer-kl.html>
- McShane, S. L., & Glinow, M. A. Von. (2010). *Organizational Behavior (5th Editio)*. McGraw-Hill.
- MNI. (2017). *Museum Nasional berikan penghargaan kepada mitra*. Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jendral Kebudayaan. <https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/munas/museum-nasional-berikan-penghargaan-kepada-mitra/>
- Moeljono, D. (2019). *Bangun Life Skills Remaja Melalui Smashed Project*. Bali

- Tribune. <https://balitribune.co.id/content/bangun-life-skills-remaja-melalui-smashed-project>
- Muhammad, A. M., Prawiradiredja, S., & Fitriyah, I. (2018). Corporate Value: Persona pada Company Profile PT. Kereta Api Indonesia. *Jurnal Komunikasi Profesional*, 2(1), 29–38. <http://ejournal.unitomo.ac.id/index.php/jkp>
- Rahayu, I. R. S. (2019). *Agustus 2019, Pengangguran Lulusan Universitas 737.000 Orang*. Inews.Id. <https://www.inews.id/finance/makro/per-agustus-2019-pengangguran-lulusan-universitas-capai-737000-orang>
- Rahmawati, Y., & Nofiana, F. (2020). *Cara Mudah Atasi Nyeri Punggung dan Tips Posisi Duduk yang Benar*. Suara.Com. <https://www.suara.com/health/2020/06/01/083000/cara-mudah-atasi-nyeri-punggung-dan-tips-posisi-duduk-yang-benar?page=all>
- Ratih, M., & Taufina. (2019). Pengembangan bahan ajar membaca permulaan dalam pembelajaran tematik dengan model VARK di kelas I sekolah dasar. *JP2SD (Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar)*, 7(2), 82–90. <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jp2sd>
- Santrock, John, W. (2006). *Human Adjustment* (E. Barrosse (ed.)). Stephen Rutter.
- Santrock, J. W. (2011a). *Educational Psychology*. McGraw-Hill.
- Santrock, J. W. (2011b). *Life Span Development* (13th Editi). McGraw-Hill.
- Setiawan, A. A., & Soerjoatmodjo, G. W. L. (2020). *Buku Pedoman Kerja Profesi* (A. A. Setiawan & H. Rahmat). Universitas Pembangunan Jaya.
- Setiawan, H. (2019). *Pengertian Startup Adalah, Sejarah Singkat dan Karakteristiknya*. <https://www.liputan6.com/tekno/read/3867489/pengertian-startup-adalah-sejarah-singkat-dan-karakteristiknya>
- Sihaloho, T. P. (2020). Perancangan dan Implementasi Video Company Profile Sebagai Media Promosi Perusahaan di CV Interior Exterior Semangat. *Digital Repository*. <http://repository.uib.ac.id/2631/5/k-1631078-chapter2.pdf>
- Tosepu, Y. A. (2019). *Penyebab Tingginya Pengangguran Terdidik*. Qureta. <https://www.quireta.com/post/penyebab-tingginya-pengangguran-terdidik>
- Utami, E. (2019). *Ini perbedaan antara hard skill dan soft skill, pahami sebelum masuk dunia kerja!* Karirpad. <https://www.karirpad.com/blog/ini-perbedaan-antara-hard-skill-dan-soft-skill-pahami-sebelum-masuk-dunia-kerja/>
- Yunelia, I. (2019). *50% Tenaga Kerja Tak Sesuai Latar Pendidikan*. Medcom.Id. <https://www.medcom.id/pendidikan/news-pendidikan/Wb7j9jaN-50-tenaga-kerja-tak-sesuai-latar-pendidikan>
- Yuniar, N. (2015). *Menghidupkan artefak-artefak di museum*. Antara News. <https://www.antaraneews.com/berita/519302/menghidupkan-artefak-artefak>