

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
RANCANG BANGUN APLIKASI PELACAKAN TANGGAL KADALUWARSA OBAT BERBASIS WEB DI APOTEK XYZ DENGAN METODE RAD.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang Masalah.....	14
1.2 Identifikasi Masalah	15
1.3 Rumusan Masalah	15
1.4 Ruang Lingkup Masalah	16
1.4.1 Batasan Masalah	17
1.5 Tujuan Penelitian.....	17
1.6 Manfaat Penelitian.....	18
1.7 Sistematika Penulisan.....	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1 Teori Dasar	21
2.1.1 Pengertian Rancang Bangun.....	21
2.1.2 Pengertian Aplikasi.....	22
2.1.3 Pengertian Pelacakan Tanggal	22
2.1.4 Pengertian Obat Kadaluarsa	23
2.2.5 Pengertian Website	23
2.1.6 Pengertian Apotek.....	24

2.1.7 Software Development Life Cycle (SDLC)	24
2.1.8 Rapid Application Development (RAD)	25
2.1.9 Object-Oriented Analysis and Design	27
2.2.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	28
2.2.2 Database.....	37
2.2.3 Black Box Testing.....	37
2.3 Tinjauan Studi	37
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1. Objek Penelitian	40
3.1.1 Sejarah Apotek XYZ.....	40
3.1.2 Visi & Misi Apotek XYZ.....	40
3.1.3 Struktur Organisasi Apotek XYZ	41
3.2 Metode Penelitian.....	41
3.2.1 Metode Pengumpulan Data.....	42
3.2.2 Hasil Wawancara	43
3.2.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	45
3.2.4 Analisa Dokumen.....	47
3.3 Analisis Kebutuhan	47
3.3.1 ELISITASI TAHAP 1	48
3.3.2 ELISITASI TAHAP 2	49
3.3.3 ELISITASI TAHAP 3	50
3.3.4 ELISITASI TAHAP FINAL	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Perencanaan Kebutuhan	55
4.1.1 Define Project Requirement (Menentukan Persyaratan Proyek).....	55
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan	59
4.2.1 Use Case Diagram	59
4.2.2 Use Case Spesifikasi.....	59
4.2.3 Activity Diagram	63
4.2.4 Sequence Diagram	70
4.2.5 Class Diagram.....	77
4.2.6 Database Spesifikasi	78

4.3 <i>User Design</i> (Design Pengguna)	82
4.3.1 Tahap Iterasi Prototipe	82
4.3.2 Tahap Iterasi Test	91
4.3.3 Tahap Iterasi Refine	92
4.4 Rapid Construction.....	94
4.5 Rencana Jadwal Implementasi	104
4.6 Skrenario Pengujian	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	115
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran	116
DAFTAR PUSTAKA.....	117
LAMPIRAN-LAMPIRAN	120

