BAB IV

HASIL ANALISIS DAN PENELITIAN

Selama proses pengembangan, sistem ini dibuat dengan pendekatan RAD yang sudah melibatkan user pada setiap tahapnya. Dari awal perencanaan sampai implementasi, semua masukan dan perubahan yang diinginkan dari pengurus HIMASIF langsung diterapkan. Semua diagram UML yang dibuat seperti use case, activity, hingga class diagram, disusun berdasarkan alur kerja sebenarnya di HIMASIF. Tampilan dan fitur juga sudah disesuaikan dengan permintaan user mulai dari kelola dokumen, forum diskusi, sampai pengumuman. Setelah di diskusikan dan dikonfirmasi langsung ke user, sistem ini terbukti sudah sesuai dengan kebutuhan mereka. Baik dari segi fungsi maupun tampilannya, semua perubahan yang diminta sudah diterapkan. Jadi bisa dibilang, sistem ini memang dibuat berdasarkan apa yang user butuhkan dan inginkan.

4.1. Analisa Perancangan Sistem

Sistem berbasis pengetahuan untuk menjadi usulan pada himpunan mahasiswa sistem informasi Universitas XYZ, dirancang untuk memecahkan masalah dan memudahkan dalam penyimpanan serta pengelolaan dokumentasi, yang dapat membantu dalam manajemen hak akses.

Tabel 4. 1 Perbandingan Sistem lama & baru

Indikator	Sistem Lama	Sistem Baru
Penyimpanan Dokume	en Penyimpanan dilakukan	Penyimpanan yang
O	pada platform yang	terpusat melalui aplikasi
1	berbeda-beda	berbasis web HIMASIF,
7 1		sehingga dokumen
	A . 1	terdokumentasi dan
	GIIN	terorganisir dengan baik.
Hak akses dokumen	Hak akses masih diatur	Hak akses diatur
	manual siapa saja yang dapat mengakses baik itu	berdasarkan peran:
	lihat atau edit	pengurus hanya dapat
		melihat dan mengunduh,
		admin dapat mengelola

(tambah dan hapus) dokumen

Sistem penyimpanan dokumentasi HIMASIF berbasis pengetahuan memiliki beberapa fitur utama yang dirancang untuk mencapai kebutuhan Organisasi Himpunan Mahasiswa SIF. Salah satu fitur utamanya adalah penyimpanan dokumen kegiatan, yang dapat memungkinkan setiap laporan, proposal, hingga dokumentasi visual dapat diunggah dan disimpan dalam satu platform. Hal ini dapat mengurangi kehilangan data atau kesalahan yang sebelumnya kerap terjadi ketika pengelolaan arsip dilakukan secara manual dan tersebar di berbagai platform. Selain itu, sistem penyimpanan berbasis pengetahuan juga menyediakan fitur pengumuman internal dan forum diskusi yang memudahkan koordinasi antar pengurus. Seluruh data yang tersimpan dapat diakses sesuai peran, sehingga hanya pihak yang berwenang yang dapat melakukan pengelolaan.

Tabel 4. 2 Fitur Utama

7.7	T30. T7.	
No	Fitur Utama	Deskripsi
1.	Login dan Homepage	Sistem untuk akses kedalam aplikasi sesuai dengan hak aksesnya
		Halaman home menampilkan menu utama dan fitur lainnya
2.	Pengelolaan Dokumen	 Pengurus dapat mengunggah dokumen kegiatan seperti proposal, LPJ, notulensi, dan dokumentasi visual. Admin dapat mengelola dokumen yang diunggah, termasuk mengedit, menghapus, atau mengelompokkan berdasarkan kategori dan periode. Sistem mendukung tagging dan pengelompokan dokumen untuk kemudahan pencarian.
3.	Pengelolaan Pengumuman	• Admin dapat membuat dan

			mempublikasikan pengumuman
			internal seperti jadwal rapat, deadline
			kegiatan, atau informasi penting
			lainnya.
	_	•	Pengumuman akan muncul di
	.1 -		dashboard pengguna dan dapat disaring
	, 1		berdasarkan tanggal atau topik.
4.	Lihat Dokumen	•	Pengurus dan admin dapat mengakses
- 5	-7		daftar dokumen yang tersedia,
			melakukan pencarian berdasarkan
			kategori, nama kegiatan, atau tahun, dan
			mengunduh dokumen yang dibutuhkan.
5.	Lihat Pengumuman	•	Pengurus dapat melihat daftar
			pengumuman yang telah dipublikasikan
			oleh admin untuk mendapatkan
		П	i <mark>nform</mark> asi terbaru ter <mark>kait ke</mark> giatan
		L	HIMASIF.
6.	Komentar Diskusi	•	Pengurus dapat memulai topik diskusi,
			memberikan komentar, dan berdiskusi.
		•	Diskusi ini tersimpan dan dapat diakses
			ulang sebagai bentuk dokumentasi
1			pengetahuan kolektif.
7.	Pengelolaan Akses	•	Admin dapat menambahkan, mengedit,
	1		atau menghapus akun pengguna.
	7 //	•	Hak akses dapat disesuaikan
	11/	į.	berdasarkan peran pengguna (admin
	G	l	atau pengurus).
	_	•	Sistem ini memastikan hanya pengguna
			terotorisasi yang dapat mengakses fitur-
			fitur tertentu.

4.2. Perancangan Diagram Sistem Usulan

Penyusunan alur sistem dirancang secara menyeluruh dan terperinci, dilakukan setelah fase analisis selesai. Hasil dari analisis tersebut selanjutnya akan divisualisasikan menggunakan model UML (Unified Modeling Language). Diagram UML ini mencakup berbagai bentuk seperti *use case diagram*, spesifikasi *use case, activity diagram, class diagram*, dan *sequence diagram*.

Dokumen Pengumuman Diskusi Regiatan Kegiatan Kegiatan Kegiatan

4.2.1 Use Case Diagram

Gambar 4. 1 Use Case Diagram Penyimpanan Dokumentasi HIMASIF

Use case diagram berdasarkan **Gambar 4.1**, diagram menggambarkan Use Case Penyimpanan dokumentasi kegiatan HIMASIF dengan berbagai aktivitas yang dapat dilakukan oleh dua aktor utama: Pengurus dan Admin. Pengurus memiliki aktivitas seperti melihat dokumen, melihat pengumuman, dan melakukan diskusi pada forum diskusi. Sementara itu, Admin memiliki aktivitas, yaitu kelola dokumen, kelola pengumuman, serta admin juga dapat melihat dokumen dan pengumuman.

Secara keseluruhan, diagram ini menggambarkan alur kerja dan tugas-tugas yang dapat dilakukan oleh Pengurus dan Admin dalam mengoperasikan Penyimpanan dokumentasi berbasis pengetahuan untuk kegiatan HIMASIF.

4.2.2 Spesifikasi Use Case Diagram

Tabel 4. 3 Use Case Description Dokumen

Use Case	Dokumen
Trigger	Pengurus inti/Anggota memilih menu "Dokumen"
Actors	Pengurus Inti, Anggota
Pre-condition	Pengurus inti/Anggota sudah login ke sistem
Normal Course	 Pengurus Inti buka website Sistem menampilkan form login
	3. Input Username password Pengurus inti login
	4. Jika email atau password salah input ulang 5. Jika benar masuk ke halaman
	kelola dokumen 6. Sistem menampilkan list dokumen
	7. Pengurus inti dapat tambah, ubah, hapus dokumen
	8. Pengurus inti klik tombol ubah, atau hapus
	9. Sistem menampilkan form isian:- Judul Dokumen- Kategori Dokumen
	- Tanggal Upload - Upload File
	10. Admin mengisi semua data dan Klik tombol "Submit"
	11. Sistem menyimpan dokumen dan mengarahkannya ke daftar dokumen

	12. Jika ingin hapus dokumen klik tombol 'logo hapus'
	 13. Anggota buka website 14. Sistem menampilkan form login 15. Input Username password 16. Jika email atau password salah input ulang 17. Jika benar masuk ke halaman dokumen 18. Sistem menampilkan list dokumen
Post-condition	Dokumen berhasil diunggah dan tampil dalam daftar

Tabel 4. 4 Use Case Description Pengumuman

Use Case	Pengumuman	
Trigger	Pengurus Inti/Anggota memilih menu "Kelola Pengumuman"	
Actors	Pengurus inti/Anggota	
Pre-condition	Pengurus inti/Anggota sudah berhasil	
	login ke sistem	
Normal Course	1. Pengurus Inti buka website	
	2. Sistem menampilkan form login	
	3. Input Username password	
	Pengurus inti login	
	4. Jika email atau password salah	
	input ulang	
	5. Jika benar masuk ke halaman	
	kelola pengumuman	
	6. Sistem menampilkan list	
	pengumuman	
	7. Pengurus inti dapat tambah, ubah,	
	hapus topik pengumuman	
	8. Pengurus inti klik tombol ubah,	
	atau hapus	

		9. Sistem menampilkan form isian:
		- Penulis
		- Topik pengumuman
		- Isi pengumuman
		10. Admin mengisi semua data dan
		Klik tombol "Submit"
		11. Sistem menyimpan pengumuman
		dan mengarahkannya ke daftar
		pengumuman
		12. Jika ingin hapus pengumuman klik
		tombol 'logo hapus'
		\sim
		Y
		13. Anggota buka website
١		14. Sistem menampilkan form login
		15. Input Username password
		16. Jika email atau password salah
		input ulang
ı		17. Jika benar masuk ke halaman
		pengumuman
		18. Sistem menampilkan list
		pengumuman
ļ		Parisantan
	Post-condition	Pengumuman berhasil ditambahkan,
į		diperbarui, atau dihapus dari sistem
		dan langsung ditampilkan ke Anggota
pi		

Tabel 4. 5 Use Case Description Diskusi

Use Case	Diskusi
Trigger	Pengurus inti/Anggota membuka
	halaman "Forum Diskusi"
Actors	Pengurus inti/Anggota
Pre-condition	Pengurus inti/Anggota sudah login ke
	sistem
Normal Course	1. Pengurus Inti buka website
	2. Sistem menampilkan form login
	3. Input Username password
	Pengurus inti login

		4. Jika email atau password salah
		input ulang
		5. Jika benar masuk ke halaman
		kelola diskusi
		6. Sistem menampilkan list diskusi
		7. Pengurus inti dapat tambah, ubah,
		hapus topik diskusi
		8. Pengurus inti klik tombol ubah,
		atau hapus
		9. Sistem menampilkan form isian:
		- Topik/Judul diskusi
		10. Admin mengisi semua data dan
		Klik tombol "Submit"
1		11. Sistem menyimpan diskusi dan
4		mengarahkannya ke daftar diskusi
		12. Jika ingin hapus dokumen klik
		tombol 'logo hapus'
J		12 A
		13. Anggota buka website
		14. Sistem menampilkan form login
Ì,		15. Input Username password
		16. Jika email atau password salah
3		input ulang 17. Jika benar masuk ke halaman
		diskusi
pl		18. Sistem menampilkan list diskusi
		10. Sistem menamphkan list diskusi
	Post-condition	Diskusi berhasil ditambahkan dan
	2 OSC COMMITTON	dikomentari

Tabel 4. 6 Use Case Description Kegiatan

Use Case	Kegiatan
Trigger	Pengurus inti/Anggota membuka halaman "Kegiatan"
Actors	Pengurus inti/Anggota
Pre-condition	Pengurus inti/Anggota sudah login ke sistem

Normal Course	ulzo woboito
Normal Course 1. Pengurus Inti b	
	oilkan form login
3. Input Username	•
Pengurus inti lo	•
4. Jika email atau	password salah
input ulang	
5. Jika benar ması	ık ke halaman
kelola kegiatan	/
6. Sistem menamı	oilkan kegiatan
yang ada	
7. Pengurus inti d	apat tambah, ubah,
hapus kegiatan	dari kalender
8. Pengurus inti k	ik tombol ubah,
atau hapus	*
9. Sistem menamp	oilkan form isian:
- Judul, Desk	ripsi, Tanggal
mulai dan tangg	gal selesai
10. Admin mengisi	semua data dan
Klik tombol "S	ubmit"
11. Sistem menyim	pan kegiatan dan
mengarahkanny	a ke <mark>kalende</mark> r
kegiatan kegiatan	
12. Jika ingin hapu	s keg <mark>iatan kl</mark> ik
tombol 'logo ha	ipus'
	5
13. Anggota buka v	
14. Sistem menamp	
15. Input Username	*
16. Jika email atau	password salah
input ulang	
17. Jika benar ması	ık ke halaman awal
kegiatan	
18. Sistem menamp	oilkan kalender
	oilkan kalender
18. Sistem menamp kegiatan	
18. Sistem menamp kegiatan	ditambahkan dan

Tabel 4. 7 Use Case Description Kelola Anggota

Use Case	Kelola Anggota
Trigger	Pengurus inti membuka halaman "Anggota"
Actors	Pengurus inti
Pre-condition	Pengurus inti sudah login ke sistem
Normal Course	 Pengurus Inti buka website Sistem menampilkan form login Input Username password Pengurus inti login Jika email atau password salah input ulang Jika benar masuk ke halaman kelola anggota Sistem menampilkan list anggota Pengurus inti dapat tambah, ubah, hapus anggota Pengurus inti klik tombol ubah, atau tambah Sistem menampilkan form isian: Nama, Email, Password, dan Status Admin mengisi semua data dan Klik tombol "Simpan" Sistem menambahkan anggota dan mengarahkannya ke daftar anggota Jika ingin hapus anggota klik
	tombol 'logo hapus'
Post-condition	Status anggota berhasil diganti atau dihapus dan tersimpan

4.2.3 Activity Diagram

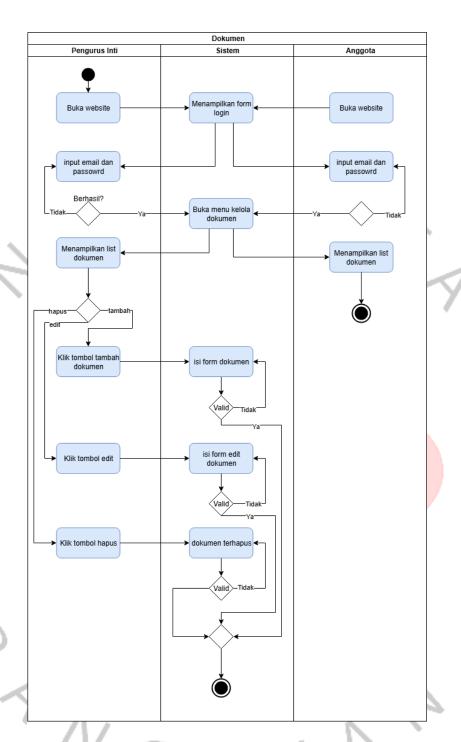
Activity Diagram merupakan diagram yang biasa digunakan untuk menggambarkan alur aktivitas atau sebuah proses kerja dalam sistem yang akan dibangun. Diagram ini menunjukkan tahapan-tahapan yang dilakukan oleh pengguna maupun sistemnya, mulai dari awal hingga akhir proses.

Dalam konteks aplikasi penyimpanan dokumen kegiatan HIMASIF, acitivty diagram digunakan untuk memodelkan bagaimana pengguna (admin dan pengurus) dapat berinteraksi dengan sistem, seperti saat melihat dokumen, mengelola dokumen, atau memberikan komentar pada forum diskusi. Dengan digunakannya activity diagram ini alur kerja dalam aplikasi menjadi lebih mudah dipahami dan dapat membantu proses analisis sistem. Berikut adalah beberapa activity diagram yang menggambarkan proses penggunaan aplikasi dokumentasi kegiatan HIMASIF.

1. Activity Diagram Dokumen

NG

Activity Diagram dibawah ini menggambarkan alur kerja admin dalam mengelola dokumen kegiatan HIMASIF. Pada proses ini admin dapat menambahkan dokumen baru ke dalam sistem melalui form input yang telah disediakan. Admin juga dapat menghapus dokumen. Setiap aksi yang dilakukan admin akan divalidasi oleh sistem, dan dokumen yang berhasil ditambahkan akan langsung muncul dalam daftar dokumentasi. Dan juga alur kerja Anggota yang dapat melihat list dokumen yang telah ditambahkan.

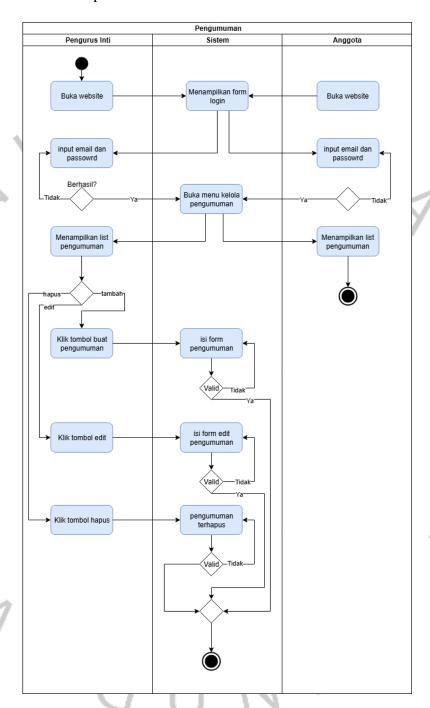


Gambar 4. 2 Activity Diagram Dokumen

2. Activity Diagram Pengumuman

Activity Diagram selanjutnya adalah untuk menggambarkan alur proses pengelolaan pengumuman internal. Admin dapat mengisi form pengumuman untuk menambahkan pengumuman dan menampilkannya ke dalam daftar. Admin juga memiliki opsi untuk menghapus pengumuman

yang sudah terlampau jauh atau sudah tidak dibutuhkan, Setiap tindakan perubahan akan diperbarui secara real-time oleh sistem.

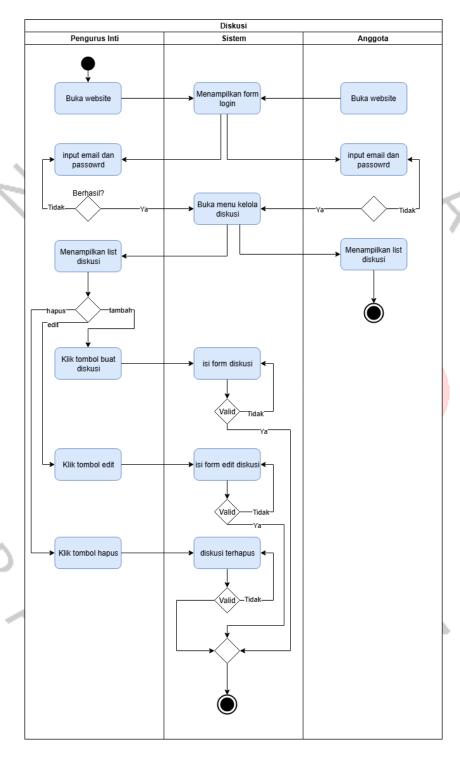


Gambar 4. 3 Activity Diagram Pengumuman

3. Activity Diagram Diskusi

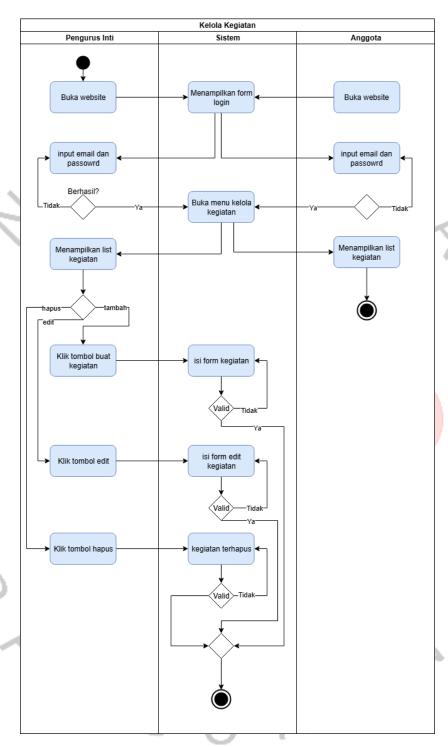
Activity Diagram terakhir ini menjelaskan alur interaksi pengurus dalam forum diskusi. Pengurus dapat mencari dan membuka topik

diskusi yang ditampilkan, kemudian memberikan komentar pada topik yang tersedia. Setiap komentar akan ditampilkan secara langsung oleh sistem.



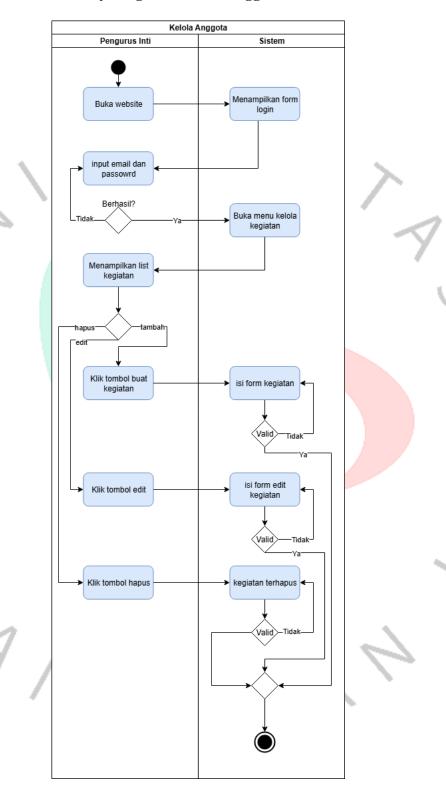
Gambar 4. 4 Activity Diagram Diskusi

4. Activity Diagram Kegiatan



Gambar 4. 5 Activity Diagram Kegiatan

5. Activity Diagram Kelola Anggota

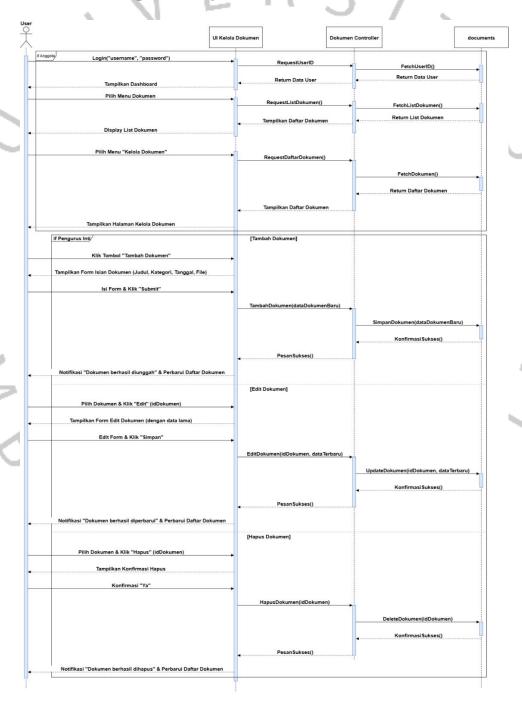


Gambar 4. 6 Activity Diagram Kelola Anggota

4.2.4 Sequence Diagram

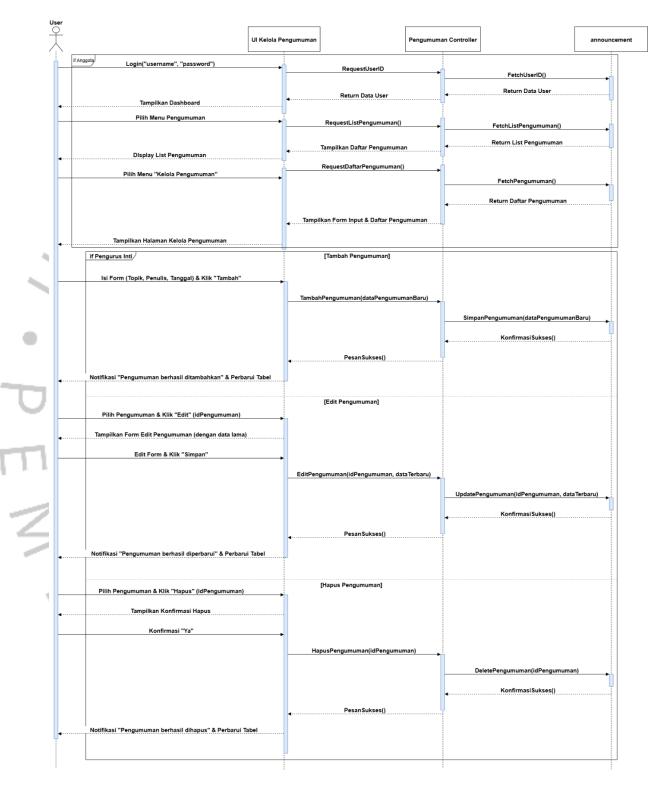
Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan sebuah urutan atau jenis interaksi antar objek dalam sebuah sistem berdasarkan waktu. Berikut ini merupakan sequence diagram dari beberapa proses utama yang terdapat dalam sistem dokumentasi kegiatan HIMASIF:

1. Sequence Diagram Dokumen



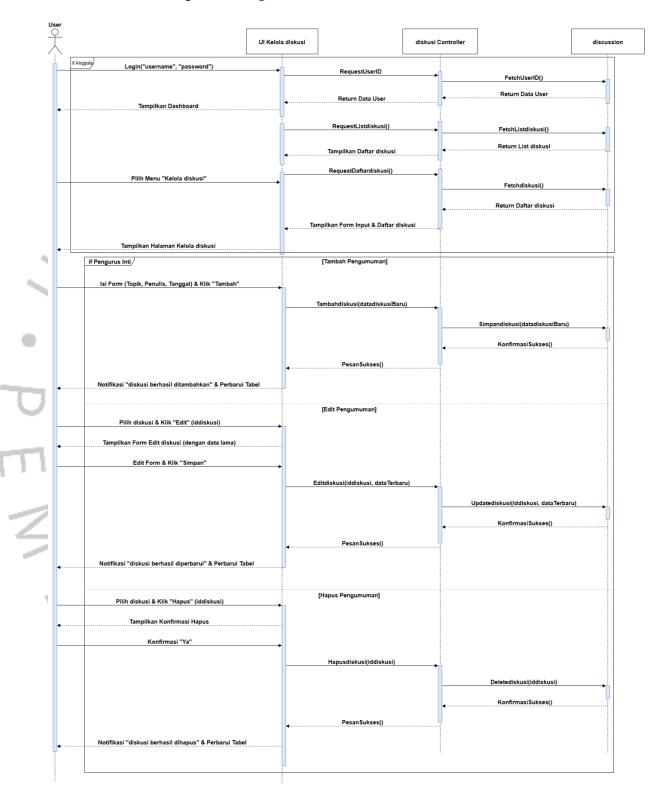
Gambar 4. 7 Sequence Diagram Dokumen

2. Sequence Diagram Pengumuman



Gambar 4. 8 Sequence Diagram Pengumuman

3. Sequence Diagram Diskusi



Gambar 4. 9 Sequence Diagram Diskusi

4. Sequence Diagram Kegiatan UI Kelola Kegiatan activities Kegiatan Controlle Login("username", "password") RequestUserID FetchUserID() Return Data User Return Data User Tampilkan Dashboard Pilih Menu Kegiatan RequestListKegiatan() FetchListKegiatan() Return List Kegiatan Tampilkan Daftar Kegiatan Pilih Menu "Kelola Kegiatan" RequestDaftarKegiatan() FetchKegiatan() Return Daftar Kegiatan Tampilkan Daftar Kegiatan Tampilkan Halaman Kelola Kegiatan [Tambah Kegiatan] if Pengurus Inti Klik Tombol "Tambah Kegiatan" Tampilkan Form Isian Kegiatan (Judul, Kategori, Tanggal, File) lsi Form & Klik "Submit" TambahKegiatan(dataKegiatanBaru) SimpanKegiatan(dataKegiatanBaru) KonfirmasiSukses() PesanSukses() Notifikasi "Kegiatan berhasil diunggah" & Perbarui Daftar Kegiatan [Edit Kegiatan] Pilih Kegiatan & Klik "Edit" (idKegiatan) Tampilkan Form Edit Kegiatan (dengan data lama) Edit Form & Klik "Simpan" EditKegiatan(idKegiatan, dataTerbaru) UpdateKegiatan(idKegiatan, dataTerbaru) KonfirmasiSukses() PesanSukses() Notifikasi "Kegiatan berhasil diperbarui" & Perbarui Daftar Kegiatan [Hapus Kegiatan] Pilih Kegiatan & Klik "Hapus" (idKegiatan) Tampilkan Konfirmasi Hapus Konfirmasi "Ya" HapusKegiatan(idKegiatan)

Gambar 4. 10 Sequence Diagram Kegiatan

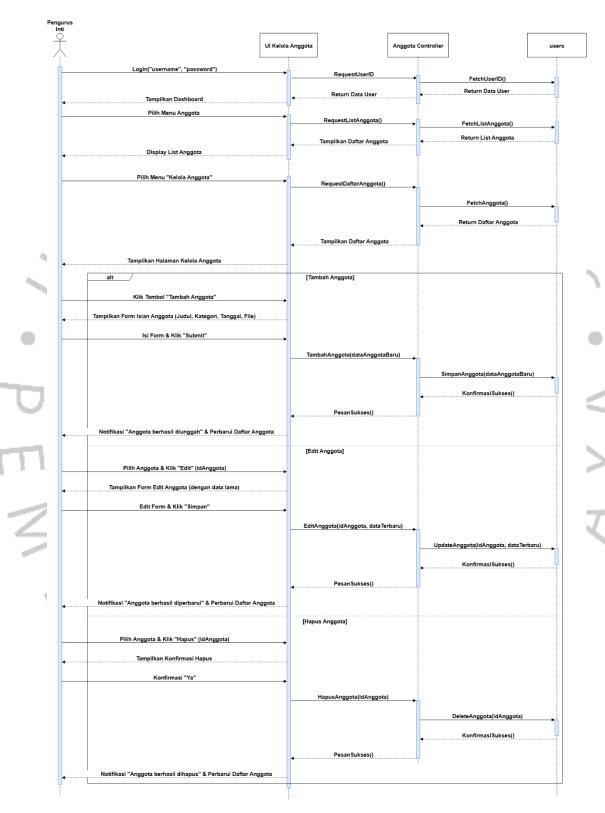
Notifikasi "Kegiatan berhasil dihapus" & Perbarui Daftar Kegiatan

PesanSukses()

DeleteKegiatan(idKegiatan)

KonfirmasiSukses()

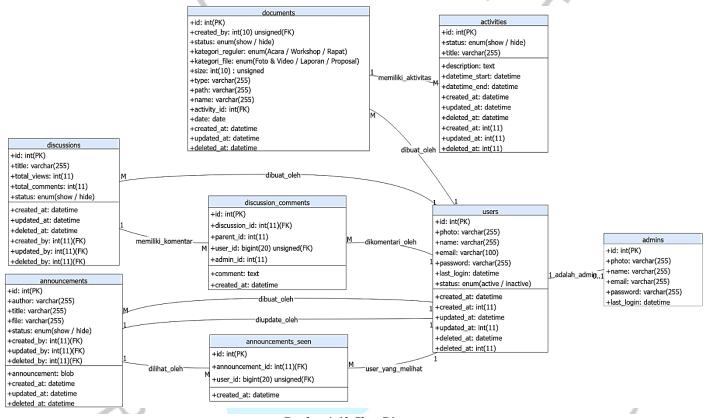
5. Sequence Diagram Kelola Anggota



Gambar 4. 11 Sequence Diagram Kelola Anggota

4.2.5 Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah struktur kelas yang digunakan untuk menggambarkan sistem, termasuk atribut, method, serta hubungan antar kelas seperti asosiasi, generalisasi, dan agregasi. Diagram ini berguna untuk memodelkan komponen-komponen utama dalam sistem secara terstruktur. Berikut ini merupakan Class Diagram untuk sistem dokumentasi kegiatan HIMASIF yang dikembangkan:



Gambar 4. 12 Class Diagram

YVGU

4.2.6 Spesifikasi Database

1. Tabel users

Tabel 4. 8 Spesifikasi Database Tabel Users

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	bigint	20	Primary Key tabel users
photo	varchar	255	URL atau path foto profil pengguna
name	varchar	100	Nama lengkap pengguna
email	varchar	100	Alamat email pengguna (unik)
password	varchar	255	Hash password pengguna
last_login	datetime	-	Waktu terakhir pengguna login
status	enum	-	Status akun pengguna (misal: 'active', 'inactive')
created_at	datetime		Waktu data dibuat
created_by	int	11	
updated_at	datetime		Waktu data terakhir diperbarui
updated_by	int	11	
deleted_at	datetime		Waktu data dihapus secara lunak (soft delete)
deleted_by	int	11	

2. Tabel admins

Tabel 4. 9 Spesifikasi Database Tabel Admins

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel admins (disarankan juga FK ke users.id)
photo	varchar	255	URL atau path foto profil admin
name	varchar	255	Nama lengkap admin

email	varchar	255	Alamat email admin
password	varchar	255	Hash password admin
last_login	datetime		Waktu terakhir admin login

3. Tabel activities

Tabel 4. 10 Spesifikasi Database Tabel activities

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel activities
title	varchar	255	Judul kegiatan
description	text		Deskripsi lengkap kegiatan
datetime_start	datetime		Waktu mulai kegiatan
datetime_end	datetime		Waktu selesai kegiatan
status	enum		Status kegiatan (misal: 'show', 'hide')
created_at	datetime		Waktu data dibuat
created_by	int	11	
updated_at	datetime		Waktu data terakhir diperbarui
updated_by	int	11	
deleted_at	datetime		Waktu data dihapus secara lunak (soft delete)
deleted_by	int	11	

4. Tabel documents

Tabel 4. 11 Spesifikasi Database Tabel documents

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	10	Primary Key tabel documents

int	11	Foreign Key ke activities.id
varchar	255	Nama dokumen
varchar	255	Path atau URL lokasi penyimpanan dokumen
varchar	255	Tipe file dokumen (misal: PDF, DOCX, JPG)
int unsigned	10	Ukuran file dokumen (dalam KB/MB)
date		Tanggal dokumen dibuat/diunggah
enum		Kategori file (misal: 'Foto & Video', 'Laporan', 'Proposal')
enum		Kategori reguler kegiatan (misal: 'Acara', 'Workshop', 'Rapat')
enum		Status dokumen (misal: 'show', 'hide')
int unsigned	10	Foreign Key ke users.id (pembuat dokumen)
datetime		Waktu data dibuat
int	11	Waktu data terakhir dihapus oleh
datetime		Waktu data dihapus secara lunak (soft delete)
	varchar varchar varchar int unsigned date enum enum int unsigned datetime int	varchar 255 varchar 255 varchar 255 int unsigned 10 date enum enum int unsigned 10 datetime int 11

5. Tabel discussions

Tabel 4. 12 Spesifikasi Database Tabel discussions

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel discussions
title	varchar	255	Judul topik diskusi

total_views	int	11	Jumlah total tampilan topik diskusi
total_comments	int	11	Jumlah total komentar pada topik diskusi
status	enum		Status topik diskusi (misal: 'show', 'hide')
created_by	int	11	Foreign Key ke users.id (pembuat diskusi)
created_at	datetime		Waktu data dibuat
updated_by	int	11	
updated_at	datetime		Waktu data terakhir diperbarui
deleted_by	int	11	
deleted_at	datetime		Waktu data dihapus secara lunak (soft delete)

6. Tabel discussion comments

Tabel 4. 13 Spesifikasi Database Tabel discussion comments

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel discussion_comments
discussion_id	int	11	Foreign Key ke discussions.id
parent_id	int	11	ID komentar induk (untuk reply)
user_id	bigint unsigned	20	Foreign Key ke users.id (pembuat komentar)
comment	text		Isi komentar
created_at	datetime		Waktu komentar dibuat

7. Tabel announcements

Tabel 4. 14 Spesifikasi Database Tabel announcements

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel announcements
author	varchar	255	Penulis pengumuman
title	varchar	255	Judul pengumuman
announcement	blob		Konten lengkap pengumuman
file	varchar	255	Path atau URL file lampiran pengumuman
status	enum		Status pengumuman (misal: 'show', 'hide')
created_by	int	11	Foreign Key ke users.id (pembuat pengumuman)
updated_by	int	11	Foreign Key ke users.id (pengubah terakhir)
deleted_by	int	11	Foreign Key ke users.id (hapus terakhir)
created_at	datetime		Waktu data dibuat
updated_at	datetime		Waktu data terakhir diperbarui
deleted_at	datetime		Waktu data dihapus secara lunak (soft delete)

8. Tabel announcements seen

Tabel 4. 15 Spesifikasi Database Tabel announcements_seen

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id	int	11	Primary Key tabel announcements_seen
announcement_id	int	11	Foreign Key ke announcements.id

user_id	bigint unsigned	20	Foreign Key ke users.id (pengguna yang melihat)
created_at	datetime		Waktu catatan dibuat

4.3 Tahapan Implementasi Sistem

User Interface atau yang biasa disebut antarmuka merupakan elemen yang sangat penting dalam pembuatan suatu sistem ataupun aplikasi. Antarmuka merupakan komponen dalam sistem yang pertama kali berinteraksi serta menjadi penilaian pengguna terhadap penggunaan suatu aplikasi. Sebagai penunjang utama, antarmuka memiliki peran penting dalam membuat suatu sistem mudah digunakan serta menjadi nilai tersendiri dari segi visual ataupun pengalaman pengguna. Tujuan perancangan antarmuka ini ialah untuk memperkenalkan pengguna terhadap antarmuka yang diterapkan di sistem. Pada setiap halaman tentu elemen antarmuka akan bermacam-macam namun diterapkan pada satu tema tertentu. Berikut desain antarmuka pengguna yang digunakan pada aplikasi ini:

4.3.1 Implementasi Sistem Awal

Berikut merupakan implementasi awal desain yang dirancang:

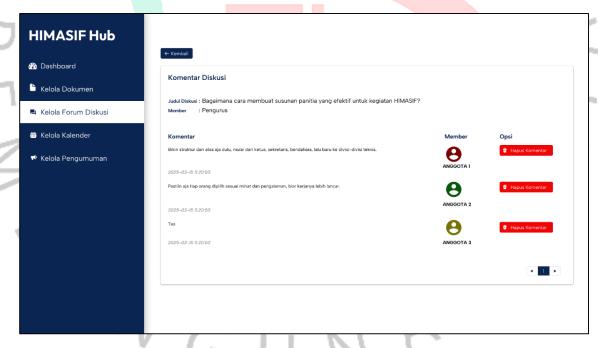
1. Tampilan Awal Pengurus Inti



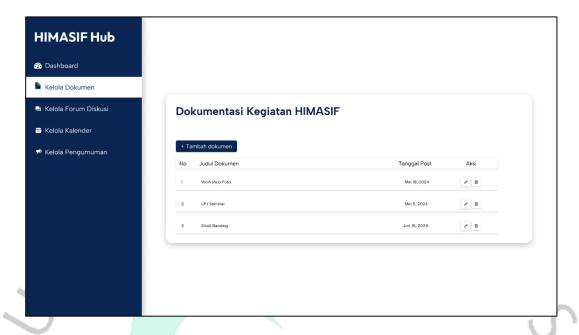
Gambar 4. 13 Tampilan Awal Dashboard Pengurus Inti



Gambar 4. 14 Tampilan Awal Kelola Pengumuman Pengurus Inti



Gambar 4. 15 Tampilan Awal Kelola Forum Diskusi Pengurus Inti

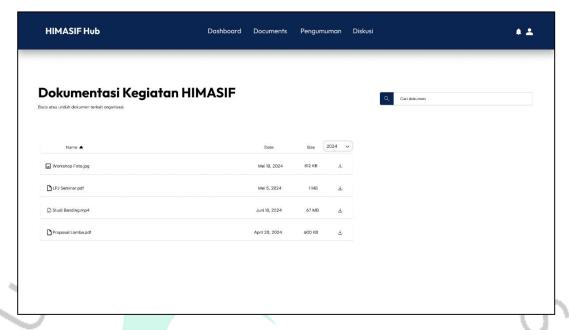


Gambar 4. 16 Tampilan Awal Kelola Dokumen Pengurus Inti

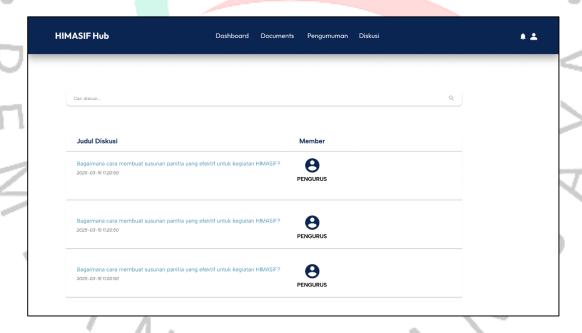
2. Tampilan Awal Anggota



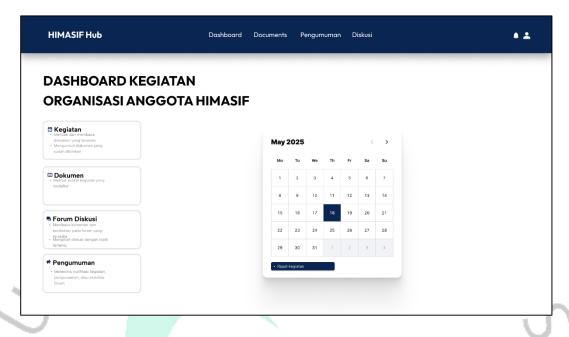
Gambar 4. 17 Tampilan Awal Login Anggota



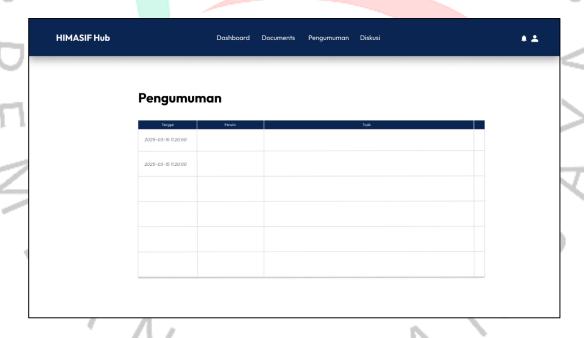
Gambar 4. 18 Tampilan Awal Dokumen Anggota



Gambar 4. 19 Tampilan Awal Diskusi Anggota



Gambar 4. 20 Tampilan Awal Dashboard Anggota



Gambar 4. 21 Tampilan Awal Pengumuman Anggota

4.3.2 Iterasi Dan Perbaikan

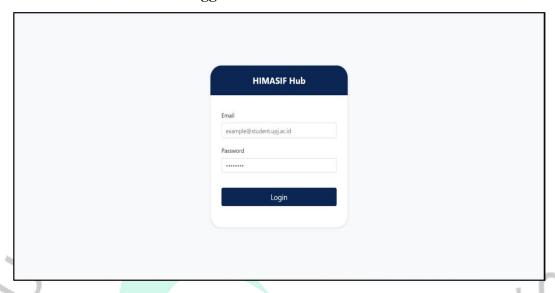
Pada tahap evaluasi dan perbaikan ini merupakan iterasi dalam proses pengembangan sistem dengan *Rapid Application Development* (RAD), yang pada bagian ini berfokus terhadap desain antarmuka aplikasi dengan menyesuaikan kebutuhan pengguna. Pada tahap ini dilakukan proses iterasi pada tampilan dan

rancangan awal antarmuka dan diikuti dengan revisi yang telah dilakukan untuk menyesuaikan elemen antarmuka yang dapat mendukung kemudahan dan kenyamanan pengguna dalam menggunakan aplikasi. Iterasi ini melibatkan identifikasi kebutuhan tambahan atau penyesuaian yang diusulkan oleh pengguna berdasarkan pengalaman penggunaan awal.

Tabel 4. 16 Iterasi Antarmuka

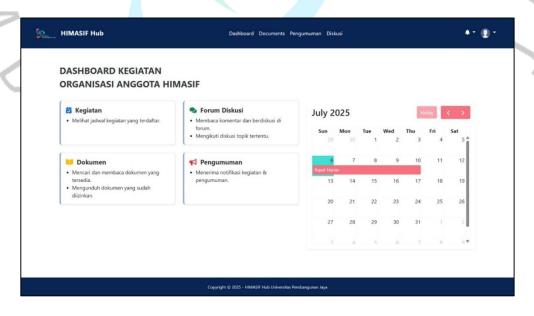


4.3.3 Antarmuka Anggota



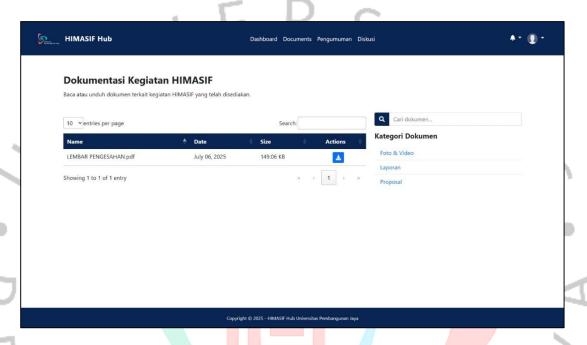
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Login Pengurus

Pada **Gambar 4. 22** menampilkan halaman login untuk pengurus, sebelum mengakses aplikasi. Pengurus diminta memasukkan email dan password yang telah diberikan. Jika data login valid, pengguna akan masuk ke dalam halaman *dashboard*. Sistem ini memastikan hanya pengurus terdaftar yang dapat masuk ke dalam sistem dan mengakses fitur-fitur internal.



Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Dashboard Pengurus

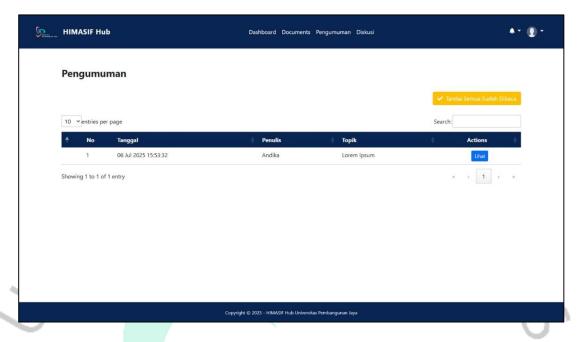
Selanjutnya pada **Gambar 4. 23** Menampilkan halaman *dashboard* yang berfungsi sebagai halaman utama setelah berhasil login. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat ringkasan fitur seperti menu dokumen, pengumuman, dan diskusi. Tampilan dibuat sederhana namun informatif agar memudahkan navigasi pengguna dalam menggunakan aplikasi.



Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Dokumen

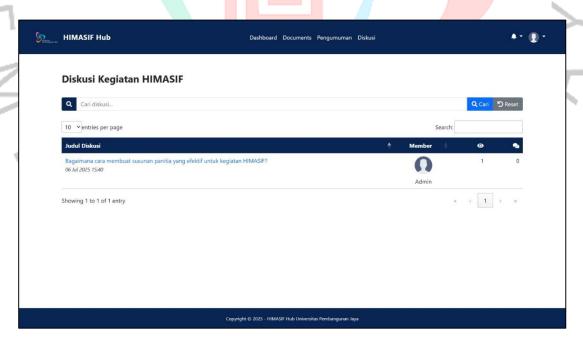
Pada **Gambar 4.24** Menampilkan Halaman dokumen ini dirancang untuk memfasilitasi pengurus dalam mencari dan mengakses dokumen yang telah tersedia. Pengguna dapat memfilter dokumen berdasarkan kategori atau tahun kegiatan, serta mengunduh dokumen yang diperlukan. Hal ini bertujuan agar proses pencarian dokumen lebih efisien dan terstruktur.

NGI



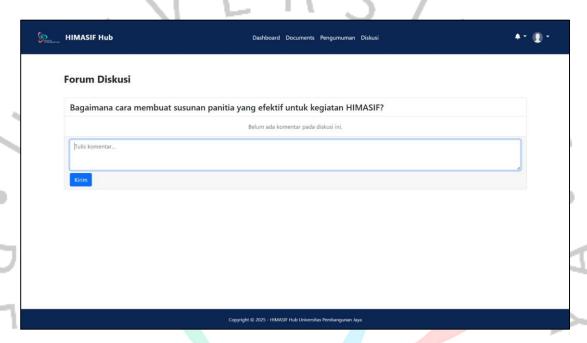
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Pengumuman

Selanjutnya pada **Gambar 4. 25** pengurus dapat melihat daftar pengumuman internal yang dibuat oleh admin. Setiap pengumuman ditampilkan dengan informasi topik, tanggal, dan penulis. Pengurus dapat memilih pengumuman untuk melihat isi lengkapnya dalam bentuk pop-up detail.



Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Diskusi

Halaman diskusi pada **Gambar 4. 26** menampilkan daftar topik yang sedang dibahas oleh pengurus. Pengurus dapat memilih topik tertentu untuk membaca komentar dari pengurus lain atau ikut berkomentar. Fitur ini dirancang untuk mendukung pertukaran ide dan kolaborasi antar pengurus dalam satu ruang diskusi yang terdokumentasi.

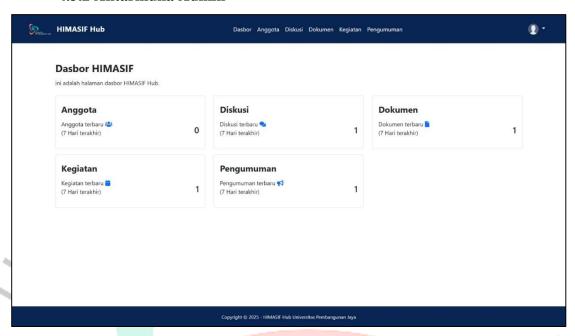


Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Diskusi untuk Komentar

Setelah memilih topik diskusi, pengguna diarahkan ke **Gambar 4.27** yaitu, halaman komentar yang menampilkan isi topik dan kolom untuk memberikan komentar baru. Komentar yang dikirim akan langsung muncul di bawah topik sehingga percakapan dapat dilakukan secara berkelanjutan dan transparan.

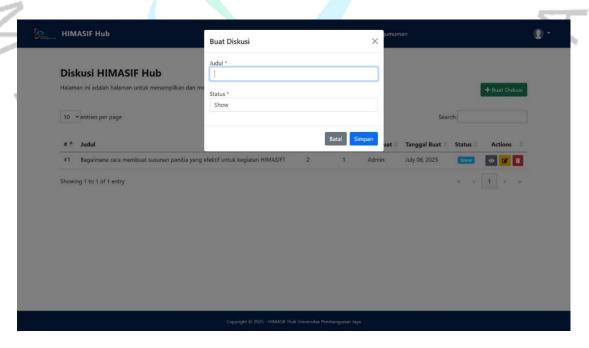
NGU

4.3.2 Antarmuka Admin



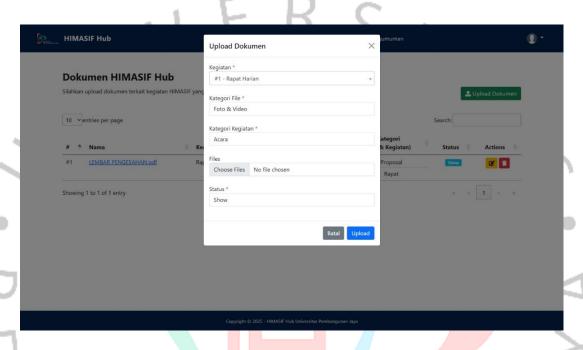
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Yang diperlihatkan di **Gambar 4. 28** halaman utama atau dashboard admin menunjukkan beberapa menu untuk kontrol penuh terhadap sistem. Admin dapat mengakses menu kelola dokumen, pengumuman, dan diskusi. Tampilan dashboard disesuaikan agar admin dapat langsung menuju fungsi utama yang membutuhkan tindakan pengelolaan.



Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Kelola Diskusi

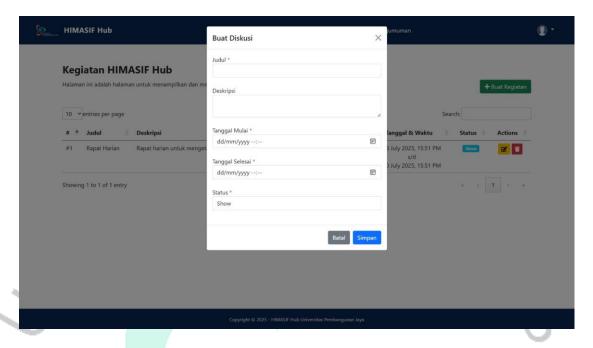
Halaman ini yang ditampilkan pada **Gambar 4. 29** menyediakan daftar topik diskusi yang telah dibuat oleh pengurus. Admin dapat memantau isi diskusi dan menghapus topik apabila tidak relevan atau sudah tidak diperlukan, guna menjaga kualitas konten diskusi.



Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Kelola Dokumen

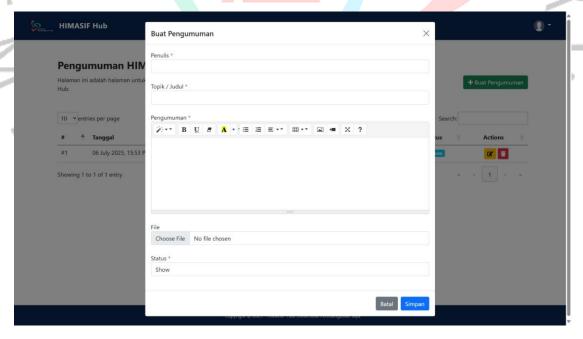
Halaman ini memungkinkan admin untuk menambahkan dokumen baru, menghapus dokumen lama, serta mengelompokkan dokumen berdasarkan kategori dan periode. Fitur ini bertujuan untuk memudahkan pengelolaan arsip dan memastikan dokumen tersimpan secara rapi.

NG



Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Kegiatan Dokumen

Menampilkan rincian dari topik diskusi yang telah dipilih oleh admin. Admin dapat melihat seluruh komentar yang masuk dan melakukan tindakan moderasi jika diperlukan untuk menjaga jalannya diskusi tetap sesuai topik.



Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Kelola Pengumuman

Pada halaman ini, admin dapat membuat, mengedit, atau menghapus pengumuman yang akan ditampilkan kepada seluruh pengurus. Setiap pengumuman memuat informasi seperti topik, penulis, dan tanggal publikasi, dan langsung ditampilkan setelah disimpan.

4.4 Perancangan Implementasi

4.4.1 Implementasi Sistem

Setelah melalui tahapan perancangan sistem yang mencakup analisis kebutuhan sampai dengan antarmuka yang juga melalui proses iterasi serta perbaikan dari pengguna, pada akhir tahap dibutuhkan sebuah implementasi sistem. Tahap implementasi mencakup proses finalisasi dan *testing*. diagram Gantt yang menggambarkan tahapan implementasi sistem, dimulai dari proses awal hingga penyelesaian implementasi Aplikasi Dokumentasi Kegiatan HIMASIF Berbasis Pengetahuan:

Tabel 4. 17 Jadwal Implementasi

Kegiatan -		Bulan 1		Bulan 2			Bulan 3					
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Requirement Planning												
Penyusunan Jadwal dan						9						
Laporan						7	_					
Pengumpulan Data												-
(wawancara, observasi dan				1								
analisis dokumen)												
Tahap Analysis												
Identifikasi dan Analisis												
Kebutuhan Pengguna												
Analisis Sistem Yang									0			
Berjalan Saat Ini											-	
Tahap <i>Design</i>												
Perancangan Proses	7											
Algoritma dan UML		1										
Perancangan UI/UX												
Pembuatan Prototype												
Feedback User												

Perancangan Basis Data										
Perbaikan Sistem										
Tahap Implementation										
Pemrograman Sistem										
Pengujian Sistem	T			\mathbf{Q}		C	þ			

4.4.2 Skenario Pengujian

Dari semua proses dan tahapan yang sudah dilakukan, dihasilkan produk akhir sistem atau aplikasi. Dengan tujuan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat sudah berjalan sesuai standar dan bebas dari cacat, *bug*, *error* dan hal lainnya yang dapat mengganggu jalannya aplikasi, maka dibuatkan proses pengujian sistem menggunakan proses *black box testing*. Pada proses ini, peninjauan serta percobaan pada setiap respon sistem akan diuji dan didaftarkan pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 18 Pengujian Sistem

No	Module	Skenario Pengujian	Tipe	Hasil Pengujian
1.	Login	Login dengan email	Positif	Login berhasil, dan
9		dan password yang		diarahkan ke halaman
		benar.		utama
2.	Login	Login dengan email	Negatif	Login gagal,
0		dan password yang		menampilkan pesan
	1	salah.		"email atau password
	4/ 1			incorrect"
3.	Login	Login dengan email	Negatif	Login gagal,
	· V (dan password yang	1 1	menampilkan pesan
		belum diisi.	4	"email dan password
				harus diisi"
4.	Kelola Dokumen	Menambahkan	Positif	Dokumen berhasil
		dokumen baru		ditambahkan dan
		dengan memencet		ditampilkan kedalam

		tombol 'tambah' dan		daftar dokumen
		isi form		
5.	Kelola Dokumen	Menambahkan	Positif	Dokumen berhasil
		dokumen baru		ditambahkan ke
		dengan memencet		dalam daftar
	. 1	tombol 'tambah' dan		dokumen dan tampil
	, \	isi form) /	di menu Dokumen.
6.	Kelola Dokumen	Menghapus	Positif	Dokumen berhasil
4	-	dokumen dengan		dihapus dari dalam
		memencet tombol		daftar dokumen dan
		'delete'		hilang dari menu
				Dokumen.
7.	Kelola Dokumen	Mengedit dokumen	Positif	Dokumen berhasil
		yang sudah	-	diedit dan diperbarui
		ditambahkan.		dalam daftar
				dokumen.
8.	Kelola Pengumuman	Menambahkan en	Positif	Pengumuman
1.		p <mark>engumuman</mark> baru	7	be <mark>rhas</mark> il ditambahkan
	/	dengan memencet		dan ditampilkan
	A	tombol 'buat		kedalam daftar
		pengumuman' dan		pengumuman
		isi form		
9.	Kelola Pengumuman	Menambahkan	Negatif	Muncul notifikasi
	1	pengumuman baru		"form harus diisi".
	7 1	dengan memencet		<i>[-]</i>
	/// /	tombol 'buat	D	,
	V (pengumuman' dan		
		mengosongkan salah	4	
		satu form		
10.	Kelola Pengumuman	Mengedit	Positif	Pengumuman
		pengumuman yang		berhasil diedit dan
		sudah ditambahkan.		diperbarui dalam

					daftar pengumuman.
-	11.	Kelola Pengumuman	Menghapus	Positif	Pengumuman
			pengumuman dengan	1 ositii	berhasil dihapus dari
			memencet tombol		dalam daftar
			'delete'	(pengumuman dan
			E K		hilang dari menu
		N.			Pengumuman.
]	12.	Kelola Diskusi	Menambahkan topik	Positif	Topik diskusi berhasil
	4	-7	diskusi dengan klik		ditambahkan kedalam
in.			tombol 'buat diskusi'		daftar diskusi
	13.	Kelola Diskusi	Menghapus topik	Positif	Topik diskusi berhasil
1			diskusi dengan		dihapus dari dalam
			memencet tombol		daftar topik dan
			'delete'		hilang dari menu
					Diskusi.
	14.	Kelola Diskusi	Mengedit topik	Positif	Topik diskusi berhasil
			di <mark>skusi yang su</mark> dah	/	die <mark>dit dan</mark> diperbarui
l.			ditambahkan.	7	d <mark>ari d</mark> alam daftar
					topik dari menu
7					Diskusi.
	15.	Kelola Diskusi	Menambahkan topik	Negatif	Muncul notifikasi
			diskusi dengan klik		"form harus diisi".
<)		tombol 'buat		
		1	diskusi', tetapi tidak		
		γ_{Λ}	mengisi form		(m)
		· /// .	topik/judul		
	16.	Lihat Dokumen	Memencet menu	Positif	Menampilkan daftar
			dokumen dan	W.	dokumen yang sudah
			1		
1			melihat daftar		di tambahkan.
			melihat daftar dokumen		di tambahkan.
	17.	Unduh Dokumen		Positif	di tambahkan. Berhasil menguduh,

		satu daftar dokumen	diklik tombol 'unduh'
18.	Lihat Pengumuman	Memencet menu Positif	Menampilkan daftar
		pengumuman dan	pengumuman yang
		melihat daftar	sudah di tambahkan.
		pengumuman	
19.	Lihat detail	Memencet tombol Positif	Menampilkan detail
	pengumuman	'Lihat' dan melihat	isi salah satu
	, \	detail pengumuman	pengumuman
20.	Lihat Diskusi	Memencet menu Positif	Menampilkan daftar
		diskusi dan melihat	topik diskusi yang
		daftar topik diskusi	sudah di tambahkan.
21.	Berkomentar pada	Memencet salah satu Positif	Menampilkan kotak
	menu diskusi	topik diskusi	komentar, untuk
			memberikan komen
			dengan klik tombol
,			'Kirim' pada diskusi
22.	Logout	Logout setelah Positif	Sistem berhasil
1		berhasil login.	logout dan pengguna
			diarahkan kembali ke
1			halaman login.

TAGUNA