

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR | i |
| LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR | ii |
| SURAT PERNYATAAN | iii |
| KATA PENGANTAR..... | iv |
| ABSTRAK | vi |
| <i>ABSTRACT</i> | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.5 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.6 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6.1 Manfaat Teoritis | 5 |
| 1.6.2 Manfaat Praktis | 5 |
| 1.6.3 Manfaat bagi Universitas Pembangunan Jaya..... | 6 |
| 1.6.4 Manfaat bagi Peneliti | 6 |
| 1.6.5 Manfaat bagi Masyarakat | 6 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 6 |
| BAB II TINJAUAN UMUM | 15 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 15 |
| 2.2 Tinjauan Teori..... | 22 |
| 2.3 Teori Utama | 24 |
| 2.4 Teori Pendukung..... | 26 |
| 2.5 Ringkasan Kesimpulan Teori | 28 |
| BAB III METODOLOGI DESAIN | 29 |
| 3.1 Sistematika Perancangan..... | 29 |
| 3.2 Metode Pencarian Data | 30 |

| | | |
|--------------------------------------|---|-----------|
| 3.3 | Analisis Data | 32 |
| 3.4 | Kesimpulan Hasil Analisis | 45 |
| 3.5 | Pemecahan Masalah | 46 |
| BAB IV STRATEGI KREATIF | | 48 |
| 4.1 | Strategi Komunikasi..... | 48 |
| 4.1.1 | Pendekatan dan Segmentasi Audiens | 49 |
| 4.1.2 | Pendekatan Platform Media Sosial dalam Kampanye | 50 |
| 4.2 | Analisis Segmentasi, <i>Targeting</i> , dan <i>Positioning</i> | 51 |
| 4.3 | Pendekatan Spesifik dalam Pemilihan Platform Media Sosial | 52 |
| 4.4 | Proses Tahapan Perancangan Film Pendek..... | 54 |
| 4.4.1 | Sinopsis Cerita | 56 |
| 4.4.2 | <i>Moodboard</i> | 56 |
| 4.4.3 | <i>Storyline</i> | 62 |
| 4.4.4 | <i>Script/Naskah</i> | 64 |
| 4.4.5 | <i>Shotlist</i> | 68 |
| 4.4.6 | <i>Storyboard</i> | 74 |
| 4.4.7 | Studi Karakter | 76 |
| 4.4.8 | Studi Properti | 79 |
| 4.4.9 | Anggaran | 81 |
| 4.5 | Sinematografi | 81 |
| 4.5.1 | <i>Lighting</i> | 82 |
| 4.5.2 | <i>Editing</i> | 84 |
| 4.5.3 | Suara/ <i>Sound Effect</i> | 85 |
| 4.6 | Konsep Kreatif & Gaya Desain (<i>Tone and Manner</i>) | 87 |
| 4.6.1 | <i>Tone</i> (Suasana Hati / <i>Mood</i>)..... | 87 |
| 4.6.2 | <i>Manner</i> (Cara Penyampaian) | 87 |
| 4.6.3 | Penerapan <i>Tone and Manner</i> dalam Film | 88 |
| 4.7 | Strategi Media (AISAS)..... | 88 |
| 4.7.1 | Visual Utama..... | 91 |
| 4.7.2 | Visual Pendukung (BG, Elemen Estetika/ <i>Super Graphic</i> , etc)..... | 91 |
| 4.7.3 | Konten <i>Shareable</i> | 93 |
| 4.8 | Timeline Media Kampanye..... | 93 |
| 4.9 | Konsep Verbal..... | 94 |
| | Isi Konsep Verbal | 94 |

| | |
|---|------------|
| Tujuan Konsep Verbal:..... | 94 |
| 4.9.1 <i>Tagline/Slogan</i> | 95 |
| 4.9.2 <i>Headline, Sub Headline, dan Bodycopy</i> | 95 |
| 4.9.3 Tipografi/Jenis Huruf..... | 96 |
| 1. Tipografi Utama..... | 96 |
| 2. Tipografi Sekunder (Pendukung)..... | 96 |
| 4.10 Konsep Perancangan (<i>Layout & Komposisi</i>)..... | 97 |
| 4.10.1 <i>Layout</i> (Penataan Elemen Visual)..... | 97 |
| 4.10.2 Komposisi Visual (Struktur dan Penataan Elemen)..... | 97 |
| 4.10.3 Alur Visual dan Dinamika | 98 |
| 4.10.4 Tujuan Konsep Perancangan (<i>Layout & Komposisi</i>): | 98 |
| 4.11 Penerapan Desain (<i>Final Artwork</i>)..... | 99 |
| BAB V 125 | |
| PENUTUP | 125 |
| A. Kesimpulan | 125 |
| B. Saran..... | 125 |
| DAFTAR PUSTAKA | 127 |
| DAFTAR LAMPIRAN | 134 |