

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Ilustrasi Cetak Dokumen.....	1
Gambar 3.1 Metode Penelitian	11
Gambar 4.1 Ukuran Layar.....	20
Gambar 4.2 Jangkauan Vending Machine	21
Gambar 4.3 Alur Pengguna (User Flow)	22
Gambar 4.4 Wireframe Tampilan Interface	23
Gambar 4.5 Simulasi Pengelihatan Buta Warna.....	24
Gambar 4.6 Prototype Tampilan Interface	25
Gambar 4.7 Sketsa Eskplorasi Bentuk.....	27
Gambar 4.8 Sketsa Alternatif Layout Komponen	29
Gambar 4.9 Render Komponen Produk	30
Gambar 4.10 Hasil Render Produk	31