

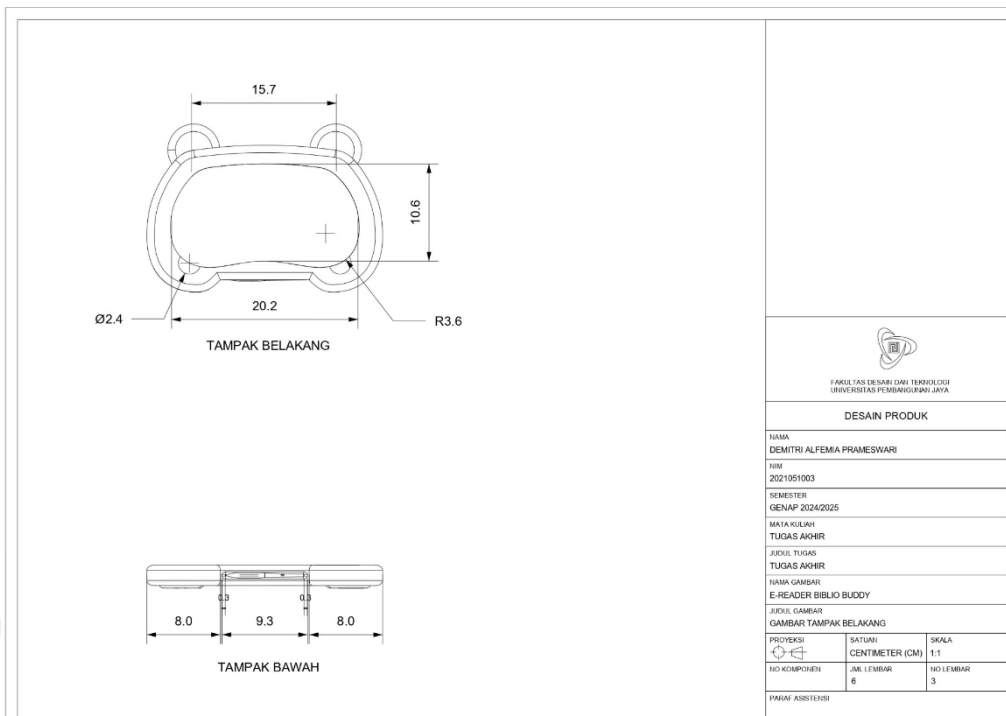
Lampiran 1 Gambar Tampak Isometri



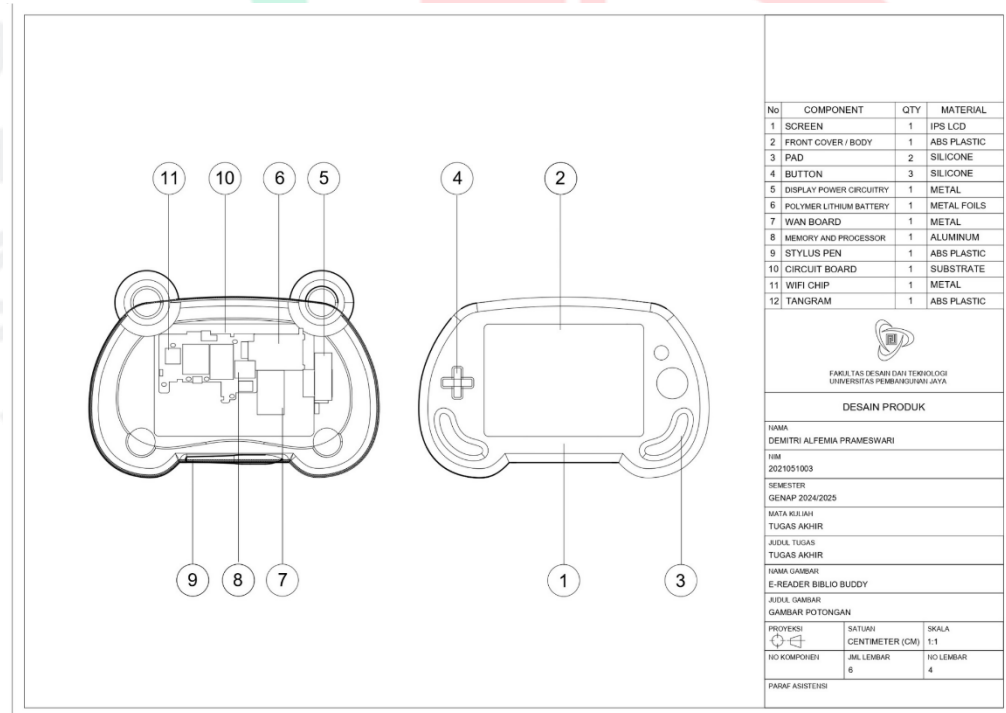
Lampiran 1 Gambar Tampak Isometri



Lampiran 1 Gambar Tampak Isometri



Lampiran 3 Gambar Tampak Bagian Belakang



Lampiran 4 Gambar Potongan

 Universitas Pembangunan Jaya	FORMULIR PENGAJUAN SKRIPSI/TA	SPT-I/03/SOP-28/F-01
		No. Rekaman

Nama Mahasiswa : Demitri Alfemia Prameswari
 Prodi/NIM : Desain Produk / 2021051003
 Judul Skripsi/TA yang diajukan : Perancangan UI/UX Mainan Dalam Perangkat E-Reader Untuk
 (disusun dalam kalimat Aktivitas Anak
 singkat, padat, jelas dan
 menarik minat pembaca)

Telah memenuhi syarat pengajuan Skripsi/TA: (mohon beri tanda V untuk syarat yang relevan)

No	Syarat	Ya	Tidak
1	Jumlah sks lulus (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
2	Mata kuliah prasyarat (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
3	IPK minimal 2,00	✓	
4	Tidak sedang terkena sanksi akademik/sanksi lainnya	✓	
5	Poin JSDP (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
6	Mengumpulkan Proposal Skripsi (sesuai ketentuan Prodi)	✓	
7	MK Skripsi/TA tercantum di BRS semester berjalan	✓	

Tangerang Selatan,

Mengajukan,	Menyetujui,	Mengetahui,
 Demitri Alfemia Prameswari Mahasiswa	Toufiq Panji Wisesa, S.Ds., M.Sn. Dosen PA	 Hari Nugraha Ranudinata, S.DS.,M.Ds., Ph.D Kaprodi

Formulir dibuat rangkap 2 (dua): Asli : untuk prodi, Copy 1 : untuk mahasiswa

 Universitas Pembangunan Jaya	FORMULIR PERSETUJUAN PENULISAN SKRIPSI/TA	SPT-I/03/SOP-28/F-02
		No. Halaman

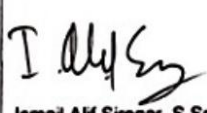
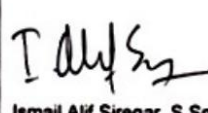
Nama Mahasiswa : Demitri Alfemia Prameswari
 Prodi/NIM : Desain Produk / 2021051003
 Judul Skripsi/TA yang diajukan : Perancangan UI/UX Mainan Dalam Perangkat E-Reader Untuk
 Aktivitas Anak

Telah disetujui untuk menulis Skripsi/TA.

Dosen Pembimbing Skripsi/TA yang ditugaskan Prodi adalah:

No	Nama	NIDN	JAD
1	Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A.	0426078303	
2			

Tangerang Selatan,

Menugaskan,	Menyetujui,	Menerima,	
 Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A. Koordinator Skripsi/TA	 Hari Nugraha Ranudinata, S.DS., M.Ds., Ph.D Kaprodi	 Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A. Dosen Pembimbing 1	 Dosen Pembimbing 2

 Universitas Pembangunan Jaya	FORMULIR PENGAJUAN SIDANG SKRIPSI/TA	SPT-I/04/SOP-06/F-01
		No. Rekanan

Nama Mahasiswa : Demitri Alfemia Prameswari
 Prodi/NIM : Desain Produk / 2021051003
 Judul Skripsi/TA : Perancangan UI/UX Mainan Dalam Perangkat E-Reader Untuk Aktivitas Anak

Dosen Pembimbing : 1. Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A.
 : 2.

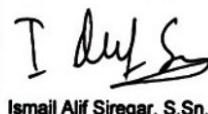
Dosen Penguji : 1. Donna Angelina Sugianto, S.Sn., M.A. JAD :
 : 2. Toulq Panji Wisesa, S.Ds., M.Sn. JAD :
 : 3. JAD :

Jadwal Sidang : Tempat : Lobby A Hari/Tanggal: Jumat, 11 Juli 2025

Telah memenuhi syarat Sidang Skripsi/TA: (mohon beri tanda V untuk syarat yang relevan)

No	Syarat	Ya	Tidak
1	IPK minimal 2.00		
2	Tidak ada nilai D untuk mata kuliah mayor/inti Prodi		
3	MK Skripsi/TA tercantum di BRS semester berjalan		
4	Lulus minimal 1 mata kuliah KOTA untuk tiap rumpun		
5	SPT-I/03/SOP-28/F-03 Formulir Pembimbingan Skripsi (minimal 8 x)		
6	Poin JSDP (minimal 75% persen dari syarat kelulusan)		
7	Mengumpulkan dokumen Skripsi/TA (sesuai ketentuan Prodi)		

Tangerang Selatan,

Mengajukan	Mengetahui	Memeriksa	Menyetujui
 Demitri Alfemia Prameswari Mahasiswa	 Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A. Dosen Pembimbing	 Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A. Koordinator Skripsi/TA	 Hari Nugraha Ranudinata, S.DS., M.Ds., Ph.D Kaprodi



Universitas
Pembangunan Jaya

FORMULIR PEMBIMBINGAN SKRIPSI/TA

SPT-I/03/SOP-28/F-03

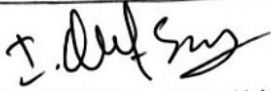
No. Rekam

Nama Mahasiswa : Demitri Alfemia Prameswari
Prodi/NIM : Desain Produk / 2021051003
Judul Skripsi/TA yang diajukan : Perancangan UI/UX Mainan Dalam Perangkat E-Reader Untuk Aktivitas Anak

No	Tanggal	Materi Pembimbingan	Paraf Mhs	Paraf Dosen Pembimbing
1	19/11/2025	Mengajukan judul TA dan mendiskusikan rencana produk yang dibuat		
2	24/01/2025	Tabel perkembangan anak per usia, Merangkum jenis material yang aman digunakan untuk kebutuhan anak, Survey online dan offline		
3	14/02/2025	Rangkuman permainan edukasi dari survey offline dan online Merangkum bagaimana fitur atau cara kerja setiap permainan		
4	28/02/2025	Mengurutkan permainan dari hasil survey tersebut berdasarkan umur, Merangkum pelatihan motorik apa yang dihasilkan oleh setiap mainan, Memperkecil fokus umur yang akan diambil		
5	14/03/2025	Mendiskusikan fitur mainan yang ada di dalam e-reader menjelaskan target pasar yang dituju, kompetitor dan diskusi penambahan feedback untuk anak di ui/ux		
6	02/05/2025	Mengajukan 28 sketsa eksplorasi bentuk fisik e-reader, beserta design branding berupa logo, jenis font dan colour palette mendiskusikan bagaimana membuat bentuk fisik produk tersebut dibuat dengan memadukan mainan fisik		
7	07/05/2025	Asistensi figma untuk bagian log in dan homepage, percobaan desain bentuk dengan kombinasi mainan fisik dan diskusi percobaan bentuk dengan foam		
8	30/05/2025	Asistensi mengenai dummy bentuk desain sejumlah 2 buah, Update untuk percobaan langsung pemakaian dummy ke anak-anak, Asistensi jurnal JSDIS dan Update ke desain 3D setelah foto percobaan pemakaian dummy langsung ke anak-anak		
9	12/06/2025	Asistensi update figma, Asistensi 3D desain produk Diskusi bahan 3D printing (base produk: 3d print resin), Revisi beberapa arahan di figma untuk lebih mudah dipahami anak-anak, Revisi pilihan warna untuk LCD Drawing di figma		
10	20/06/2025	Melakukan presentasi progres logbook dan jurnal Pindahin materi-materi jurnal ke template yang baru Mulai print desain 3D Desain packaging		

11	24/06/2025	Asistensi progres 3D printing protype, Asistensi progres jurnal dan Asistensi desain tambahan untuk kartu mainan		
12	30/06/2025	Cek final jurnal, Revisi untuk memberi tambahan alt warna desain 3D pada jurnal, Proses submit jurnal		
13	04/07/2025	Progres logbook, jurnal, produk Asistensi prototype figma ui/ux		

* Jika pembimbingan lebih dari minimal 8 kali, mohon membuat salinan formulir ini

		
Demitri Alfemia Prameswari	Ismail Alif Siregar, S.Sn., M.A.	
Mahasiswa	Dosen Pembimbing 1	Dosen Pembimbing 2