

ABSTRAK

Perancangan UI/UX Dalam Perangkat E-Reader Untuk Mengembangkan Interaktif Fisik Anak Dan Digital

Demetri Alfemia Prameswari¹⁾, Ismail Alif Siregar²⁾

1) Mahasiswa Program Studi Desain Produk, Universitas Pembangunan Jaya

2) Dosen Program Studi Desain Produk, Universitas Pembangunan Jaya

Kemajuan teknologi digital telah memberikan pengaruh besar terhadap berbagai bidang kehidupan, termasuk dalam kebiasaan membaca. Perubahan dari membaca secara fisik ke bentuk digital tidak hanya memengaruhi orang dewasa, tetapi juga berdampak pada anak-anak. Kehadiran perangkat digital seperti komputer, tablet, dan smartphone telah membuka akses membaca digital yang lebih cepat dan fleksibel. Masalah ini akan dianalisis untuk menemukan solusi atas rendahnya minat baca anak di era digital melalui pendekatan metodologi penelitian yang terstruktur.

Dalam menghadapi tantangan dan memanfaatkan peluang ini, perancangan antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) menjadi salah satu pendekatan penting untuk menciptakan lingkungan membaca digital yang mendukung peningkatan literasi anak. Solusi ini diwujudkan melalui e-reader yang dirancang agar sesuai dengan kebiasaan dan perilaku anak-anak.

Kata Kunci : Literasi, UI/UX, E-Reader, Anak-anak, Permainan

Pustaka

Tahun Publikasi :