

DAFTAR ISI

COVER JUDUL	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	
SURAT PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR	
ABSTRACT	
ABSTRAK	
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABEL	
DAFTAR LAMPIRAN	
BAB I	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II	5
2.1. Landasan Teori	5
2.1.1. Literasi Anak Usia Dini	5
2.1.2. Literasi dan Pembelajaran Berbasis Bermain	6
2.1.3. <i>User Interface & User Experience</i>	6
BAB III	8
3.1 Alur Metode Penelitian	8
3.2 Metode Pengumpulan Data	8
3.2.1. Analisis dan Observasi	8
3.2.2. Riset Kebutuhan	8
3.2.3. Ideasi Produk Fisik	9
3.2.4. <i>User Flow</i> UI/UX	9
3.2.5. Desain & Prototype	9
BAB IV	10
4.1. Analisis dan Observasi	10

4.1.1. Observasi Tempat	10
4.1.2. Wawancara.....	11
4.2. Riset Kebutuhan	12
4.2.1. Tingkat Pencapaian Pertumbuhan Anak	12
4.3. Ideasi Produk.....	16
4.3.1. <i>Existing Product</i>	17
4.4. <i>User Flow</i> UI/UX.....	19
4.5. Desain dan Prototype.....	20
4.5.1. Menentukan Moodboard.....	20
4.5.2. Proses Sketsa	21
4.5.3. Studi Antropometri dan Ergonomi.....	21
4.5.4. <i>3D Modelling</i>	22
4.5.5. Desain Branding	25
4.5.6 Studi Material	25
4.5.7 <i>UI/UX</i>	27
4.5.8 Proses Produksi Prototype 1:1.....	29
BAB V	31
5.1 Kesimpulan.....	31
5.2 Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA	33