

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Metode Penelitian	8
Gambar 2 Situasi saat sesi membaca buku di Kindy Cloud, Bekasi	10
Gambar 3 User Flow	20
Gambar 4 Moodboard Produk	20
Gambar 5 Sketsa Eksplorasi Bnetuk	21
Gambar 6 Data Antropometri Anak Usia 2-5 Tahun	22
Gambar 7 Proses Pembuatan 3D Modelling	23
Gambar 8 Render 3D Modelling	23
Gambar 9 Render Alternatif Warna	24
Gambar 10-11 Render Produk dengan Model	24
Gambar 12 Design Branding	25
Gambar 13 Halaman Utama	27
Gambar 14 Halaman Baca Buku	28
Gambar 15 Halaman Menggambar & Menulis	28
Gambar 16 Halaman Permainan	29
Gambar 17 Halaman Video Storytelling	29
Gambar 18 Proses Produksi Prototype	30
Gambar 19 Hasil Prototype 1;1	30