

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Gambaran aktivitas bertanam di dalam ruangan.....	2
Gambar 3.1 Alur metode penelitian	15
Gambar 4.1 (a) dan (b) Hasil kuesioner kategori: Familiaritas terhadap aktivitas bertanam.....	21
Gambar 4.2 (a), (b), (c), dan (d) Hasil kuesioner kategori: Minat dan kendala dalam bertanam.....	21
Gambar 4.3 (a) dan (b) hasil kuesioner kategori: Minat tanaman ketika melakukan aktivitas bertanam	22
Gambar 4.4 (a) dan (b) Hasil kuesioner kategori: Minat media tanam atau wadah tanaman dalam melakukan aktivitas bertanam	23
Gambar 4.5 Mesin penghasil air dengan modul peltier.....	33
Gambar 4.6 Ilustrasi penempatan mesin dan wadah air	33
Gambar 4.7 <i>Solenoid valve</i> dan sensor kelembapan tanah.....	33
Gambar 4.8 Sistemasi kerja penyiraman otomatis berdasarkan tingkat kelembapan tanah	34
Gambar 4.9 Ukuran pot terakota.....	35
Gambar 4.10 Komponen-komponen bagian dalam.....	36
Gambar 4.11 Pilihan <i>layout</i> komponen.....	36
Gambar 4.12 Alur proses penyiraman mandiri	37
Gambar 4.13 Gaya interior populer	37
Gambar 4.14 Sketsa eksplorasi bentuk	39
Gambar 4.15 Desain terpilih.....	39
Gambar 4.16 Hasil <i>rendering</i> produk	40
Gambar 4.17 Hasil <i>rendering</i> produk dengan tanaman.....	40
Gambar 4.18 Hasil <i>rendering detail</i> produk	41
Gambar 4.19 Alternatif warna produk	41
Gambar 4.20 Analisis semantika produk	42
Gambar 4.21 <i>Rendering</i> suasana produk pada gaya interior japandi.....	42
Gambar 4.22 <i>Rendering</i> suasana produk pada gaya interior skandinavian	43
Gambar 4.23 <i>Rendering</i> suasana produk pada gaya interior <i>classic minimalist</i>	43
Gambar 4.24 Proses pembuatan prototipe.....	44
Gambar 4.25 Hasil prototipe.....	44
Gambar 4.26 <i>User flow</i> aplikasi Tandura	45

Gambar 4.27 Tampilan dan fitur aplikasi Tandura	47
Gambar 4.28 Prototipe UI/UX Tandura.....	48

