

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	3
1.5 Maksud dan Tujuan Riset	4
1.5.1 Maksud Riset	4
1.5.2 Tujuan Riset.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB I PENDAHULUAN	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III METODE PENELITIAN	5
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN	5
BAB V PENUTUP	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Sistem Informasi.....	6
2.1.2 Sistem Booking Order	9
2.1.3 Aplikasi	10
2.1.4 Web	10
2.1.5 SDLC (Software Development Life Cycle)	11
2.1.6 Metode Rapid Application Development.....	14
2.1.7 OOAD	15
2.1.8 Unified Modeling Language (UML)	17
2.1.9 Rancang Bangun.....	21
2.1.10 Data Base	21
2.1.11 Primary Key	22

2.1.12 Foreign Key.....	23
2.1.13 Elisitasi.....	23
2.1.14 Metode Penelitian Kualitatif	25
2.2 Penelitian Terdahulu	25
BAB III Metode Penelitian	30
3.1 Metode Penelitian.....	30
3.1.1 Sejarah Organisasi	30
3.1.2 Metode Penelitian.....	31
3.1.3 Metode Pengumpulan Data	31
3.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.1 Elisitasi Tahap Pertama	38
3.2.2 Elisitasi Tahap Dua.....	39
3.2.3 Elisitasi Tahap Tiga.....	40
3.2.4 Elisitasi Tahap Final	41
3.3 Analisis Sistem Berjalan	41
3.4 Perancangan Sistem	42
3.4.1 Rencana Kebutuhan	42
3.4.2 Proses Desain	42
3.4.3 Pengembangan.....	42
3.4.4 Metode Pengembangan Sistem	43
3.4.5 Implementasi Pengujian Program	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Requirements Planning (Mendefinisikan Kebutuhan Pengguna)	46
4.2 User Design	46
4.3 UX Design	65
4.3.1 Prototype Iterasi	65
4.3.2 Tahap Iterasi Test.....	67
4.3.3 Tahap Iterasi Refine.....	68
4.4 Testing Sistem Aplikasi	74
BAB V PENUTUP	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81