

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, R. (2024, September 3). *Color Grading adalah: Manfaat, Jenis, dan Aplikasinya*. Retrieved from IDwebhost: <https://idwebhost.com/blog/color-grading-adalah/#:~:text=Color%20grading%20memungkinkan%20kamu%20memperbaiki,membuatnya%20lebih%20menarik%20dan%20profesional.&text=Dalam%20film%20atau%20video%20dengan,konsistensi%20visual%20di%20seluruh%20produksi>
- Ambar. (2018, Februari 23). *15 Komposisi dalam Sinematografi – Pengertian dan Penjelasannya*. Retrieved from PakarKomunikasi: <https://pakarkomunikasi.com/komposisi-dalam-sinematografi>
- Arifin, S. (2023, Februari 2). *Mengenal Apa Itu Layout: Pengertian, Tujuan, Manfaat, Elemen Dasar dan Prinsip Pembuatannya*. Retrieved from GAMELAB Indonesia: <https://www.gamelab.id/news/2197-mengenal-apa-itu-layout-pengertian-tujuan-manfaat-elemen-dasar-dan-prinsip-pembuatannya>
- Dr. Suci Prawitasari, S. D. (2024, Juni 7). *Mengenal 7 Ciri-ciri Penuaan Dini pada Kulit*. Retrieved from Persada Hospital: <https://persadahospital.co.id/artikel/kecantikan/ciri-ciri-penuaan-dini-pada-kulit#:~:text=Perlu%20diketahui%2C%20penuaan%20dini%20merupakan,kulit%20sebelum%20usia%2035%20tahun>
- Dr.Setio, B. (2025, April 15). *CARA TIDUR CEPAT HANYA DALAM 1 MENIT*. Retrieved from Instagram: <https://www.instagram.com/p/DIc9aXuTPr9/?igsh=MWk4amhndGR3dGJlbw==>
- Dr.Tirta. (2021, Juli 24). *#suaratirta : BAHAYA BEGADANG UNTUK KESEHATAN (PERTANYAAN NETIZEN)*. Retrieved from Youtube: <https://youtu.be/JkQCRwyrXxI?si=AK3JX7QFmM1hT148>
- Fensynthia, D. G. (2024, Juli 8). *8 Efek Begadang yang Buruk untuk Kesehatan*. Retrieved from Alodokter: <https://www.alodokter.com/banyak-kondisi-buruk-menanti-anda-karena-efek-begadang>

- Hardoyo, A. B., Tarmawan, I., & Lathifah, D. A. (2024, Agustus 5). *The Vertical Video Phenomenon on Social Media in Digital Era*. Retrieved from Atlantis Press: <https://www.atlantis-press.com/proceedings/icobest-hss-24/126002312>
- Ihrami, Y. (2024, Agustus 11). *Microsleep dalam Kecelakaan Lalu Lintas: Ancaman Tak Terlihat di Jalan Raya*. Retrieved from Kompasiana: https://www.kompasiana.com/yusrilirhami/66b8e749c925c40c4179d612/microsleep-dalam-kecelakaan-lalu-lintas-ancaman-tak-terlihat-di-jalan-raya?page=2&page_images=2
- Inmedia. (n.d.). *Pengertian Audio dan Media Audio Secara Lengkap*. Retrieved from INMEDiA: <https://inmedia.co.id/pengertian-audio-dan-media-audio-secara-lengkap/>
- Kontenesia. (2023, Agustus 18). *Apa Itu Script Video? Ini Dia Definisinya*. Retrieved from KONTENESIA: <https://kontenesia.com/definisi-script-video/>
- Lufkin, B. (2018, Januari 22). *Kapankah waktu paling produktif untuk bekerja?* Retrieved from BBC NEWS INDONESIA: <https://www.bbc.com/indonesia/vert-cap-42577014>
- Maudhisa. (n.d.). *Mengenal Microsleep dan Bahayanya*. Retrieved from Universitas Indonesia: <https://www.ui.ac.id/mengenal-microsleep-dan-bahayanya/>
- Nadira, F. (2025, Maret 25). *Waspada Bahaya Microsleep dan Cara Mencegahnya*. Retrieved from CNBC Indonesia: <https://www.cnbcindonesia.com/lifestyle/20250325135959-33-621562/waspada-bahaya-microsleep-dan-cara-mencegahnya>
- Natalia, M. (2011, September 09). *1.018 Kasus Kecelakaan karena Pengemudi Mengantuk*. Retrieved from Kompas.com: https://nasional.kompas.com/read/2011/09/09/00282896/~Nasional?utm_source=chatgpt.com
- Nurbaiti, D. (2023). *Perancangan Komik Web Tentang Bahaya Begadang Bagi Kesehatan Tubuh*. Yogyakarta: UPT Perpustakaan ISI Yogyakarta.

- Purnama, N. A. (2021). *Perancangan Desain Karakter Untuk Film Animasi 2D Dengan Judul Halusinasi Efek Buruk Begadang*. Bandung: Telkom University.
- Putri, V. K., & Gischa, S. (2021, Juli 4). *Storyboard: Pengertian, Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya*. Retrieved from Kompas.com: <https://www.kompas.com/skola/read/2021/04/07/152618069/storyboard-pengertian-fungsi-manfaat-dan-cara-membuatnya?page=all>
- Unicef. (n.d.). *Ayo Gerak Lawan Obesitas!* Retrieved from Unicef Indonesia: https://www.unicef.org/indonesia/id/gizi/obesitas?gad_source=1&gclid=CjwKCAiA0rW6BhAcEiwAQH28Igow9LAA229NySDXyCmz5u1oYRAG72UbUtKYCsvujf1bvrEgRNX_MhoCRf0QAvD_BwE
- Varisha, C. (2024, July 4). *Ketahui Apa itu Pre Production untuk Persiapan Shooting Lebih Matang*. Retrieved from LinkedIn: <https://www.linkedin.com/pulse/ketahui-apa-itu-pre-production-untuk-persiapan-shooting-sasha-varisha-zog8c/>
- Widada, C. K. (2018). Mengambil Manfaat Media Sosial Dalam Pengembangan Layanan. *Journal Of Documentation And Information Science*, 23-30.
- Wijaya, R. P. (2022). *Perancangan Buku Ilustrasi Digital Sebagai Media Kampanye Sosial Tentang Bahaya Bagi Remaja Usia Produktif*. Universitas Dinamika.