

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Ikon	11
Gambar 2.2 Tombol	11
Gambar 2.3 Penerapan Titik Indikator Sensor di Smartphone	14
Gambar 2.4 Penerapan Garis Pembatas pada Nama Penjumlahan	14
Gambar 2.5 Penerapan Bentuk dalam Tampilan Awal Grab	15
Gambar 2.6 Prinsip Kesatuan pada Aplikasi Airbnb	15
Gambar 2.7 Kontras	15
Gambar 2.8 Prinsip Keseimbangan	16
Gambar 2.9 Gambar Tipografi pada Tracking dan Leading	19
Gambar 2.10 Proses User-Centered Design (UCD)	21
Gambar 2.11 Kerangka Berpikir	26
Gambar 3.1 Aplikasi MANTRA of Hope di Play Store	46
Gambar 4.1 Pemetaan Analisis SWOT	64
Gambar 4.2 Moodboard Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	66
Gambar 4.3 Color Pallete Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	68
Gambar 4.4 Font Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	69
Gambar 4.5 Bernad Menjadi Korban Pelecehan Sebagai Persona	69
Gambar 4.6 Sitemap Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	70
Gambar 4.7 Sketsa Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	71
Gambar 4.8 Flowchart Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	72
Gambar 4.9 Sistem Grid Aplikasi Mobile	72
Gambar 4.10 Low Fidelity Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	73
Gambar 4.11 Wireframe Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	74
Gambar 4.12 Ilustrasi Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	75
Gambar 4.13 High Fidelity Perancangan Visual Aplikasi Aman Bersama	76
Gambar 4.14 Prototipe Aplikasi Aman Bersama	76
Gambar 4.15 Mockup Poster Iklan	77
Gambar 4.16 Mockup Lanyard Aman Bersama	78
Gambar 4.17 Mockup Pin Aman Bersama	78
Gambar 4.18 Mockup Parfum Aman Bersama	79
Gambar 4.19 Mockup Disinfektan Aman Bersama	79
Gambar 4.20 Desain Stan	80