

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan & Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	4
1.4.1 Bagi Universitas Pembangunan Jaya	4
1.4.2 Bagi Penulis	4
1.4.3 Bagi Masyarakat.....	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN UMUM.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Tinjauan Teori	10
2.2.1 Teori Utama	10
2.2.1.1 Teori Kriminologi	10
2.2.1.2 Teori Psikologi Pelaku Kriminalitas.....	10
2.2.1.3 Teori <i>Self Defense Mechanism</i>	11
2.2.1.4 Kriteria Kriminalisasi	12
2.3 Teori Pendukung	12

2.4	Ringkasan Kesimpulan Teori	13
BAB III METODOLOGI DESAIN		15
3.1	Sistematika Perancangan	15
3.2	Metode Pencarian Data	16
3.2.1	Metode Studi Literatur	16
3.2.2	Metode Observasi.....	17
3.2.3	Metode Wawancara.....	18
3.3	Analisis Data	18
3.3.1	Teori Analisis Data	18
3.3.2	Hasil Data.....	20
3.3.2.1	Data Jurnal	20
3.3.2.2	Data Buku	23
3.3.2.3	Observasi	24
3.4	Kesimpulan Hasil Analisis	29
3.5	Pemecahan masalah.....	29
BAB IV STRATEGI KREATIF		30
4.1	Strategi Komunikasi	30
4.2	Analisis Segmentasi, Targeting dan Positioning.....	31
4.3	Analisis SWOT.....	32
4.4	Analisa Model 5W + 1H	33
4.5	Proses Tahapan Perancangan Aplikasi IN DANGER.....	35
4.5.1	Analisis.....	35
4.5.2	Perancangan Sistem (<i>System Design</i>)	37
4.5.2.1	Menentukan alur Site Map untuk menjalankan aplikasi.....	37
4.5.2.2	Menyusun Sketsa Perancangan Wire Frame	38
4.5.2.3	Moodboard untuk menentukan visual desain untuk aplikasi... 39	
4.5.3	Implementasi (<i>Development</i>)	40
4.5.4	Pengujian (<i>Testing</i>)	40
4.5.5	Analisa Pesaing	41
4.6	Kriteria Desain	43
4.6.1	<i>Usability</i>	43

4.6.2	Strategi Media Pendukung	45
4.6.3	<i>Bussines Model Aplikasi</i>	47
4.7	Konsep Visual	48
4.7.1	Warna	48
4.7.2	Gaya	52
4.7.3	Tipografi.....	56
4.8	Concept Stage.....	57
4.9	User Interface	57
4.10	Final Prototype Application	59
BAB V	PENUTUP	60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	61
5.2.1	Saran untuk Masyarakat	61
5.2.2	Saran untuk Lembaga yang Terkait	61
5.2.3	Saran untuk Penulis dan Pengembang Aplikasi.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN		65