



**PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN
TRADISIONAL BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN
ALPHA**

Alifya Damayanti

2021061020

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

2025

**PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN TRADISIONAL
BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN ALPHA**

SKRIPSI ATAU TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh Gelar Sarjana dalam Bidang Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya.

Alifya Damayanti

2021061020

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA
TANGERANG SELATAN**

2025

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN
TRADISIONAL BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA
GEN ALPHA**

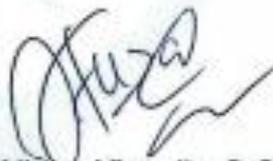
Nama : Alifya Damayanti
NIM : 2021061020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam Sidang Tugas Akhir guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya.

Tangerang Selatan, Jumat/ 4 Juli 2025

Menyetujui:

Pembimbing



(Afusa Nidya Kinasih, S.Sn.,
M.Sn.) NIP: 08.0225.010

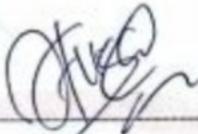
Kepala Program Studi



(Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds.)
NIP: 08.0714.011

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN TRADISIONAL
BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN ALPHA
TUGAS AKHIR
Oleh :
Alifya Damayanti
2021061020

Telah dinyatakan lulus dalam ujian Sarjana
Pada Hari/Tanggal: Jumat/4 Juli 2025

	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing 1: <u>Afusa Nidya Kinasih, S.Sn., M.Sn. NIP.</u> 08.0225.010		Jumat/4 Juli 2025
Dosen Penguji: <u>Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.</u> NIP. 08.1217.035		Jumat/4 Juli 2025
<u>Denta Mandra Pradipta Budiasto,</u> <u>S.Ds., M.Si.</u> NIP. 08.06DT.019		Jumat/4 Juli 2025

Kepala Program Studi
Desain Komunikasi Visual



Retno Purwanti Murdaningsih,
S.Sn., M.Ds.
NIP: 08.0714.011
Tanggal: Kamis 17 Juli 2025

Mengetahui:

Dekan Fakultas Teknologi dan Desain




Danto Sukmafati, S.T., M.Sc.,
Ph.D.
NIP: 08.1022.024
Tanggal: Kamis 17 Juli 2025

SURAT PERNYATAAN
MENGENAI ORIGINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI
DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA

Saya mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya, yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alifya Damayanti
NIM : 2021061020
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa hasil Skripsi atau Tugas Akhir saya yang berjudul:
PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN TRADISIONAL BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN ALPHA

1. Adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari diketahui bahwa Tugas Akhir ini merupakan hasil plagiarisme, maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan kelulusan dan atau pencabutan gelar Sarjana yang saya peroleh.
2. Adalah benar karya saya dengan arahan dari Tim pembimbing dan belum pernah diajukan dalam bentuk apa pun kepada Perguruan Tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir Tugas Akhir ini. Dengan ini saya melimpahkan Hak Cipta dari Tugas Akhir saya kepada Universitas Pembangunan Jaya dan memberikan hak pada Universitas Pembangunan Jaya untuk mempublikasikan Skripsi atau Tugas Akhir saya baik secara daring (*online*) ataupun cetak. Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang Selatan,

Peneliti, Senin 21 Juli 2025



Nama: Alifya Damayanti

NIM: 2021061020

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas Akhir dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN TRADISIONAL BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN ALPHA ” ini ditujukan untuk memenuhi persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Desain Strata Satu pada Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Teknologi dan Desain, Universitas Pembangunan Jaya, Bintaro, Tangerang Selatan.

Tugas Akhir ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama mengerjakan Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi atau Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

- 1) Bapak Danto Sukmajati, ST, M.Sc., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi dan Desain.
- 2) Ibu Retno Purwanti Murdaningsih, S.Sn., M.Ds. selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual.
- 3) Bapak Ratno Suprpto, S.Sn., M.Ds. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual
- 4) Ibu Afusa Nidya Kinasih, S.Sn., M.Sn. dan Ibu Septa selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir dan Akademik yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
- 5) Bapak Ratno Suprpto, S.Sn., M.Ds. selaku Pembimbing Akademik sekaligus sebagai Sekretaris Prodi Desain Komunikasi Visual, sekaligus dosen penguji sidang Tugas Akhir saya. Bapak Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds., Bapak Denta Mandra Pradipta Budiasto, S.Ds., M.Si sebagai dosen penguji saya selama proses Tugas Akhir ini.
- 6) Kedua Orang Tua saya yang sudah memberikan dukungan dan doa sebagai

- 7) Kepada Anya, Bilbina, Diani, Kesha dan Shabira Teman-teman seperjuangan dari semester satu sampai Tugas Akhir
- 8) Seluruh teman-teman satu prodi Desain Komunikasi Visual 2021 yang telah berjuang Bersama dari awal masuk sampai di titik ini.
- 9) Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih kurang sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca sangat bermanfaat dan kami harapkan untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih kurang sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran dari pembaca sangat bermanfaat dan kami harapkan untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini.

Penulis berharap agar Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Tangerang Selatan, Senin 21 Juli 2025



Alifya Damayan