

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI GAME GALASIN SEBAGAI PERMAINAN TRADISIONAL BETAWI UNTUK MENGGALI NILAI-NILAI BUDAYA GEN ALPHA

Alifya Damayanti¹⁾, Afusa Nidya Kinasih²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Galasin adalah permainan tradisional khas Betawi yang dimainkan secara berkelompok, dengan tujuan menghalangi lawan melewati batas area permainan. Permainan ini mengajarkan nilai-nilai seperti kerja sama, sportivitas, dan ketangkasan, modernisasi membuat Galasin semakin jarang dimainkan oleh anak-anak, penelitian ini bertujuan merancang aplikasi game Galasin sebagai media edukasi interaktif yang relevan bagi Gen Alpha, khususnya siswa sekolah dasar. Aplikasi ini dirancang agar anak-anak dapat bermain sekaligus belajar nilai-nilai budaya Betawi secara menyenangkan melalui perangkat digital. Penelitian menggunakan metode kualitatif deskriptif dengan teknik pengumpulan data melalui wawancara, studi literatur, dan observasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain aplikasi yang efektif perlu memuat fitur interaktif, elemen visual khas Betawi (seperti warna merah, hijau, kuning dari ondel-ondel dan rumah adat), serta narasi budaya yang edukatif. Dengan pendekatan ini, diharapkan Galasin dapat kembali dikenal dan dilestarikan oleh generasi muda di era digital.

Kata kunci: Permainan Edukasi, Lingkungan Perairan, Peningkatan Kesadaran.

Pustaka :

Tahun Publikasi : 2025