

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4 Guidebook dalam Game “buying ducks”	13
Gambar 2.5 Permainan galasin.....	16
Gambar 2.6 User Interface Game “Today Land”	18
Gambar 2.7 Teori Warna Munsell.....	20
Gambar 2.8 Contoh Tipografi serif.....	22
Gambar 2.9 Perbedaan Simetris dan Asimetris	24