

## ABSTRAK

### PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA APLIKASI “BYON COMBAT PRO” UNTUK PENGGEMAR COMBAT SPORTS

Muhammad Reinhart Adira.<sup>1)</sup>, Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds..<sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

<sup>2)</sup> Dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pembangunan Jaya

Perkembangan teknologi digital turut memengaruhi cara masyarakat menikmati olahraga, termasuk combat sport seperti tinju dan kickboxing. Meskipun berasal dari ranah berbeda, olahraga dan desain antarmuka pengguna (UI) memiliki kesamaan dalam menciptakan pengalaman yang optimal bagi penggunanya. Saat ini, platform digital belum sepenuhnya memenuhi kebutuhan penggemar combat sports, terutama di Indonesia. Aplikasi BYON COMBAT PRO hadir sebagai solusi dengan menghadirkan konten spesifik, seperti jadwal pertandingan, profil atlet, dan fitur komunitas, dalam satu platform yang intuitif dan personal. Perancangan aplikasi ini terinspirasi dari ajang *BYON Combat Showbiz* yang menunjukkan potensi besar pasar digital combat sports lokal. Diharapkan, aplikasi ini dapat menjadi media utama penggemar dalam mengakses informasi dan berinteraksi secara lebih mendalam dengan komunitas olahraga bela diri.

**Kata kunci:** Combat Sports, Antarmuka, Aplikasi, Penggemar

Pustaka :

Tahun publikasi : 2025